SyncMaster 400DXn / 460DXn



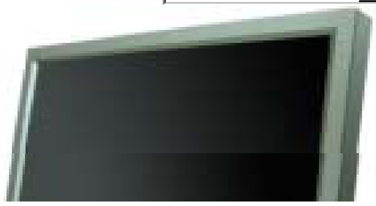
Instalarea programelor | Manuale PDF | Înregistrare

- Instrucțiuni privind siguranța
- Introducere
- Conexiuni
- Utilizarea software-ului
- Reglarea monitorului
- Depanare
- Specificații
- Informații
- Anexă

Instrucţiuni privind siguranţa
Semne de avertizare
Alimentare
Instalare
Întreţinere
Altele
Introducere
Conexiuni
Utilizarea software-ului
Reglarea monitorului
Depanare
Specificaţii
informaţii
Anexă

SyncMaster

www.samsung.com



Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcţie de model, iar specificaţiile produsului se pot schimba fără înştiinţare prealabilă în privinţa motivelor pentru care performanţele sunt îmbunătăţite.

Instrucţiuni privind siguranţa

Semne de avertizare

Vă rugăm să citiţi cu atenţie următoarele instrucţiuni de siguranţă, deoarece sunt destinate prevenirii deteriorării produsului şi rănirii utilizatorului.

Avertisment / Atenţionare

Nerespectarea instrucţiunilor notate cu acest simbol, poate duce la vătămări sau deteriorarea echipamentului.

Convenţii notaţionale

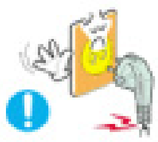
Interzis	Asiguraţi-vă întotdeauna că a fost citit şi înţeles
Nu demontaţi	Deconectaţi ştecherul din priză
Nu atingeţi	Împământare pentru evitarea şocurilor electrice

Alimentare

Setaţi PC-ul pe DPM dacă nu îl utilizaţi o perioadă mai lungă de timp.
Dacă folosiţi un economizor de ecran (sau screen saver), setaţi-l pe modul de ecran activ.

Imaginile de aici sunt doar pentru referinţă şi nu se aplică în toate cazurile (sau ţările).

Scurtătură la instrucţiunile pentru anti-remanenţă



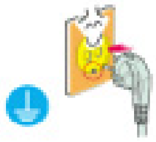
Nu utilizaţi ştechere deteriorate sau uzate.

- Acest lucru poate cauza un şoc electric sau un incendiu.

Nu scoateţi ştecherul din priză trăgând de cablu şi nu atingeţi ştecherul cu mâinile ude.

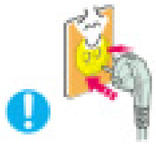
- Acest lucru poate cauza un şoc electric sau un incendiu.





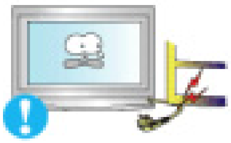
Utilizaţi numai ştechere şi prize cu împământare.

- O împământare neadecvată poate cauza şoc electric sau deteriorarea echipamentului. (Numai echipamente din Clasa I.)



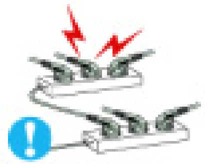
Conectaţi cablul de alimentare ferm, în aşa fel încât să nu se poată desprinde.

- O conectare defectuoasă poate provoca incendiu.



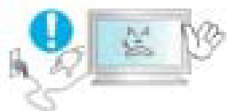
Nu îndoiţi cablul şi nu plasaţi obiecte grele pe acesta astfel putând cauza defectarea lor.

- Acest lucru poate cauza un şoc electric sau un incendiu.



Nu conectaţi prea multe prelungitoare sau ştechere într-o singură priză.

- Acest lucru poate cauza un incendiu.



Nu deconectaţi cablul de alimentare în timpul utilizării monitorului.

- O supratensiune poate provoca deconectarea şi poate conduce la defectarea monitorului.



Nu deconectaţi cablul de alimentare în timpul utilizării monitorului.

- În cazul în care conectorul sau mufa cablului de alimentare este prăfuită, curăţaţi-o cu o cârpă uscată.
- Utilizarea cablului de alimentare cu o mufă sau un conector prăfuit poate conduce la electrocutare sau incendiu.



Pentru a deconecta aparatul de la sursa electrică, trebuie scos ştecherul din priză, în consecinţă priza trebuie să se afle la îndemână.

- Acest lucru poate cauza un şoc electric sau un incendiu.

Instalare

Consultaţi un centru de service autorizat înainte de a instala produsul într-un mediu cu praf excesiv, cu temperaturi excesiv de ridicate sau scăzute, cu umiditate prea mare, în care sunt utilizate soluţii chimice sau într-un aeroport sau o gară în care produsul este utilizat continuu, timp

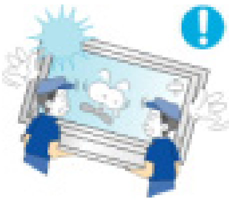
de 24 ore.

Dacă nu respectaţi aceste indicaţii, monitorul poate suferi defecţiuni grave.



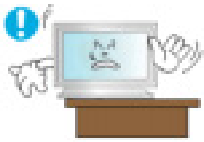
Amplasaţi monitorul într-un loc cu umiditate redusă şi ferit de praf.

- În caz contrar, în interiorul monitorului se poate produce un şoc electric sau un incendiu.



Nu scăpaţi monitorul în timpul mutării acestuia.

- Puteţi să vă răniţi sau să deterioraţi aparatul.



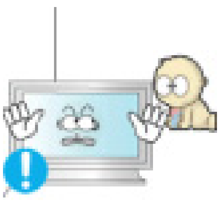
Plasaţi monitorul pe o suprafaţă plată, astfel încât baza monitorului să nu depăşească limita suprafeţei.

- În caz de cădere, produsul se poate deteriora sau pot surveni vătămări corporale.



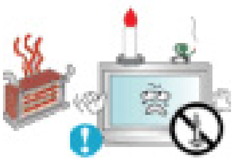
Nu poziţionaţi produsul pe o suprafaţă instabilă sau îngustă.

- Poziţionaţi produsul pe o suprafaţă netedă şi stabilă, pentru a evita căderea acestuia, care poate provoca rănirea persoanelor aflate în apropiere, în special a copiilor.



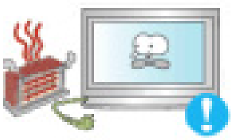
Nu poziţionaţi produsul pe podea.

- Este posibil ca cineva, în special copiii, să se împiedice de el.



PENTRU A PREVENI RĂSPÂNDIREA FOCULUI, NU ŢINEŢI LUMÂNĂRI SAU ALTE FLĂCĂRI DESCHISE ÎN APROPIEREA PRODUSULUI NICIODATĂ.

- În caz contrar, poate apărea riscul de incendiu.



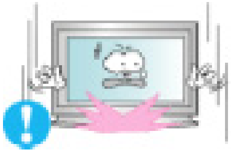
Evitaţi apropierea dispozitivelor de încălzire de cablul de alimentare.

- Topirea izolaţiei poate conduce la electrocutare sau incendiu.



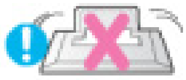
Nu instalaţi produsul în spaţii cu ventilare deficitară, precum rafturi, dulapuri etc.

- Orice creştere a temperaturii interne poate provoca incendiu.



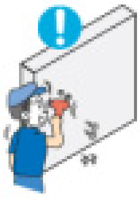
Aşezaţi cu atenţie monitorul pe suprafaţa de lucru.

- Exiastă riscul de a se deteriora sau strica.



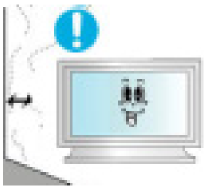
Nu aşezaţi monitorul cu faţa în jos.

- Suprafaţa tubului catodic se poate deteriora.



Instalarea unui suport de perete trebuie efectuată de personal calificat.

- Instalarea de către personal necalificat poate duce la vătămări corporale.
- Utilizaţi întotdeauna sistemul de prindere specificat în Manualul Utilizatorului.



La instalarea produsului, asiguraţi-vă că respectaţi distanţa minimă faţă de perete (10 cm/10,16 cm), pentru a asigura o ventilare corespunzătoare.

- Ventilaţia necorespunzătoare poate determina creşterea temperaturii interioare, fapt ce scurtează perioada de viaţă a componentelor şi scade performanţele produsului.

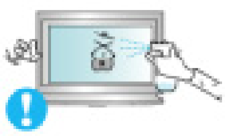


Nu lăsaţi ambalajul de plastic (sacul) la îndemâna copiilor.

- Ambalajul de plastic (sacul) poate provoca sufocarea în cazul în care copiii se joacă cu el.

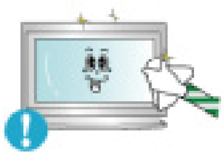
Întreţinere

Curăţaţi carcasa monitorului sau suprafaţa tubului catodic cu o cârpă moale, uşor umezită.



Nu pulverizaţi detergent direct pe monitor.

- Acest lucru poate cauza deteriorarea acestuia, un şoc electric sau un incendiu.

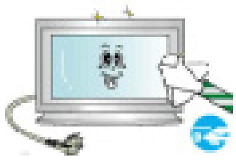


Utilizaţi detergentul recomandat şi o cârpă moale.



În cazul în care ştecherul este prăfuit sau murdar, curăţaţi-l bine cu o cârpă uscată.

- Un contact murdar poate reprezenta pericol de şoc electric sau incendiu.



Asiguraţi-vă că aţi deconectat cablul de alimentare înainte de a curăţa produsul.

- În caz contrar, poate apărea riscul de electrocutare sau incendiu.



Deconectaţi cablul de alimentare din priză şi ştergeţi produsul cu o cârpă moale şi uscată.

- Nu utilizaţi nici un fel de substanţe chimice, precum ceară, benzen, alcool, diluant, insecticid, odorizant de cameră, lubrifiant sau detergent.

Altele



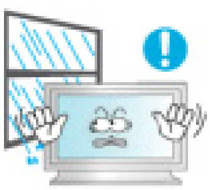
Nu demontaţi capacul (sau spatele).

- Acest lucru poate cauza un şoc electric sau un incendiu.
- Pentru service, adresaţi-vă personalului calificat.



Dacă monitorul dumneavoastră nu funcţionează normal - mai ales dacă scoate sunete neobisnuite sau mirosuri - deconectaţi-l imediat de la reţeaua de energie electrică şi contactaţi un dealer autorizat sau un service.

- Acest lucru poate cauza un şoc electric sau un incendiu.



Evitaţi prezenţa produsului în spaţii expuse la ulei, fum sau umezeală; nu trebuie montat în interiorul unui autovehicul.

- Acest lucru poate cauza un şoc electric sau un incendiu.
- În mod special evitaţi să utilizaţi monitorul lângă apă sau în aer liber unde ar putea fi expus la intemperii.

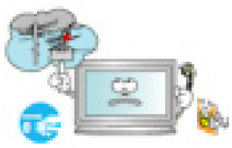


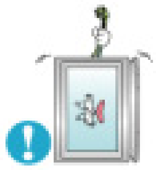
În cazul în care monitorul cade sau carcasa este deteriorată, opriţi monitorul şi deconectaţi cablul de alimentare. Contactaţi imediat un Centru de Service.

- Monitorul poate fi defect, poate cauza un şoc electric sau un incendiu.

Pe timp de furtună sau descărcări electrice, sau în cazul neutilizării calculatorului pentru mai mult timp, acesta trebuie deconectat de la priză.

- Nerespectarea acestei cerinţe, poate reprezenta pericol de şoc electric sau de incendiu.





Nu încercaţi să mutaţi monitorul trăgând numai de fir sau de cablul pentru semnal.

- Acest lucru poate cauza defecţiuni, un şoc electric sau un incendiu datorită deteriorării cablului.



Nu mutaţi monitorul la stânga sau la dreapta trăgând numai de fir sau de cablul pentru semnal.

- Acest lucru poate cauza defecţiuni, un şoc electric sau un incendiu datorită deteriorării cablului.



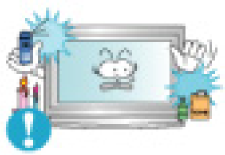
Nu acoperiţi orificiile de ventilaţie ale carcasei monitorului .

- O ventilaţie neadecvată poate cauza defecţiuni sau chiar un incendiu.



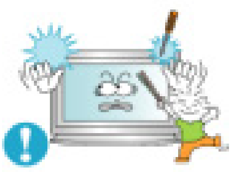
Nu puneţi obiecte grele pe monitor

- Acest lucru poate cauza un şoc electric sau un incendiu.
- Dacă în monitor pătrunde o substanţă străină, decuplaţi alimentarea cu tensiune şi contactaţi Service Center (Centrul de service).



Evitaţi apropierea produsului de spray-uri sau alte recipiente cu substanţe chimice inflamabile.

- Poate apărea riscul de explozie sau incendiu.



Nu introduceţi niciodată obiecte metalice în orificiile carcasei monitorului.

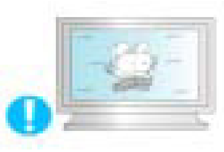
- Acest lucru poate cauza un şoc electric, un incendiu sau vătămări.

Nu introduceţi obiecte metalice (de ex. tije sau sârmă) sau obiecte inflamabile (de ex. hârtie sau beţe de chibrit) în orificiile de ventilare, în conectorul pentru căşti sau în conectorii AV.

- Riscaţi să provocaţi un incendiu sau să vă electrocutaţi. În cazul pătrunderii unor substanţe străine sau a apei în interiorul produsului, opriţi produsul,

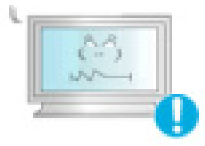


deconectaţi ştecherul de la reţea şi contactaţi centrul de service.



Dacă pe ecran se afişează o imagine statică pentru mai mult timp, pot apărea imagini reziduale sau imagini neclare.

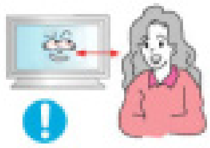
- Dacă sunteţi nevoiţi să plecaţi de lângă monitor pentru o perioadă mai îndelungată, treceţi monitorul în modul de economisire a energiei sau utilizaţi o imagine mişcătoare ca economizor de ecran (screensaver).



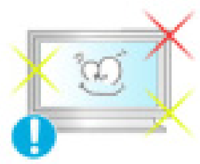
Reglaţi rezoluţia şi frecvenţa la nivelul potrivit pentru modelul de monitor deţinut.

- O rezoluţie reglată greşit poate fi cauza unei calităţi nedorite a imaginii.

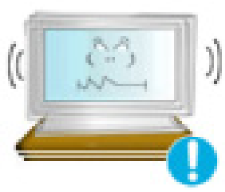
  40 inch (101 cm) - 1360 X 768
  46 inch (116 cm) - 1360 X 768



Vizionarea îndelungată de la o distanţă prea mică poate conduce la deteriorarea vederii.

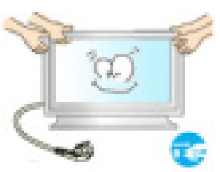


Pentru a vă menaja ochii, la fiecare oră pe care o petreceţi în faţa monitorului, se recomandă să luaţi o pauză de 5 minute.



Nu montaţi produsul pe o suprafaţă instabilă, denivelată sau supusă vibraţiilor.

- În caz de cădere, produsul se poate deteriora sau pot surveni vătămări corporale. Utilizarea produsului într-o locaţie supusă vibraţiilor poate scurta durata de viaţă a acestuia sau provoca un incendiu.

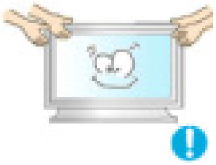


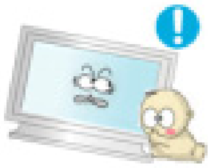
La mutarea monitorului, închideţi şi deconectaţi cordonul de alimentare. Înainte de a muta monitorul, asiguraţi-vă că toate cablurile, inclusiv cele de antenă şi cele conectate la alte dispozitive sunt deconectate.

- Dacă nu l-aţi deconectat, acestea se pot defecta sau pot provoca un incendiu sau şoc electric.

Asiguraţi-vă că deplasarea produsului este efectuată de mai multe persoane.

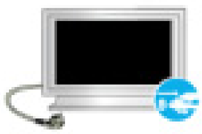
- Scăparea produsului poate conduce la defecţiuni sau la vătămări fizice.





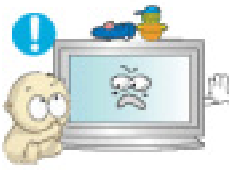
Nu lăsaţi produsul la îndemâna copiilor, deoarece aceştia l-ar putea deteriora agăţându-se de el.

- Căderea produsului poate provoca vătămări fizice şi chiar deces.



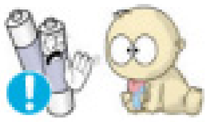
Dacă nu utilizaţi produsul o perioadă lungă de timp, păstraţi produsul neconectat.

- În caz contrar, există riscul generării de căldură ca urmare a acumulării impurităţilor sau din cauza izolaţiei deteriorate, ceea ce poate conduce la electrocutare sau incendiu.



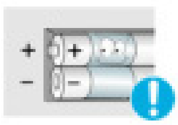
Nu aşezaţi lucrurile preferate ale copiilor (sau orice altceva care i-ar putea tenta) pe produs.

- Copiii ar putea încerca să se caţere pe produs pentru a ajunge la un obiect. Produsul ar putea cădea, provocând vătămări fizice sau chiar deces.



Când scoateţi bateriile din telecomandă, asiguraţi-vă că acestea nu sunt înghiţite de copii. Nu lăsaţi bateriile la îndemâna copiilor

- Consultaţi imediat doctorul dacă acestea sunt înghiţite.



La înlocuirea bateriilor, plasaţi-le în poziţia corectă în funcţie de polaritatea +/-, după cum este indicat pe suportul bateriilor.

- Polaritatea incorectă poate cauza defectarea bateriei sau scurgerea conţinutului, şi poate duce la incendii, răniri, sau contaminare (pagube).



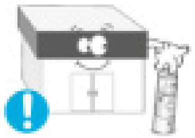
Utilizaţi numai tipul de baterii standard specificate. Nu utilizaţi împreună baterii noi şi folosite.

- Acest lucru cauza defectarea bateriei sau scurgerea conţinutului, şi poate duce la incendii, răniri, sau contaminare (pagube).

Bateriile (şi acumulatorii) nu sunt deşeuri obişnuite şi trebuie returnate în scopul reciclării. Clientul este responsabil pentru returnarea bateriei sau acumulatorului uzat în scopul reciclării.

- Puteţi returna bateria sau acumulatorul uzat la un centru de reciclare public sau la un magazin care comercializează acelaşi tip de baterii sau

acumulatori.



Instrucțiuni privind siguranța
Introducere
Conținutul pachetului
Monitorul dvs.
Configurație mecanică
Conexiuni
Utilizarea software-ului
Reglarea monitorului
Depanare
Specificații
informații
Anexă

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcție de model, iar specificațiile produsului se pot schimba fără înştiințare prealabilă în privința motivelor pentru care performanțele sunt îmbunătățite.

Introducere

Conținutul pachetului

Notă

- Asigurați-vă că următoarele accesorii au fost livrate împreună cu monitorul.

  Dacă unul dintre ele lipseşte, contactați furnizorul.
  Pentru cumpărarea componentelor opționale, contactați furnizorul local.

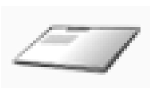
Notă

- Nu poziționați produsul pe podea.

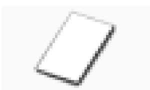


Monitorul

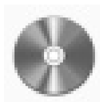
Manuals



Ghid instalare rapidă



Certificat de garanție (Nu este disponibil pentru toate regiunile)

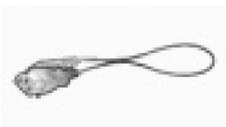


Ghidul utilizatorului, software MDC, software MagicNet

Cablu



Cablu D-Sub



Cablul de alimentare

Altele



Telecomanda MagicNet



Baterii (AAA X 2)
(Nu este disponibil pentru toate regiunile)



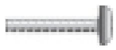
Înveliş orificiu



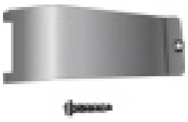
Jack adaptor
BNC - RCA



Semi-suport

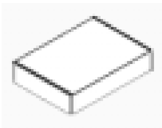


Şuruburi: 4EA



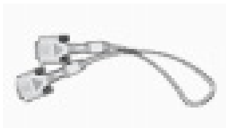
siguranţă USB & Şurub (1EA)

Comercializat separat



Kit de montare pe perete

Set de boxe



Cablu DVI



Cablu BNC



Cablu LAN

Monitorul dvs.

Partea frontală



1) **MENU**

Utilizaţi acest buton pentru intrarea sau ieşirea din meniul afişat pe ecran sau pentru închiderea meniului de reglare al ecranului.

2) **Butonul Navigare (Butonul Sus-Jos)**

Se deplasează vertical de la un element al meniului la celălalt sau reglează valorile selectate în meniu. În Modul TV, selectează canalele TV.

3) **Butonul Reglare (Butonul Stânga-Dreapta)/ Butonul Volum**

Se deplasează orizontal de la un element al meniului la celălalt sau reglează valorile selectate în meniu. De asemenea reglează volumul audio.

4) **ENTER**

Activează o opțiune selectată din meniu.

5) **SOURCE**

Comută de pe modul PC pe modul Video.
Schimbarea sursei se poate efectua doar la dispozitive externe care sunt conectate la monitor în momentul respectiv.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>>Faceți clic aici pentru a vedea un exemplu animat.

6) **PIP**

PIP Apăsați butonul PIP pentru a comuta ecranul PIP pe On/Off.
Pe ecran, nu pot fi suprapuse mai multe formate PIP, deoarece BNC şi această componentă utilizează acelaşi terminal.
>>Faceți clic aici pentru a vedea un exemplu animat.

- **PC**
  AV / S-Video / Component / HDMI Mod
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI Mod
- **DVI**
  AV / S-Video / Component Mod
- **AV / S-Video**
  PC / BNC / DVI Mod
- **Component**
  PC / DVI Mod
- **HDMI**
  PC / BNC Mod

7) ⏻ **Butonul de Pornit/Oprit**

Utilizați acest buton pentru pornirea şi oprirea monitorului.

8) **Senzor de luminozitate**

Funcția Senzor de luminozitate a produsului detectează automat luminozitatea mediului ambiant utilizând un senzor de lumină şi ajustează luminozitatea în consecință.

9) **Indicatorul de alimentare**

Indicatorul de alimentare Acest indicator luminează continuu în culoarea verde în timpul funcționării normale şi clipeşte o singură dată tot pe culoarea verde, când monitorul salvează setările efectuate.

10) **Senzor Telecomandă**

Îndreptați telecomanda înspre acest punct de pe monitor.

Notă

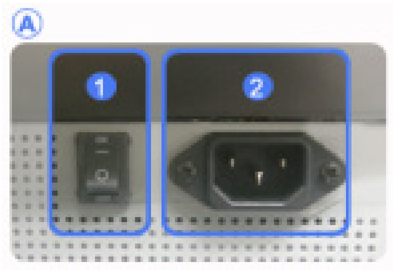
- Consultați secțiunea PowerSaver descrisă în manual pentru mai multe informații cu privire la funcția de economisire a energiei. Pentru a economisi energia electrică, închideți monitorul dacă nu aveți nevoie de el, sau dacă îl acesta nu este utilizat pentru mai mult timp.

Partea din spate

Notă

- Pentru detalii despre conectarea cablurilor, consultați Connecting Cables (Conectare cabluri) din Setup (Configurare). Configurația părții din spate a monitorului poate varia uşor în funcție de modelul monitorului.



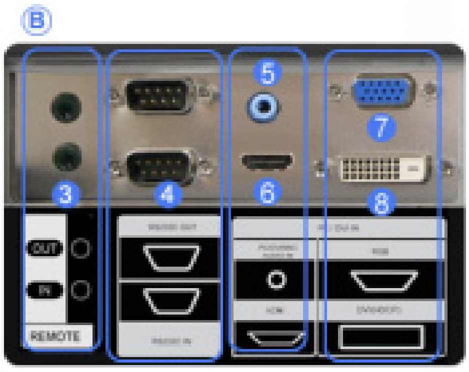


1) **POWER S/W ON/OFF**

   Porneşte sau opreşte monitorul.

2) **POWER IN (Port de alimentare):**

   Cablu de alimentare, conectează monitorul la priză.



3) **REMOTE OUT/IN**

   Puteți utiliza o telecomandă cu fir, conectând-o la monitor.

4) **RS232C OUT/IN (PORT Serial RS232C) :**

   Port de programare MDC (Multiple Display Control)

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN] (Conector Audio PC/DVI/BNC (Intrare))**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

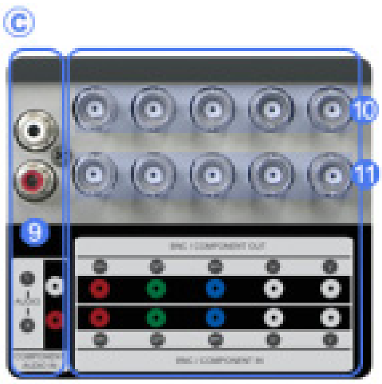
   Conectați mufa HDMI din partea posterioară a monitorului dvs. la mufa HDMI a dispozitivului dvs. de emisie digitală cu ajutorul unui cablu HDMI.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (Conectorul PC Video)**

   Utilizarea cablului D-Sub (15 pin D-Sub) - PC (PC analogic)

8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Conectorul PC Video)**

   Utilizarea cablului DVI (DVI-D to DVI-D) – DVI (PC digital)



9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Conector Component Audio (Intrare))**

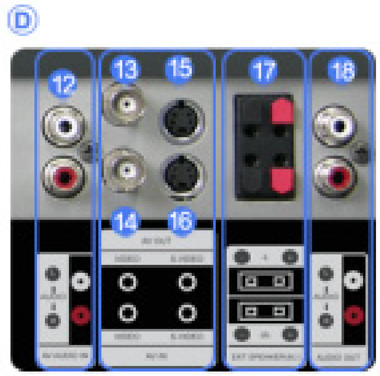
10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC/Component Connection Terminal (Output))**

    BNC (Analog PC) Connection: conectare port R, G, B, H, V -

    Conector Component: connecting PR, Y, PB port

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC/Component Connection Terminal**

(Input))



12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Conector Audio Monitor) (Intrare)**

13) **AV OUT [VIDEO](Conector VIDEO) : Modul AV (Ieşire)**

14) **AV IN [VIDEO](Conector VIDEO) (Intrare)**

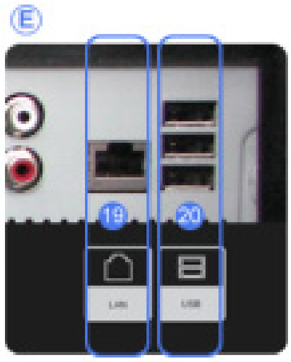
15) **AV OUT [S-VIDEO](Conector S-Video) : Modul S-Video (Ieşire)**

16) **AV IN [S-VIDEO](Conector S-Video) (Intrare)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω) [- - L - +, - - R - +] (Boxă EXT (8 Ω))**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Conector Audio Monitor) (Ieşire)**

AUDIO OUT (Ieşire audio) este conectorul pentru ieşirea PC, DVI sau BNC pentru sunet.



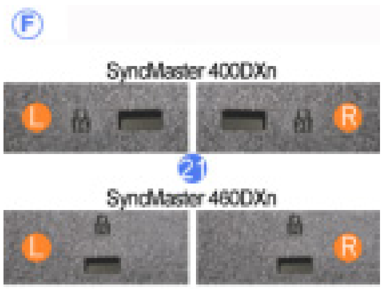
19) **LAN (Conexiune LAN)**

20) **USB (Conexiune USB)**

Tastatură/Mouse, compatibil MSD (Mass Storage Device)

Notă

- Numărul de monitoare care se pot conecta la loop-out diferă în funcție de cablu, sursă de semnal, etc. Cu un cablu ecranat sau o sursă de semnal puternică, se pot conecta zece monitoare.



21) **Blocare Kensington**

Sistemul de blocare Kensington se utilizează pentru asigurarea sistemului atunci când acesta este utilizat într-un spațiu public. (Dispozitivul de blocare trebuie achiziționat separat.)
Pentru a utiliza un dispozitiv de blocare, contactați distribuitorul de la care ați achiziționat produsul.

Notă

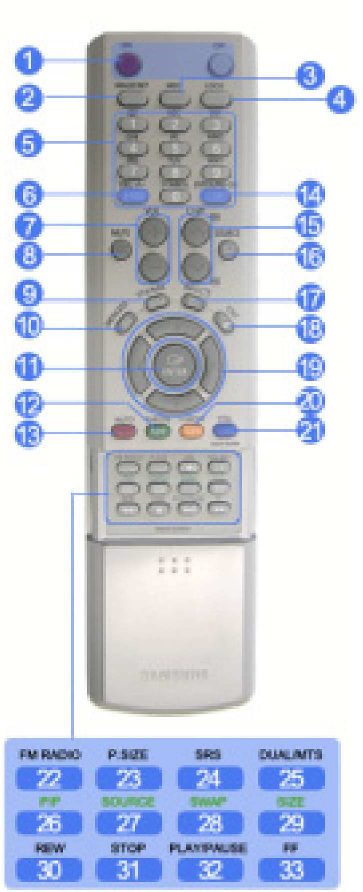
- Consultați secțiunea Conectarea monitorului pentru mai multe informații privitoare la cablurile de conectare.

Telecomanda MagicNet

Notă

- Performanțele telecomenzii pot fi afectate de alte aparate electronice care funcționează în apropierea monitorului, (ca de exemplu un televizor), cauzând funcționarea defectuoasă a acesteia, datorită interferențelor cu alte frecvențe.

1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. Butoane MagicNet
6.+100 -/--
7. VOL



8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15 . CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Butoane Sus-Jos, Stânga-Dreapta
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) **ON / OFF**

Utilizaţi acest buton pentru pornirea şi oprirea monitorului.

2) **MAGICNET**

Buton de lansare rapidă MagicNet.

3) **MDC**

Buton de lansare rapidă MDC.

4) **LOCK**

Acest buton va activa sau dezactiva toate tastele funcţionale atât pentru telecomandă, cât şi pentru monitor, cu excepţia butoanelor Power (Alimentare) şi LOCK.

5) **Butoane MagicNet**

Utilizaţi aceste butoane pentru MagicNet.
• Alphabet/ Number (Alfanumerice): Aceste butoane se utilizează la introducerea adresei unui site Web.
• DEL (Ştergere): Se utilizează pentru Back Space.
• SYMBOL (Simbol): Acesta se utilizează la introducerea semnelor. (.O_-)
• Enter (Intrare): Se utilizează la introducerea unor date.

6) **+100 -/--**

Apăsaţi pentru a selecta canalele peste 100.
De exemplu, pentru a selecta canalul 121, apăsaţi „+100", apoi apăsaţi „2" şi „1".
- Această funcţie nu este disponibilă pentru acest monitor.

7) **VOL**

Reglează volumul audio.

8) **MUTE**

Temporar, sunetul audio este oprit (mut).
Se afişează în colţul din stânga jos al ecranului.
Sunetul revine dacă se apasă MUTE sau - VOL + în modul Mut.

9) **TTX/MIX**

Canalele4 TV oferă servicii de informaţii scrise prin teletext.
[TTX / MIX se utilizează în special în Europa.]

10) **MENU**

Utilizaţi acest buton pentru intrarea sau ieşirea din meniul afişat pe ecran sau pentru închiderea meniului de reglare al ecranului.

11) **ENTER**

Activează o opţiune selectată din meniu.

12) M/B P.MODE

La apăsarea acestui buton, în partea centrală de jos a ecranului se afişează modul curent.

AV / S-Video /Component Mode : P.MODE(Picture Mode)
Monitorul are patru setări de imagine automate presetate din fabrică.
Apoi apăsaţi din nou butonul pentru a alege dintre modurile preconfigurate disponibile.
(Dynamic → Standard → Movie → Custom)

PC / DVI Mode : M/B (MagicBright™)
MagicBright™ este o nouă funcţie ce oferă o calitate optimă de vizualizare, depinzând de conţinutul imaginii pe care o priviţi.
Apoi apăsaţi din nou butonul pentru a alege dintre modurile preconfigurate disponibile.
(Entertain → Internet → Text → Custom)

13) AUTO

Reglează automat afişajul pe ecran.(PC)
Dacă schimbaţi rezoluţia de la panoul de Control, va fi executată funcţia Auto Adjustment .

14) ENTER/PRE-CH

Acest buton se utilizează pentru a reveni la canalul imediat precedent.
- Această funcţie nu este disponibilă pentru acest monitor.

15) CH/P

În Modul TV, selectează canalele TV.
- Această funcţie nu este disponibilă pentru acest monitor.

16) SOURCE

Comută de pe modul PC pe modul Video.

17) INFO

Informaţiile curente despre imagine sunt afişate în partea stângă sus a ecranului.

18) EXIT

Iese din ecranul de meniu.

19) Butoane Sus-Jos, Stânga-Dreapta

Se deplasează orizontal sau vertical de la un element al meniului la celălalt sau reglează valorile selectate în meniu.

20) S.MODE

La apăsarea acestui buton, în partea centrală de jos a ecranului se afişează modul curent.
Monitorul este prevăzut cu un amplificator stereo de înaltă fidelitate.
Apoi apăsaţi din nou butonul pentru a alege dintre modurile preconfigurate disponibile.
(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) STILL

Apăsaţi o dată butonul pentru a opri ecranul. Apăsaţi din nou pentru deblocare.

22) FM RADIO

Porneşte/opreşte radioul FM.
În modul PC/DVI SUNETUL este setat pe FM Radio.
În zonele în care semnalul este slab, pot apărea perturbaţii la difuzarea FM RADIO.
În modul general SURSĂ VIDEO, setează pe FM RADIO, închizând ecranul.
- Această funcţie nu este disponibilă pentru acest monitor.

23) P.SIZE

A Zoom1, Zoom2 nu sunt disponibile în 1080i(sau peste 720p) la DTV.

24) SRS

SRS

25) I-II DUAL/MTS

DUAL-

STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll şi MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO pot fi fi operat, în funcţie de tipul de difuzare, utilizând butonul DUAL de pe telecomandă, în timp ce vizionaţi TV.

MTS-

Puteţi selecta modul MTS (Multichannel Television Stereo – Stereo TV Canale Multiple)

	Tip audio	Mod MTS/S	Prestabilit
Stereo FM	Mono	Mono	Schimbare manuală
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

- Această funcţie nu este disponibilă pentru acest monitor.

PIP

26)

Apăsați butonul PIP pentru a comuta ecranul PIP pe On/Off.

27) SOURCE

Selectează sursa Video.(PIP)

28) SWAP

Comutare între conținutul ferestrei PIP şi imaginea principală.
Imaginea din fereastra PIP va apărea pe ecranul principal, iar imaginea aflată până atunci pe ecranul principal va apărea în fereastra PIP.

29) SIZE

Puteți comuta Dimensiunea Imaginii.

30) ◀◀ REW

Derulare înapoi

31) ■ Oprire

Stop

32) ▶II PLAY / PAUSE

Play / Pause

33) ▶▶ FF

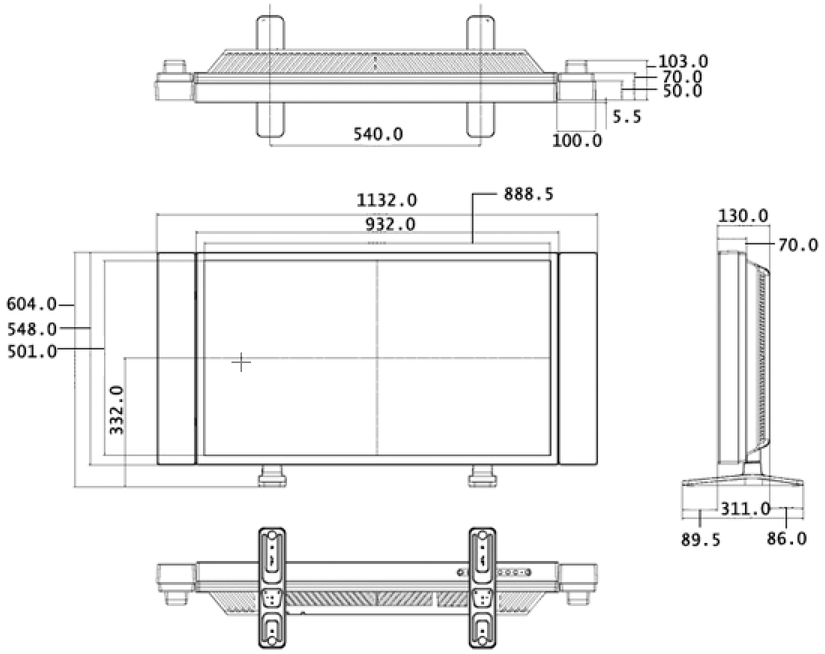
Derulare rapidă înainte

SyncMaster 400DXn

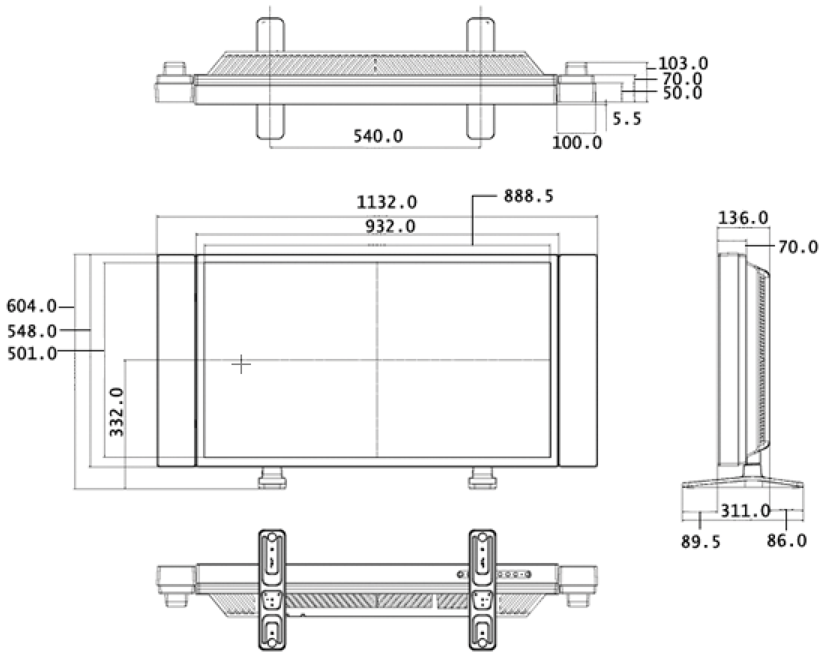
---

1. Configurație mecanică

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Greutate

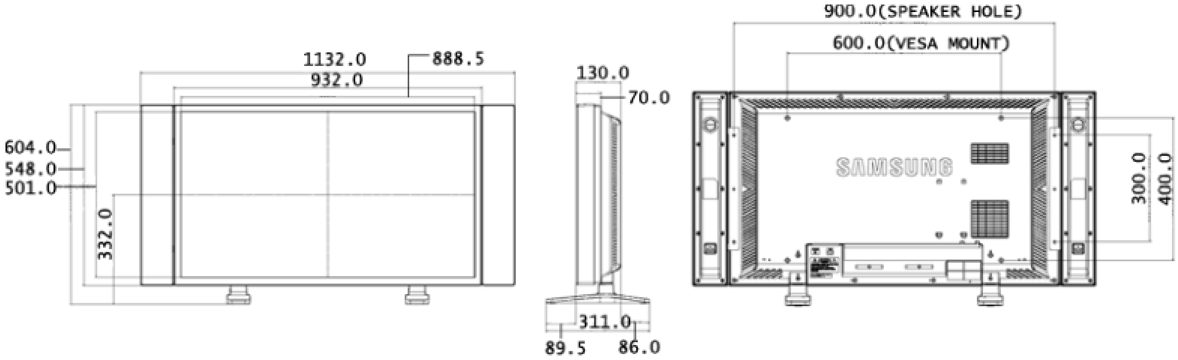
- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

- 28.5 kg (with Basic Stand)
- 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

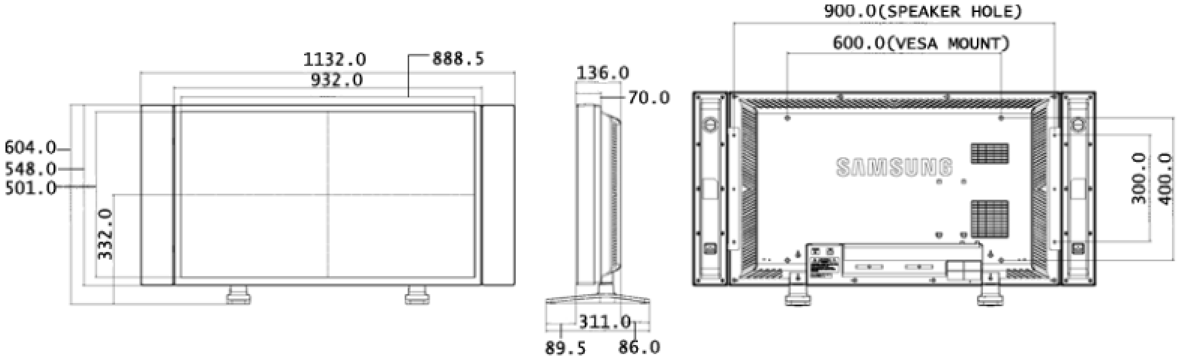
Up

2. Cap de intercepție

NETWORK MODEL SIZE

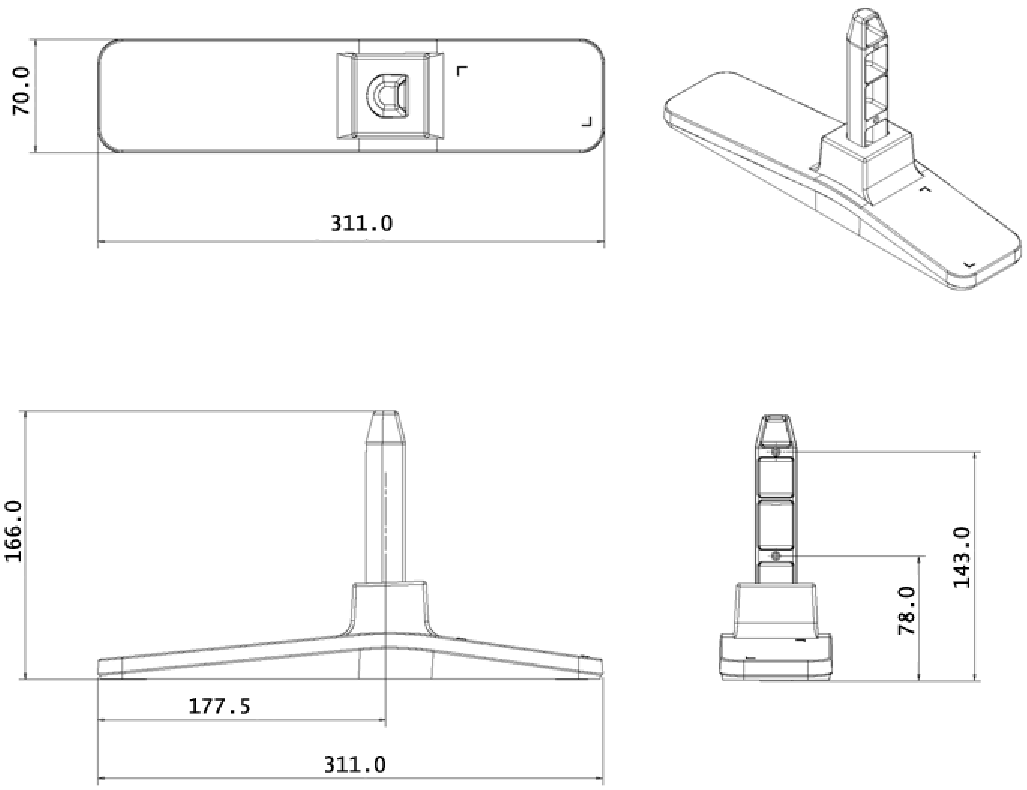


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



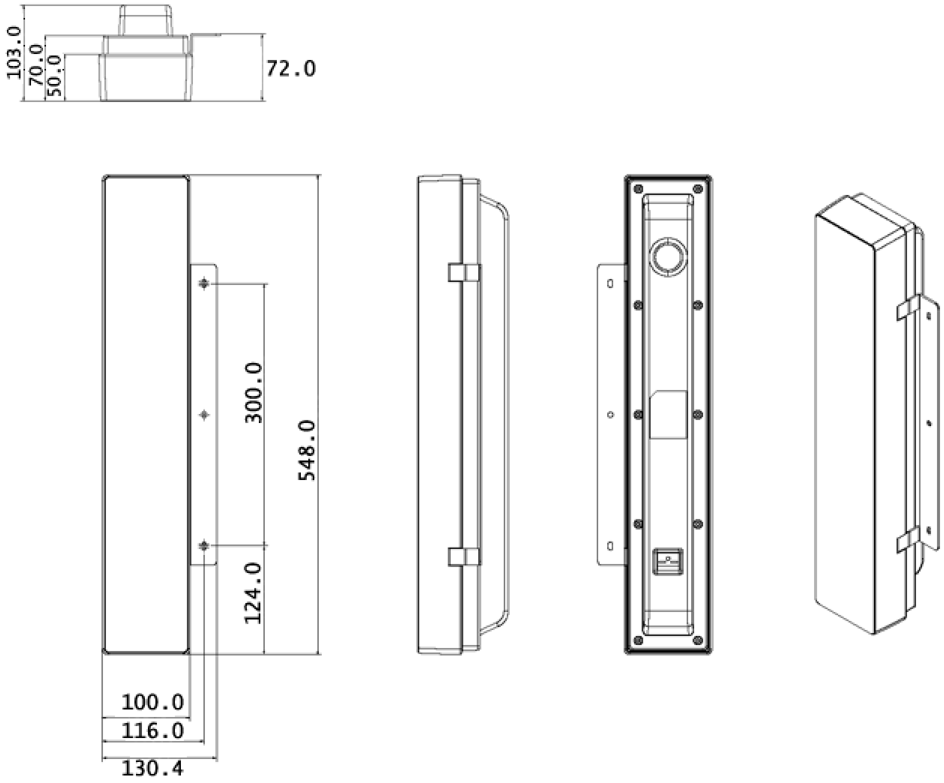
Up

3. Suport



Up

4. Difuzor

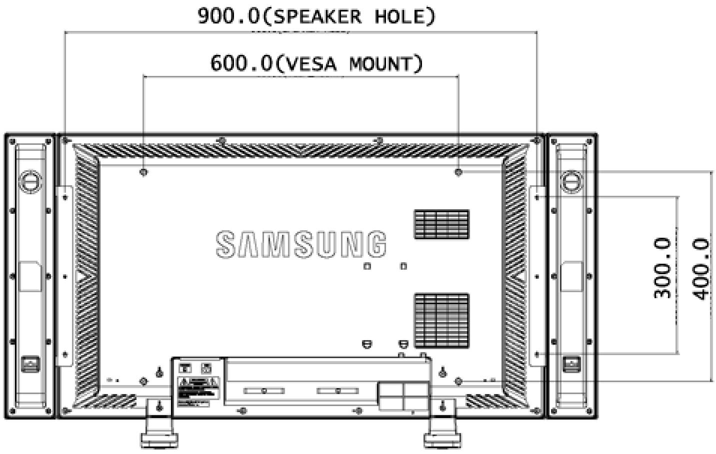


Up

5. Instalarea suportului VESA

- Dacă instalați VESA, verificați compatibilitatea cu standardele internaționale VESA.
- Achiziționarea suportului VESA şi informații despre instalare: Vă rugăm să contactați cel mai apropiat distribuitor Samsung pentru a efectua o comandă. După efectuarea comenzii, la sediul dvs. se vor prezenta tehnicieni profesionişti care vor instala suportul.
- Pentru a deplasa monitorul LCD, sunt necesare cel puțin 2 persoane.
- Samsung nu îşi asumă răspunderea pentru deteriorarea produsului sau vătămări produse la instalare din cauza clientului.

Dimensiuni



Pentru fixarea suportului pe perete, utilizaţi numai şuruburi cu diametrul de 6 mm şi lungimea între 8 şi 12 mm.

Up

---

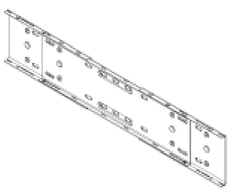
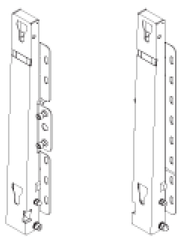
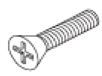
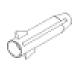
6. Instalarea suportului de perete

- Apelaţi la un tehnician pentru instalarea suportului de perete.
- Compania Samsung Electronics nu este responsabilă pentru deteriorarea produsului sau pentru vătămarea clienţilor, în cazul în care instalarea este efectuată de client.
- Acest produs este conceput pentru instalarea pe pereţi din ciment. Este posibil ca produsul să devină instabil atunci când este instalat pe plastic sau lemn.

Componente

Utilizaţi numai componentele şi accesoriile livrate împreună cu produsul.

`

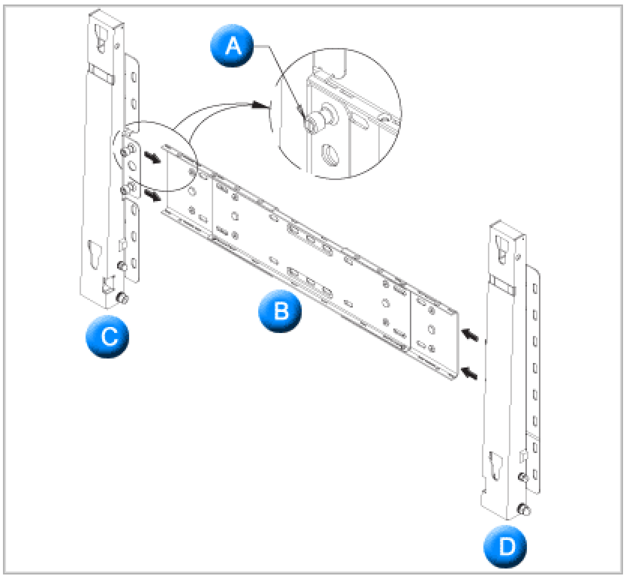
					
Suport de perete (1)	Balama (Stânga : 1, Dreapta : 1)	Brăţară din plastic (4)	Şurub (**A**) (11)	Şurub (**B**) (4)	Ancoră (11)

Asamblarea suportului de perete

1

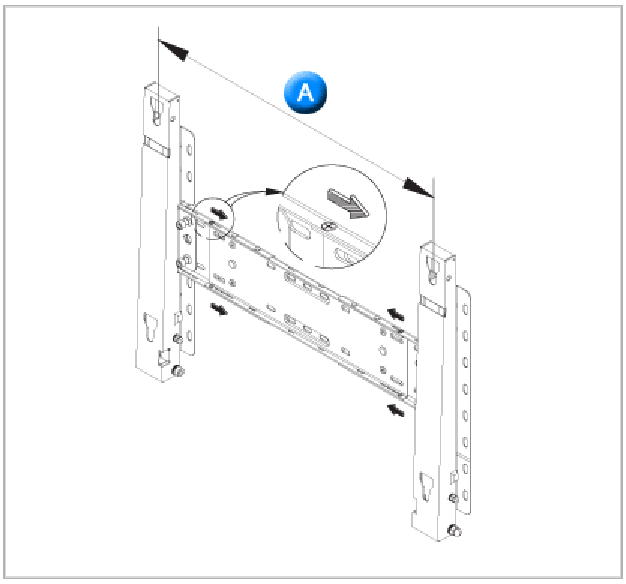
Inseraţi şi strângeţi şurubul prizonier în direcţia indicată de săgeată.
Apoi, montaţi suportul pe perete.

A. Şurub prizonier
B. Suport de perete
C. Balama (Stânga)
D. Balama (Dreapta)



Aveți două balamale (stângă şi dreaptă). Utilizați-o pe cea corectă.

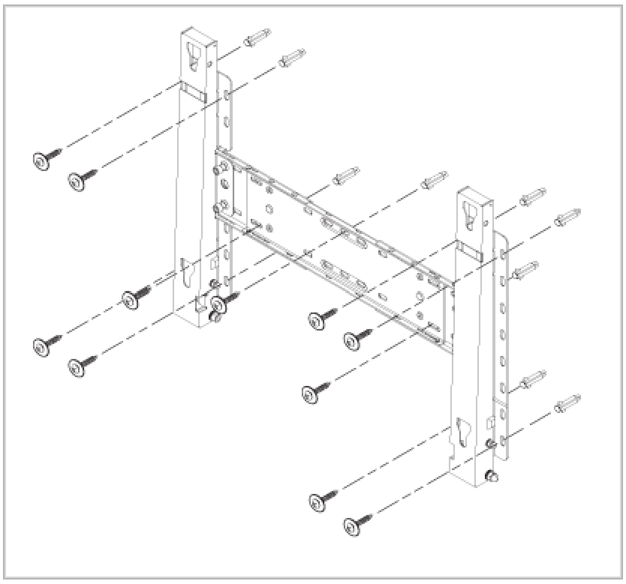
2



Înainte de a găuri peretele, verificați dacă distanța dintre cele două găuri de prindere de pe spatele produsului este corectă.
Dacă distanța este prea mare sau prea mică, reglați-o slăbind în prealabil toate cele 4 şuruburi de pe suport (sau o parte dintre acestea).

A. Distanța dintre cele două găuri de prindere

3

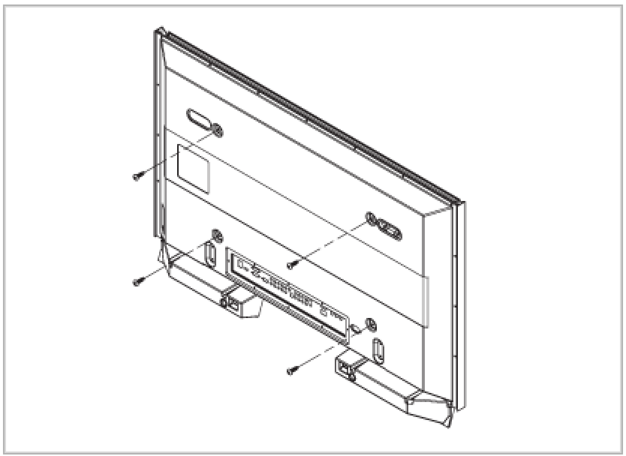


Verificați diagrama de instalare şi marcați pozițiile găurilor pe perete.
Utilizați un burghiu de 5,0 mm pentru a efectua găuri cu adâncimea de 35 de mm.
Fixați fiecare ancoră în gaura corespunzătoare.
Suprapuneți găurile suportului şi balamalelor peste găurile ancorelor corespunzătoare, apoi introduceți şi strângeți cele 11 şuruburi **A**.

Pentru a monta produsul pe suportul de perete

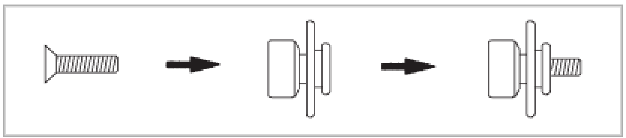
Forma produsului poate să difere în funcție de model. (Montarea brățărilor din plastic şi a şuruburilor este identică)

1



Scoateţi cele 4 şuruburi de pe spatele produsului.

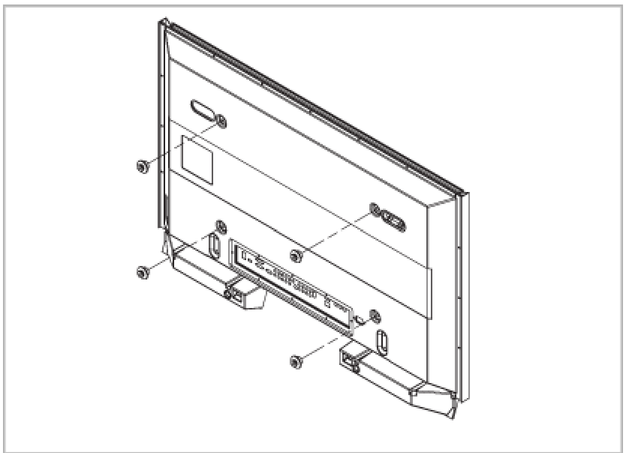
2



Introduceţi şurubul **B** în brăţara din plastic.

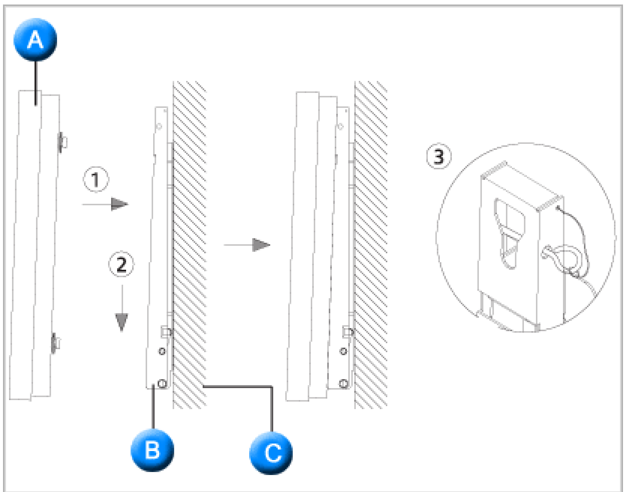
1. Montaţi produsul pe suportul de perete şi asiguraţi-vă că este bine fixat în brăţările din plastic din stânga şi din dreapta.
2. Aveţi grijă să nu vă prindeţi degetele în găuri atunci când instalaţi produsul pe suport.
3. Asiguraţi-vă că suportul de perete este fixat corespunzător pe perete, altfel produsul riscă să se deplaseze după instalare.

3



Strângeţi cele 4 şuruburi indicate în etapa 2 (brăţară din plastic + şurub (**B**))) în găurile din spatele produsului.

4

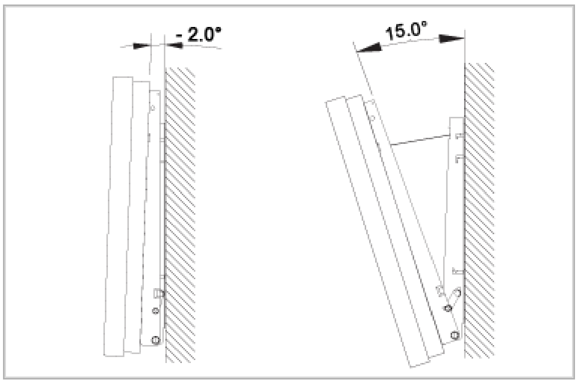


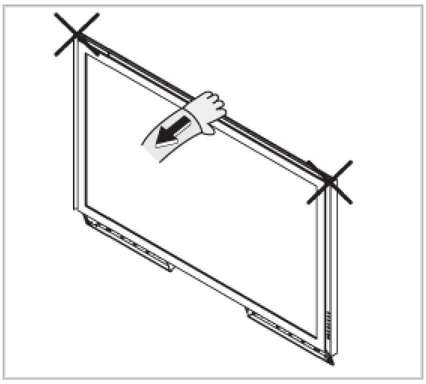
Scoateţi ştiftul de siguranţă (**3**) şi introduceţi cei 4 suporţi ai produsului în găurile corespunzătoare ale suportului (**1**). Apoi, aşezaţi produsul (**2**) astfel încât să fie bine fixat pe suport. În acest scop, nu uitaţi să reinseraţi şi să strângeţi ştiftul de siguranţă(**3**).

A. Monitorul şi suportul
B. Suport de perete
C. Perete

Reglarea unghiului suportului de perete

Reglaţi unghiul suportului la -2° înainte de a-l instala pe perete.





1. Montați produsul pe suportul de perete.
2. Prindeți produsul de deasupra, din centru şi trageți-l spre înainte (în direcția indicată de săgeată) pentru a regla unghiul. (Consultați ilustrația din dreapta)
3. Puteți să reglați unghiul suportului între -2° şi 15 °.

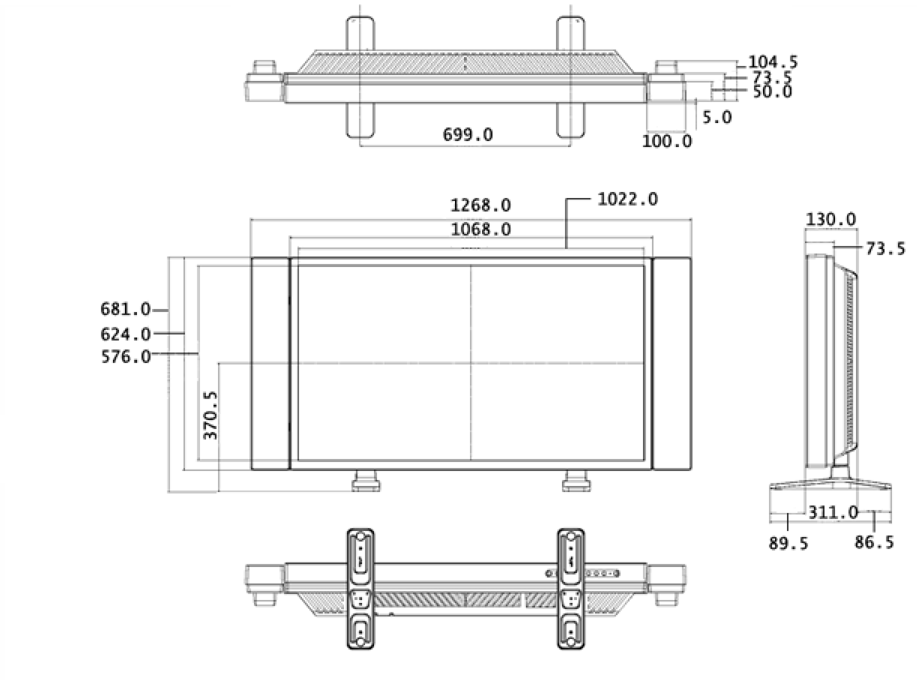
Întotdeauna, prindeți produsul de deasupra, din centru. Nu trageți produsul din partea dreaptă sau din partea stângă pentru a regla unghiul.

Up

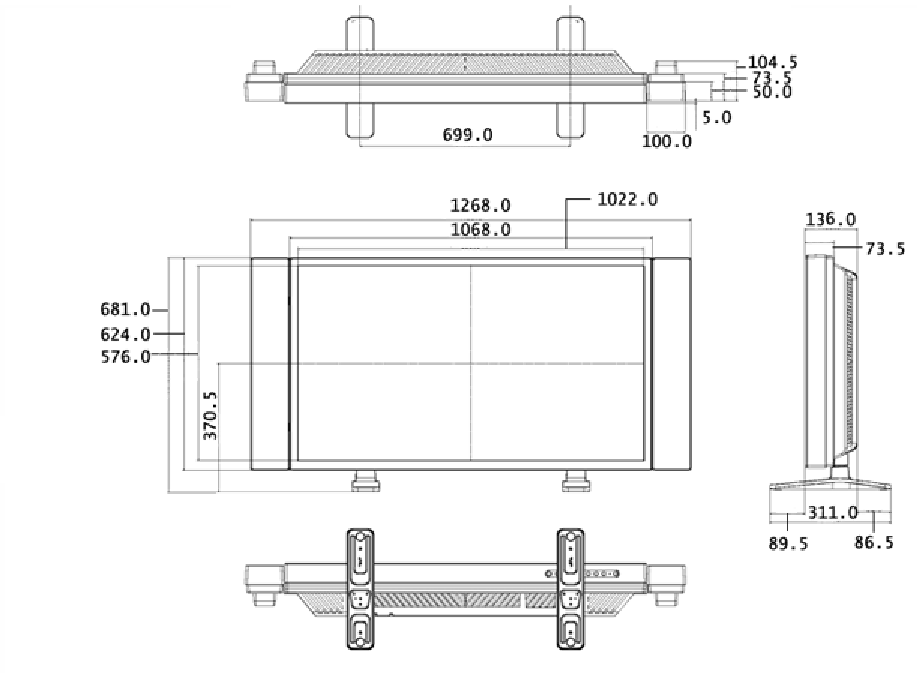
SyncMaster 460DXn

1. Configurație mecanică

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Greutate

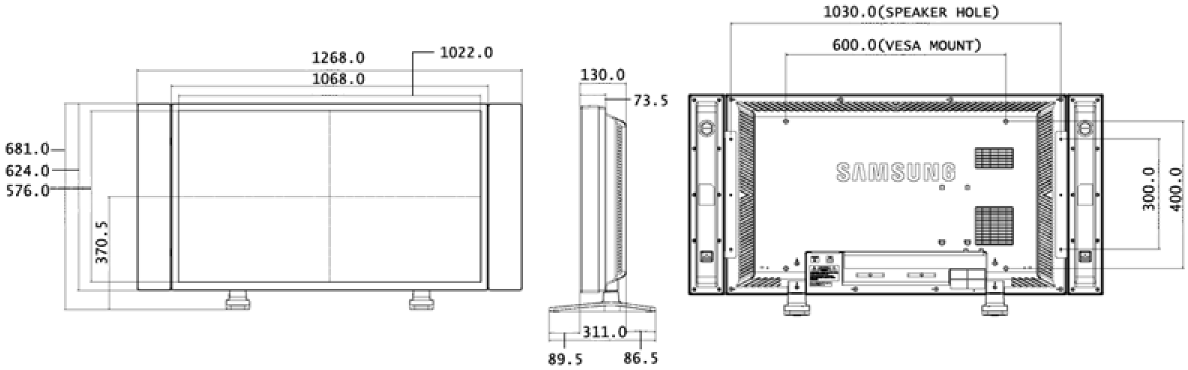
- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

- 37.6 kg (with Basic Stand)
- 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

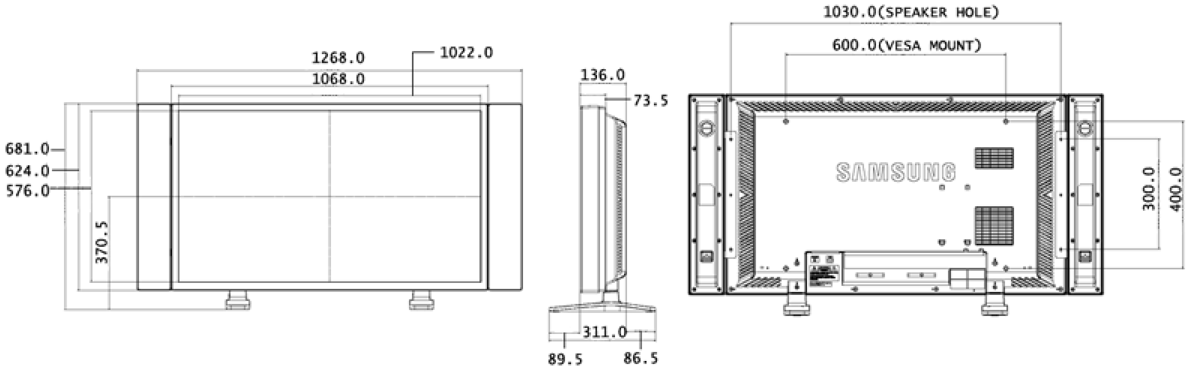
Up

2. Cap de intercepție

NETWORK MODEL SIZE

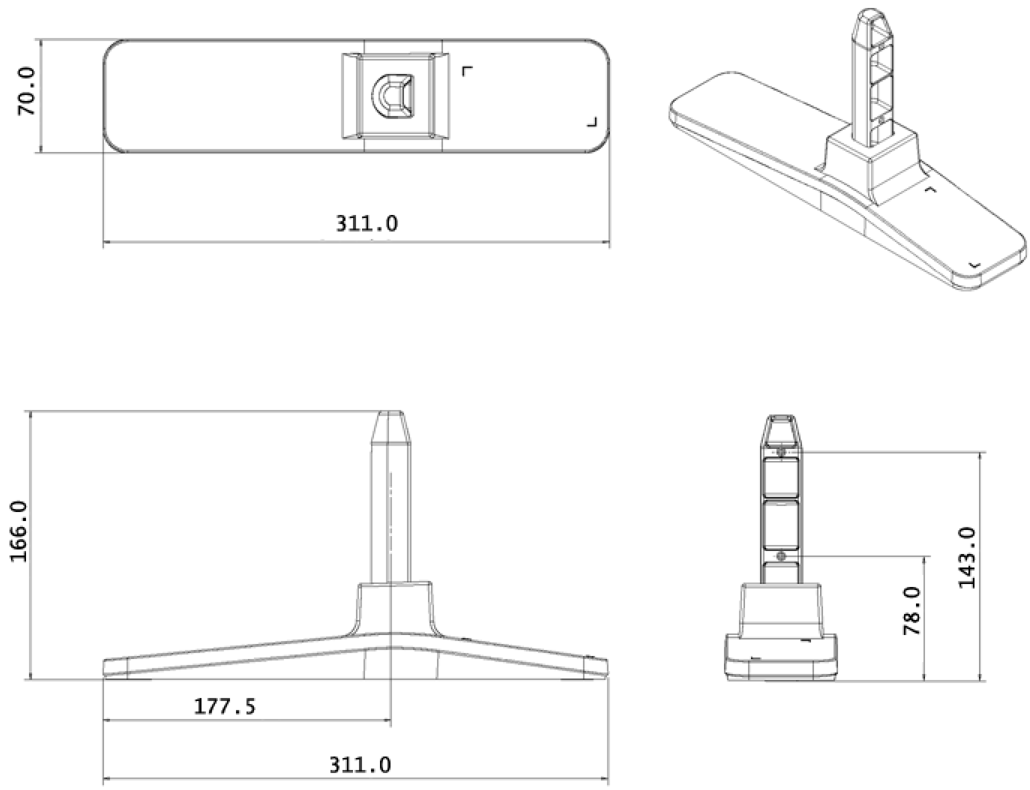


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



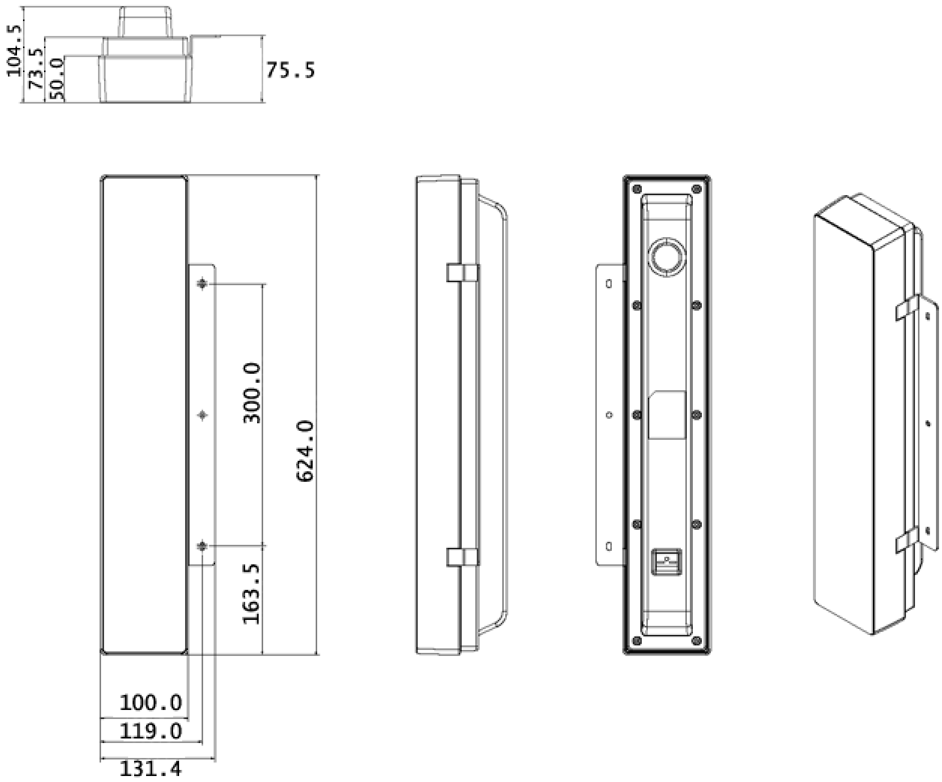
Up

3. Suport



Up

4. Difuzor

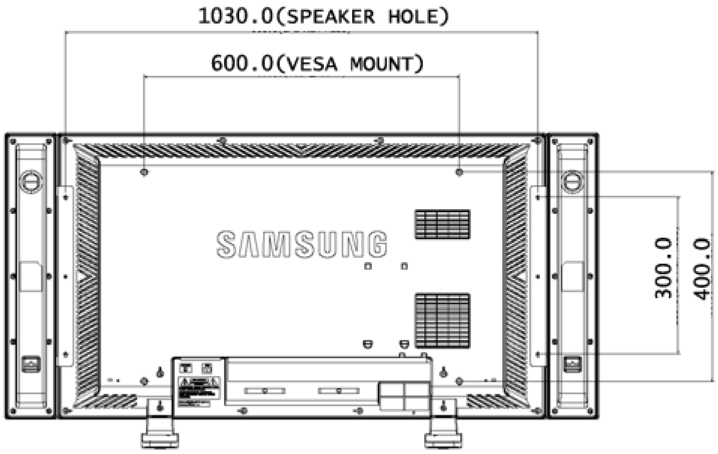


Up

5. Instalarea suportului VESA

- Dacă instalaţi VESA, verificaţi compatibilitatea cu standardele internaţionale VESA.
- Achiziţionarea suportului VESA şi informaţii despre instalare: Vă rugăm să contactaţi cel mai apropiat distribuitor Samsung pentru a efectua o comandă. După efectuarea comenzii, la sediul dvs. se vor prezenta tehnicieni profesionişti care vor instala suportul.
- Pentru a deplasa monitorul LCD, sunt necesare cel puţin 2 persoane.
- Samsung nu îşi asumă răspunderea pentru deteriorarea produsului sau vătămări produse la instalare din cauza clientului.

Dimensiuni



Pentru fixarea suportului pe perete, utilizați numai şuruburi cu diametrul de 6 mm şi lungimea între 8 şi 12 mm.

Up

---

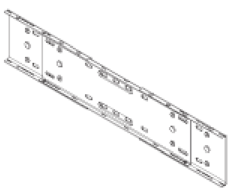
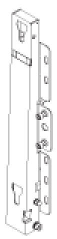
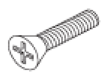
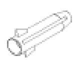
6. Instalarea suportului de perete

- Apelați la un tehnician pentru instalarea suportului de perete.
- Compania Samsung Electronics nu este responsabilă pentru deteriorarea produsului sau pentru vătămarea clienților, în cazul în care instalarea este efectuată de client.
- Acest produs este conceput pentru instalarea pe pereți din ciment. Este posibil ca produsul să devină instabil atunci când este instalat pe plastic sau lemn.

Componente

Utilizați numai componentele şi accesoriile livrate împreună cu produsul.

`

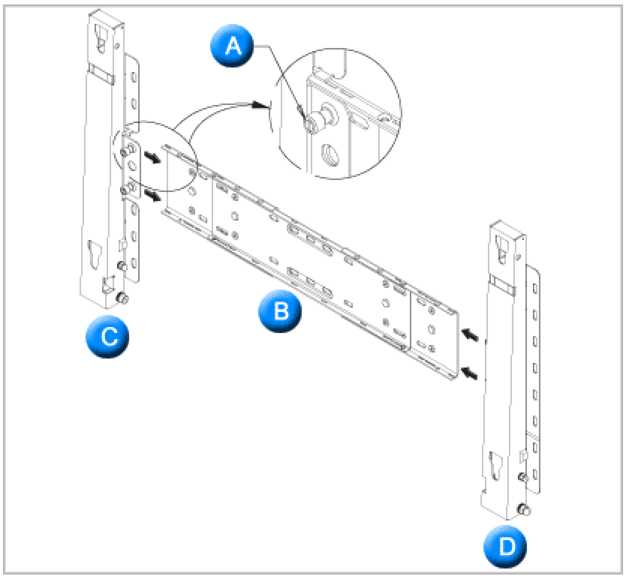
	 				
Suport de perete (1)	Balama (Stânga : 1, Dreapta : 1)	Brățară din plastic (4)	Şurub (**A**) (11)	Şurub (**B**) (4)	Ancoră (11)

Asamblarea suportului de perete

1

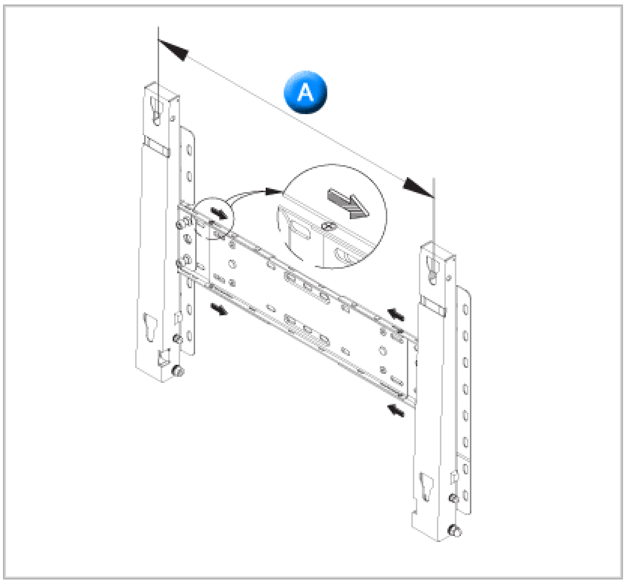
Inserați şi strângeți şurubul prizonier în direcția indicată de săgeată.
Apoi, montați suportul pe perete.

A. Şurub prizonier
B. Suport de perete
C. Balama (Stânga)
D. Balama (Dreapta)



Aveți două balamale (stângă şi dreaptă). Utilizați-o pe cea corectă.

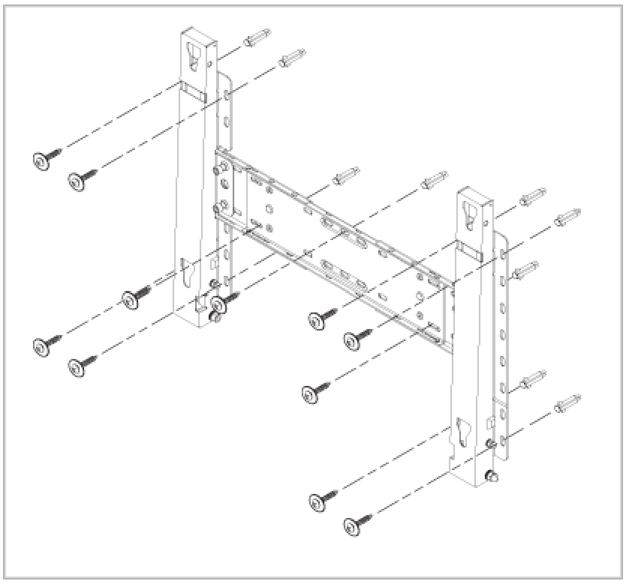
2



Înainte de a găuri peretele, verificați dacă distanța dintre cele două găuri de prindere de pe spatele produsului este corectă.
Dacă distanța este prea mare sau prea mică, reglați-o slăbind în prealabil toate cele 4 şuruburi de pe suport (sau o parte dintre acestea).

A. Distanța dintre cele două găuri de prindere

3

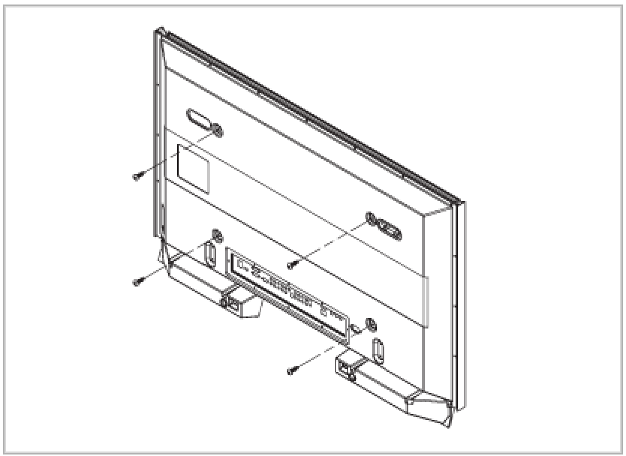


Verificați diagrama de instalare şi marcați pozițiile găurilor pe perete.
Utilizați un burghiu de 5,0 mm pentru a efectua găuri cu adâncimea de 35 de mm.
Fixați fiecare ancoră în gaura corespunzătoare.
Suprapuneți găurile suportului şi balamalelor peste găurile ancorelor corespunzătoare, apoi introduceți şi strângeți cele 11 şuruburi **A**.

Pentru a monta produsul pe suportul de perete

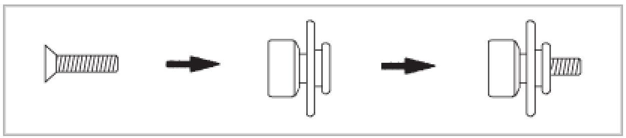
Forma produsului poate să difere în funcție de model. (Montarea brățărilor din plastic şi a şuruburilor este identică)

1



Scoateți cele 4 şuruburi de pe spatele produsului.

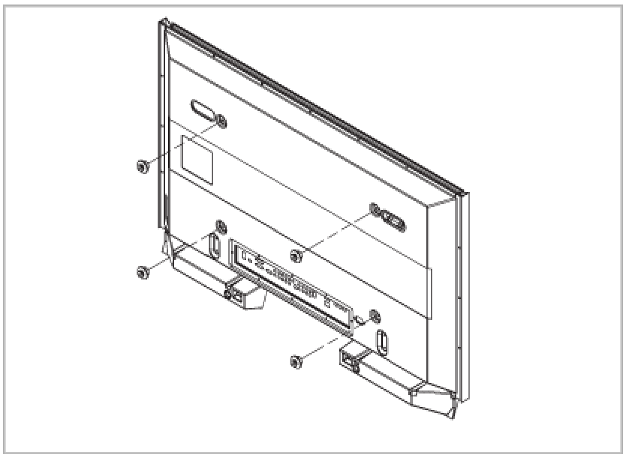
2



Introduceți şurubul **B** în brățara din plastic.

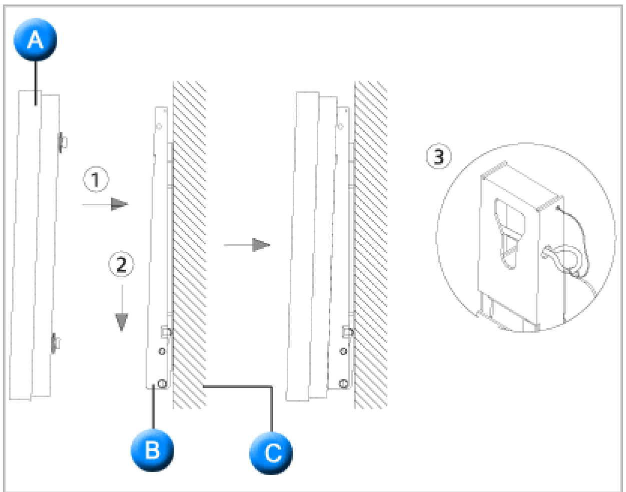
1. Montați produsul pe suportul de perete şi asigurați-vă că este bine fixat în brățările din plastic din stânga şi din dreapta.
2. Aveți grijă să nu vă prindeți degetele în găuri atunci când instalați produsul pe suport.
3. Asigurați-vă că suportul de perete este fixat corespunzător pe perete, altfel produsul riscă să se deplaseze după instalare.

3



Strângeți cele 4 şuruburi indicate în etapa 2 (brățară din plastic + şurub (**B**))) în găurile din spatele produsului.

4

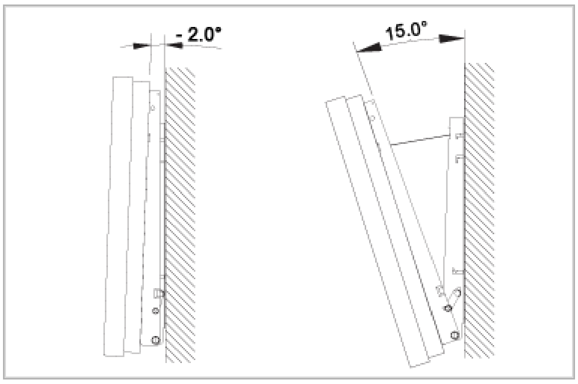


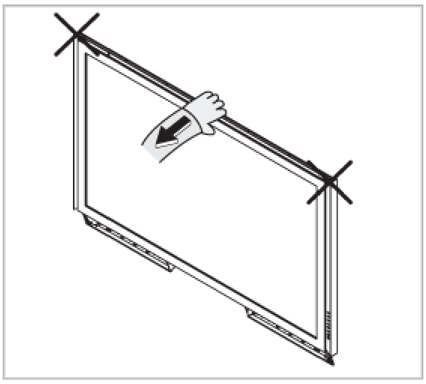
Scoateți ştiftul de siguranță (**3**) şi introduceți cei 4 suporți ai produsului în găurile corespunzătoare ale suportului (**1**). Apoi, aşezați produsul (**2**) astfel încât să fie bine fixat pe suport. În acest scop, nu uitați să reinserați şi să strângeți ştiftul de siguranță(**3**).

A. Monitorul şi suportul
B. Suport de perete
C. Perete

Reglarea unghiului suportului de perete

Reglați unghiul suportului la -2° înainte de a-l instala pe perete.





1. Montați produsul pe suportul de perete.
2. Prindeți produsul de deasupra, din centru şi trageți-l spre înainte (în direcția indicată de săgeată) pentru a regla unghiul. (Consultați ilustrația din dreapta)
3. Puteți să reglați unghiul suportului între -2˚ şi 15 ˚.

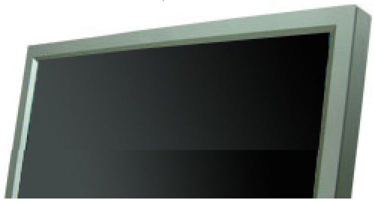
Întotdeauna, prindeți produsul de deasupra, din centru. Nu trageți produsul din partea dreaptă sau din partea stângă pentru a regla unghiul.

Up

Instrucțiuni privind siguranța
Introducere
Conexiuni
Instalarea kitului pentru suport
Conectarea monitorului
Utilizarea software-ului
Reglarea monitorului
Depanare
Specificații
informații
Anexă

Model

SyncMaster



www.samsung.com

Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcție de model, iar specificațiile produsului se pot schimba fără înştiințare prealabilă în privința motivelor pentru care performanțele sunt îmbunătățite.

Conexiuni

Instalarea kitului pentru suport

Notă

- Trebuie utilizate numai şuruburile furnizate.

Atenție

Samsung Electronics nu îşi asumă răspunderea pentru daunele provocate de utilizarea altei baze în afara celei specificate.

Instalarea semi-suportului



Suportul din stânga **Suportul din dreapta**

Atenție

Poziționați eticheta "CAUTION" în spate.



1) Pentru protecția produsului dvs., un capac de mascare (Cover Hole) este inclus ca accesoriu. Acesta protejează orificiul de la baza monitorului unde este introdus suportul. Dacă instalați un kit de montare pe perete pentru monitorul dvs., aşezați capacul de mascare deasupra.

2) Introduceți-l în orificiul de la baza monitorului. Introduceți şurubul furnizat cu capacul de mascare în locația marcată şi strângeți-l ferm.

Atenție

Rezoluția poate diferi în funcție de modelul produsului. Pentru informații referitoare la rezoluția optimă, consultați manualul de utilizare.

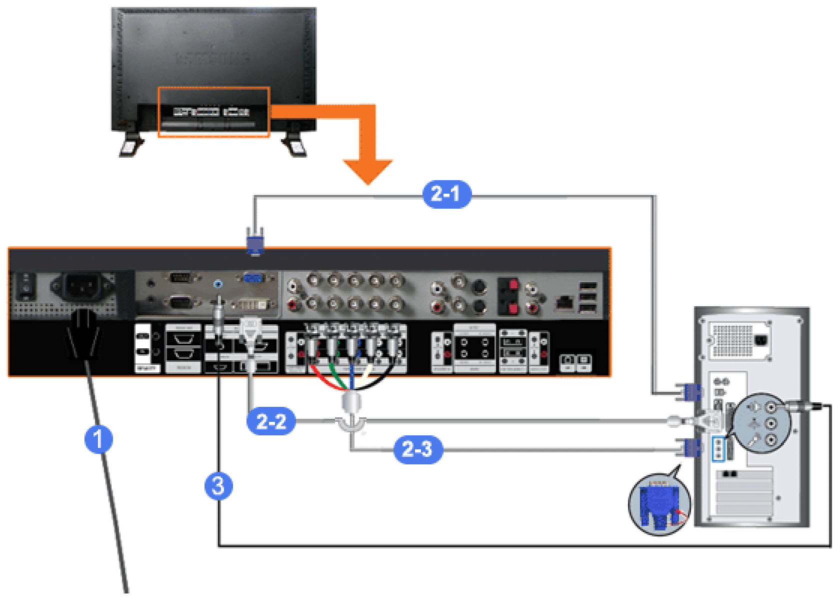
Pentru un cablu de alimentare cu împământare

În cazul unei defecțiuni, cablul de împământare poate provoca curentarea. Make sure to wire the earth lead in an approprite manner, before plug-in the AC power. Când decuplați cablul de împământare, asigurați-vă că ați deconectat în prealabil alimentarea cu curent.

☑ Notă

- La monitor pot fi conectate dispozitive de intrare AV, cum ar fi DVD-uri, VCR-uri sau camere video, precum şi calculatorul dvs. Pentru detalii despre conectarea dispozitivelor de intrare AV, consultați Comenzile utilizatorului din Reglarea monitorului.

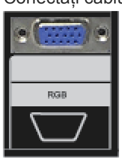
Conectarea la un calculator



1) Conectați cablul de alimentare al monitorului la portul de alimentare din spatele monitorului. Porniți monitorul.

2) Există trei moduri de a realiza o conexiune D-sub la monitorul dvs. Alegeți unul din următoarele moduri:

   2-1) Utilizarea conectorului D-sub (analogic) de pe cardul video.
   Conectați cablul de semnal la **portul RGB**, cu 15 pini din partea din spate a monitorului.

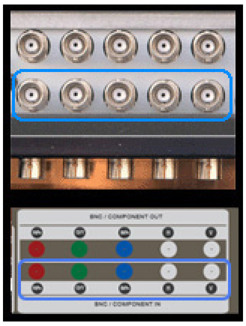
   

   2-2) Utilizarea conectorului DVI (digital) la cardul video.
   Conectați cablul DVI la **portul DVI(HDCP)** din partea din spate a monitorului.

   2-3)

   Utilizarea conectorului BNC (analogic) de pe cardul video.
   Conectați cablul BNC la **BNC/COMPONENT IN - port R, G, B, H, V** în partea din spate a monitorului.



3) Conectați cablul audio al monitorului la portul audio din spatele monitorului.

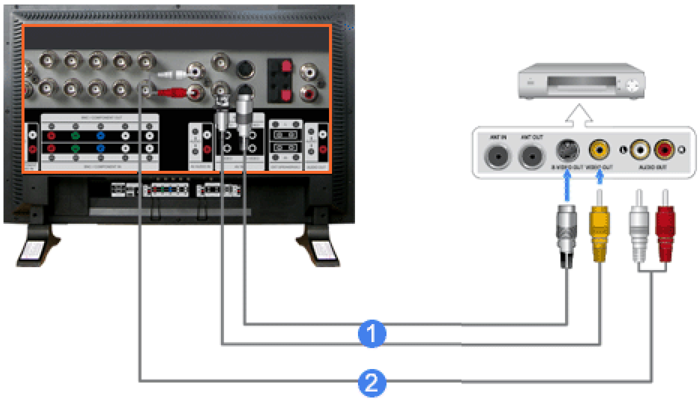
Notă

- Porniți atât calculatorul, cât şi monitorul.

Notă

- Cablul DVI sau BNC este opțional.
  Pentru a cumpăra piese opționale, contactați un centrul de service local al Samsung Electronics.

Conectarea la un VCR



1) Dispozitivele de intrare AV, cum ar fi VCR-uri sau camere video, sunt conectate la **AV IN [VIDEO]** sau la **AV IN [S-VIDEO]** ale monitorului cu ajutorul cablului S-VHS sau BNC.

2) Conectați terminalele audio (S) şi audio (D) ale unui VCR sau ale unor camere video la **AV IN [L-AUDIO-R]** al monitorului cu ajutorul cablurilor audio.

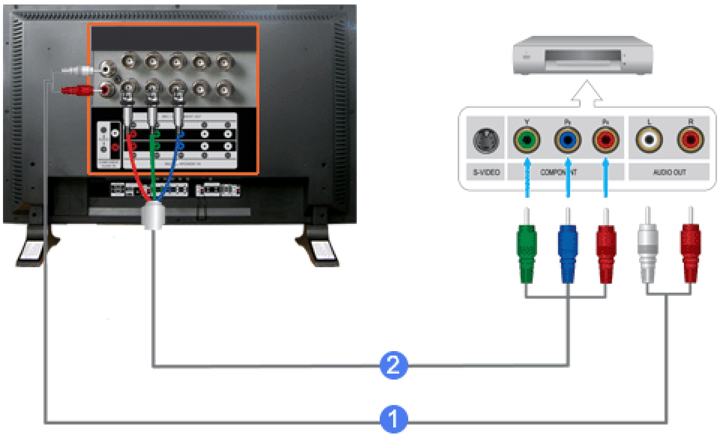
Notă

- Selectați **AV** sau **S-Video** conectat la un VCR sau la camere video cu ajutorul butonului Source (Sursă) de pe partea frontală a monitorului sau cu telecomanda.
- Porniți apoi VCR-ul sau camerele video cu o casetă înăuntru.

Notă

- Cablul S-VHS sau BNC este opțional.

Conectarea la un DVD Player



1) Conectați un set de cabluri audio între **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** al monitorului şi mufele de ieşire AUDIO OUT ale DVD player-ului.

2) Conectați un cablu Component între **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB port** al monitorului şi mufele PR, Y, PB ale DVD player-ului.

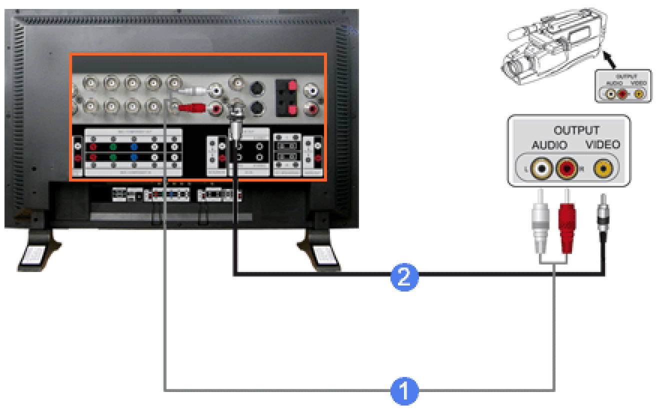
☑ Notă

- Selectați cablul **Component** conectat la un DVD player cu ajutorul butonului Source (Sursă) de pe partea frontală a monitorului sau cu telecomanda.
- Porniți apoi DVD player-ul cu un disc DVD înăuntru.

☑ Notă

- Cablul Component este opțional.
  Pentru explicații despre Component video, consultați manualul de utilizare al unui DVD Player.

Conectarea unei camere video



1) Localizați fişele de ieşire A/V ale camerei video. De obicei, acestea se află în lateral sau în partea din spate a camerei video.
   Conectați un set de cabluri audio între mufele de ieşire AUDIO OUTPUT ale camerei video şi **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** al monitorului.

2) Conectați un cablu video la conectorul VIDEO OUTPUT al camerei video şi la conectorul **AV IN [VIDEO]** al monitorului.

☑ Notă

- Selectați **AV** conectat la o cameră video utilizând butonul Source (Sursă) de pe partea frontală a monitorului sau telecomanda.
- Porniți apoi camerele video cu o casetă înăuntru.

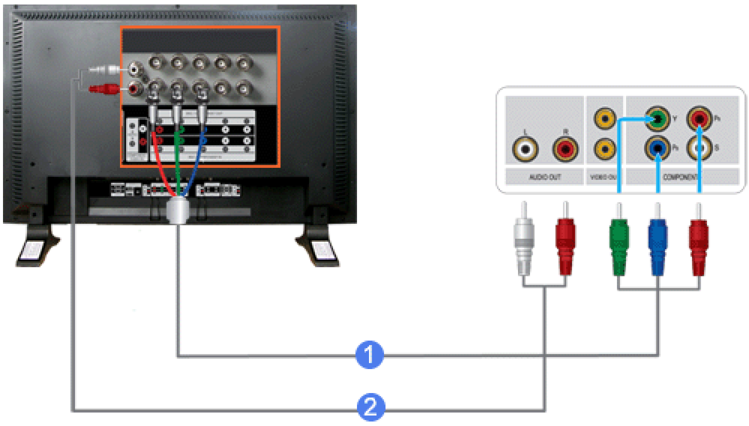
☑ Notă

- De obicei, cablurile audio-video prezentate aici sunt incluse cu o cameră video.
  (În caz contrar, verificați la magazinul local de produse electronice.)
  În cazul în care camera video este stereo, trebuie să conectați un set de două cabluri.

Conectarea unui Set top Box DTV

☑ Notă

- Mai jos sunt prezentate conexiunile tipice pentru un Set Top Box.



1) Conectaţi un cablu Component între **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB** port al monitorului şi mufele PR, Y, PB ale Set Top Box-ului.

2) Conectaţi un set de cabluri audio între **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** al monitorului şi mufele de ieşire AUDIO OUT ale Set Top Box-ului.

☑ Notă

- Selectaţi cablul **Component** conectat la un Set Top Box DTV cu ajutorul butonului Source (Sursă) din partea frontală a monitorului sau cu telecomanda.

☑ Notă

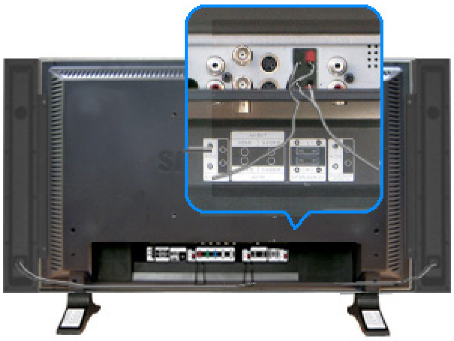
- Pentru explicaţii despre Component video, consultaţi manualul unui deţinător de Set Top Box.

Conectarea boxelor



☑ Notă

- Strângeţi monitorul şi boxa cu ajutorul şuruburilor.
  * Detaşaţi suportul pentru boxe înainte de conectarea boxelor la reţea.



☑ Notă

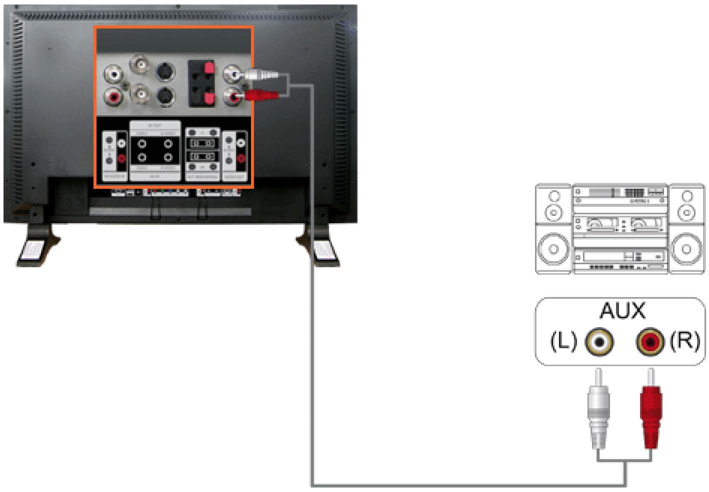
- Conectați cablul de conectare a boxelor între fişa de conectare a boxelor din partea din spate a monitorului şi mufa de conectarea a boxelor din partea din spate a boxei.

☑ Notă

- Nu mişcați dispozitivul care fixează boxa când acesta este conectat la boxă.

  Suportul de boxe pentru conectarea acestora se poate deteriora.

Conectarea la un sistem audio



☑ Notă

- Conectați un set de cabluri audio între mufele AUX L, R ale **SISTEMULUI AUDIO** şi **AUDIO OUT [L-AUDIO-R]** al monitorului.

Conectarea la o telecomandă cu fir



☑ Notă

- Puteți controla monitorul permițându-i să primească semnale de la telecomenzile altor dispozitive prin terminalul REMOTE OUT.
- Puteți controla un dispozitiv permițându-i să primească semnale de la telecomenzile altor dispozitive prin terminalul REMOTE IN.

☑ Notă

- Restricții: Disponibil numai dacă alte dispozitive suportă terminalele I/O pentru telecomenzi cu fir.

Conectarea HDMI



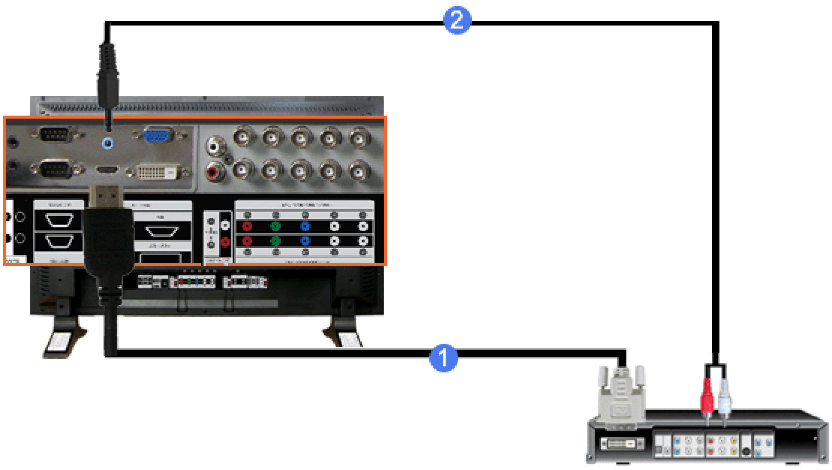
☑ Notă

- Dispozitivele de intrare, cum ar fi DVD-urile digitale, se conectează la terminalul HDMI IN al monitorului utilizând cablul HDMI.

☑ Notă

- Puteți conecta un PC la mufa HDMI IN.

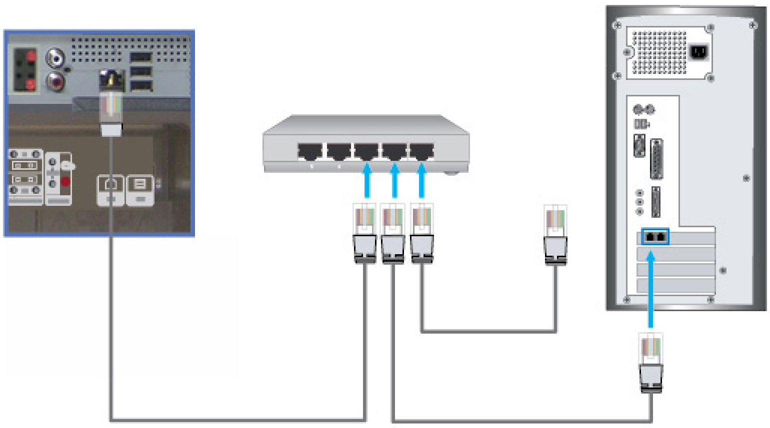
Conectarea utilizând un cablu DVI - HDMI



1) Conectați mufa de ieşire DVI a unui dispozitiv de ieşire digital la mufa HDMI IN a monitorului utilizând un cablu DVI - HDMI

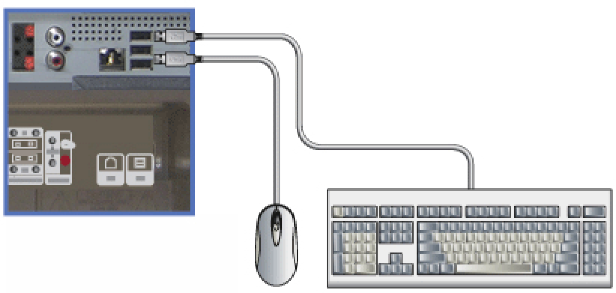
2) Conectați mufele jack roşie şi albă ale unui cablu RCA - stereo (pentru PC) la mufele de ieşire audio colorate corespunzător ale dispozitivului de ieşire digitală şi conectați cealaltă mufă jack la mufa HDMI/PC DVI-D AUDIO IN a monitorului.

Conectați cablul LAN.



1) Conectați cablul LAN.

Conectarea USB

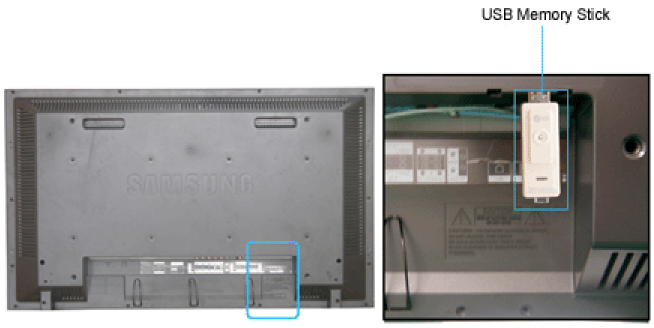


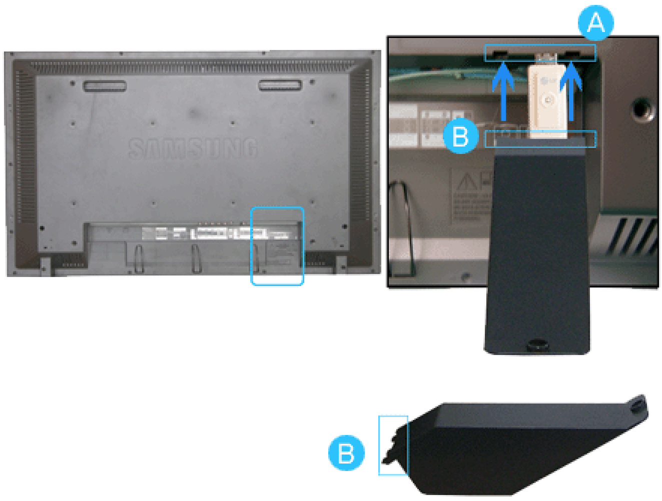
1) Puteți conecta dispozitive USB, precum mouse sau tastatură.

Folosirea unui suport USB

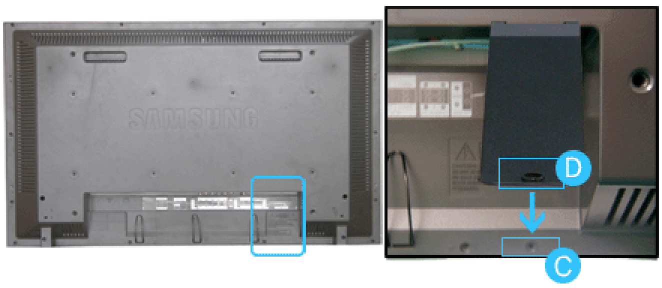
Când folosiți un dispozitiv extern de mici dimensiuni, cum sunt unitățile de memorie portabile, pe care în

cuplați la conexiunea USB din spatele monitorului, acesta este expus riscului de a fi furat sau pierdut. Instalând o siguranță USB după instalarea unui dispozitiv extern, puteți evita furtul sau pierderea.



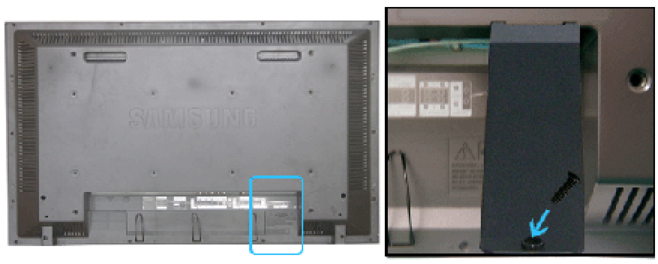


1) Introduceți partea B a siguranței USB în șanțul din partea A din spatele monitorului.



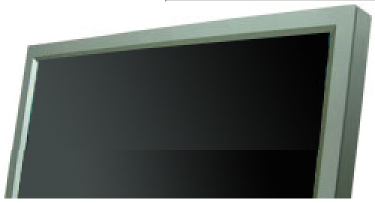
2) Aliniați partea D a siguranței USB cu șanțul din zona inferioară a părții C din spatele monitorului.

Aliniați partea D a siguranței USB cu zona inferioară a părții C din spatele monitorului.



3) Introduceți un șurub în șanțul aliniat la pasul [2], și strângeți-l.
Aliniați C cu D și fixați-le cu un șurub.

SyncMaster



www.samsung.com

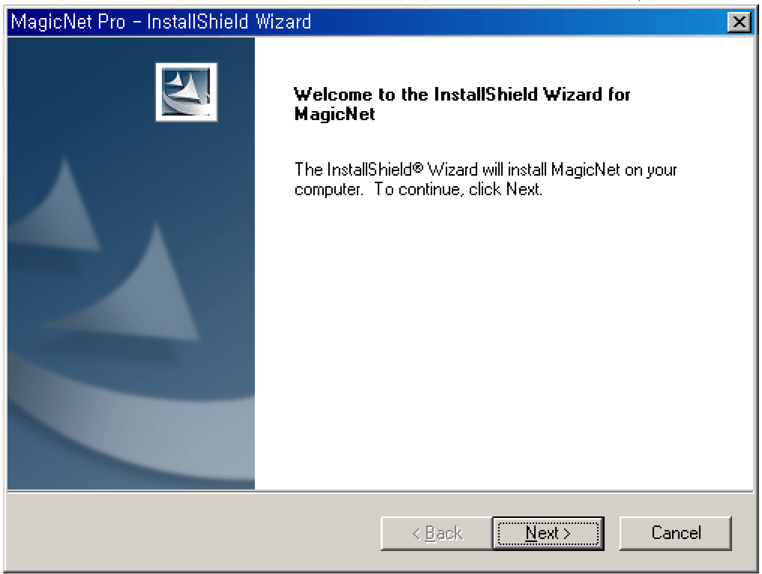
Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcție de model, iar specificațiile produsului se pot schimba fără înştiințare prealabilă în privința motivelor pentru care performanțele sunt îmbunătățite.

Utilizarea software-ului

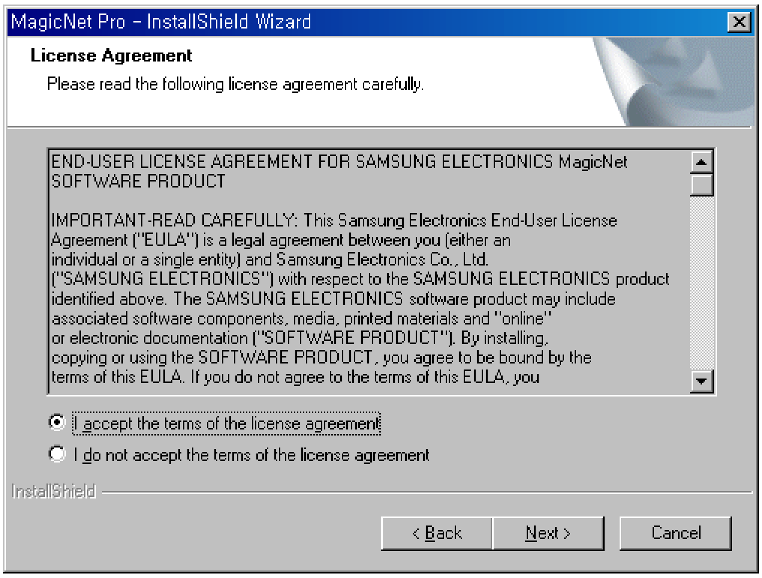
Instalarea MagicNet

Instalare

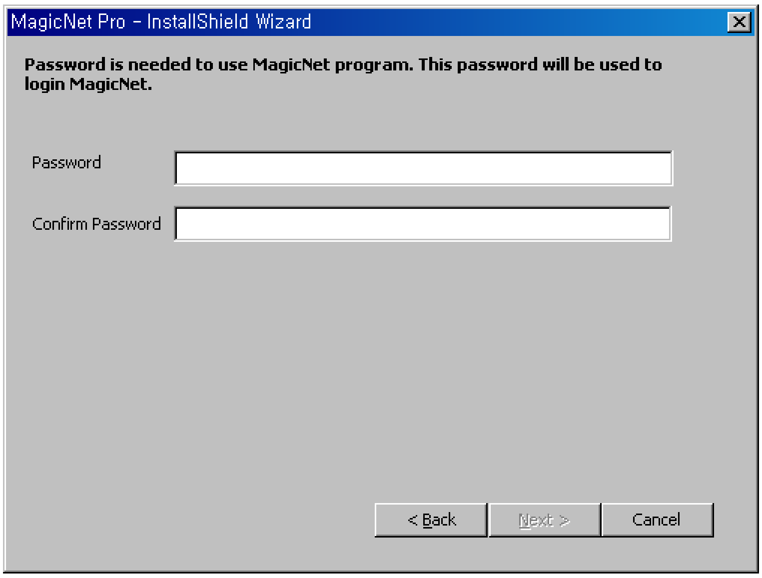
1. Introduceți CD-ul de instalare în unitatea CD-ROM.
2. Apăsați pe fişierul de instalare pentru MagicNet.
3. Când apare fereastra pentru InstallShield Wizard (Expertul InstallShield), apăsați pe „Next".



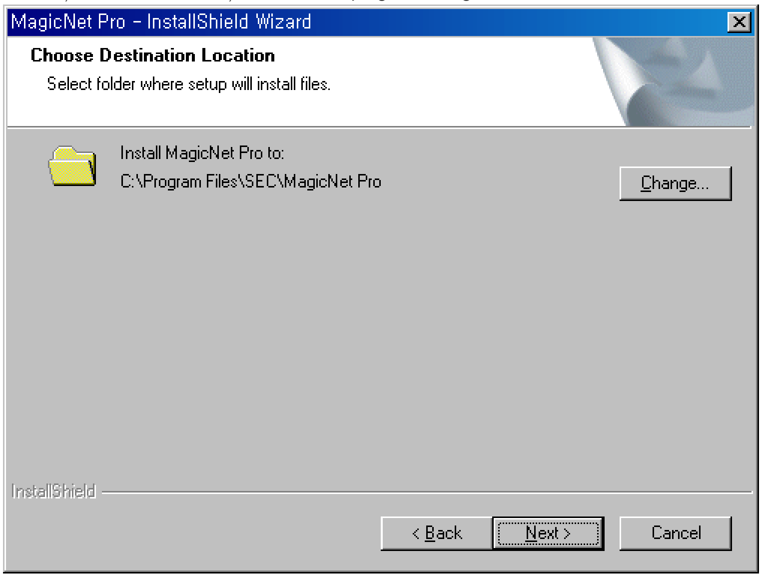
4. Selectați "I accept the terms of the license agreement" (Accept termenii contractului de licențiere) pentru a fi de accord cu termenii de utilizare.



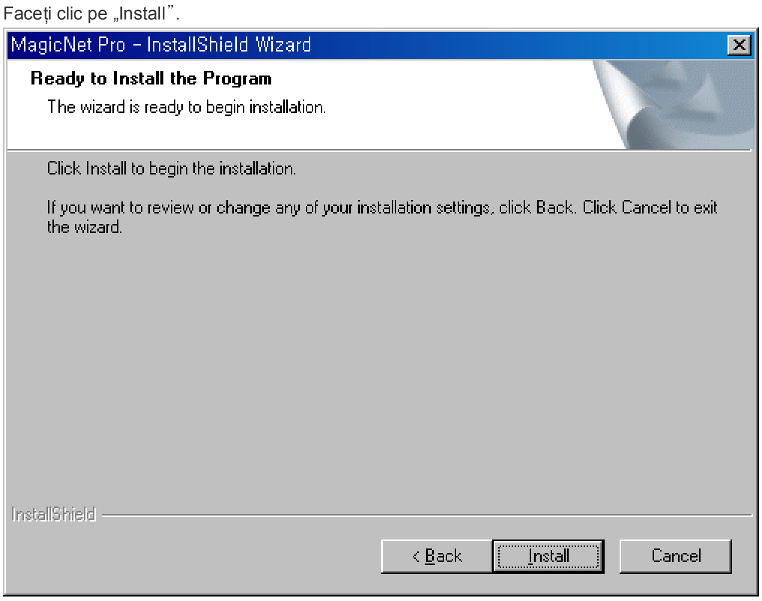
5. Vi se solicită să vă conectați la programul MagicNet Server. Introduceți parola de conectare. Parola nu poate fi modificată după conectare.



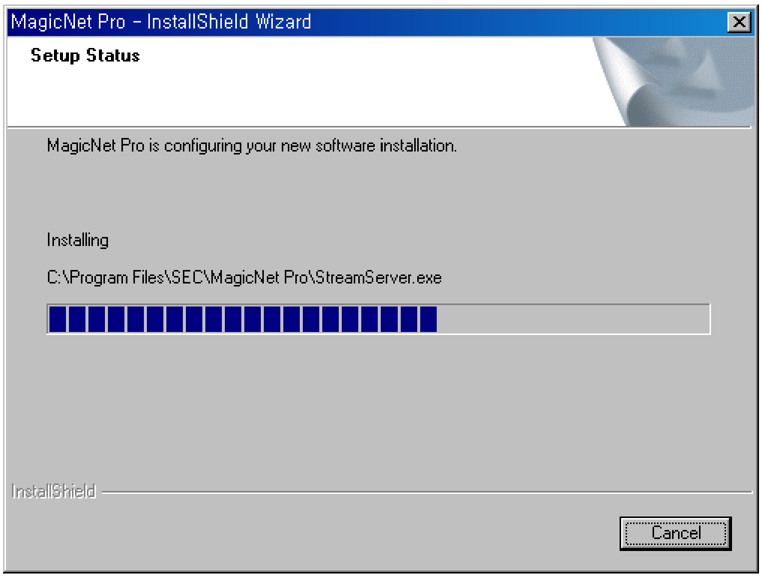
6. Selectați un folder unde doriți să fie instalat programul MagicNet.



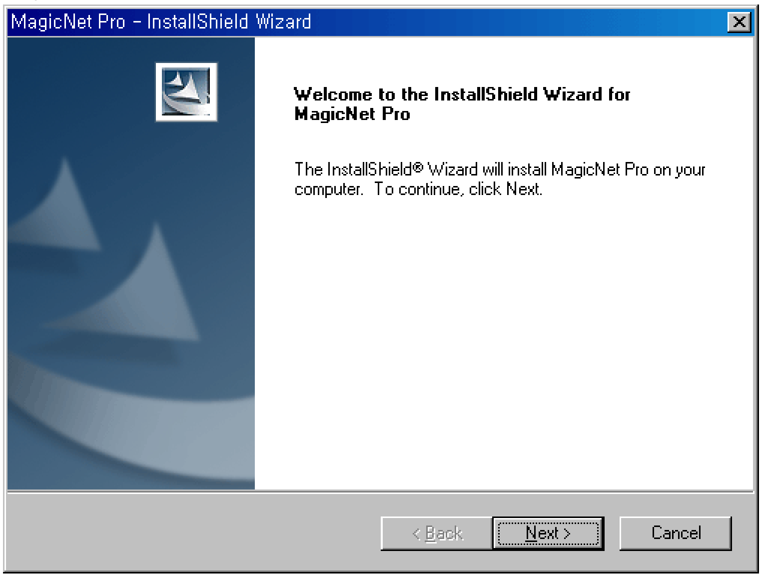
7. Faceți clic pe „Install".



8. Va apărea fereastra „Installation Status" (Starea Instalării).



9. Se recomandă repornirea sistemului pentru o funcționare normală a programului MagicNet Server. Faceți clic pe „Finish".



10. Atunci când instalarea este terminată, pe spațiul de lucru va apărea pictograma programului MagicNet.

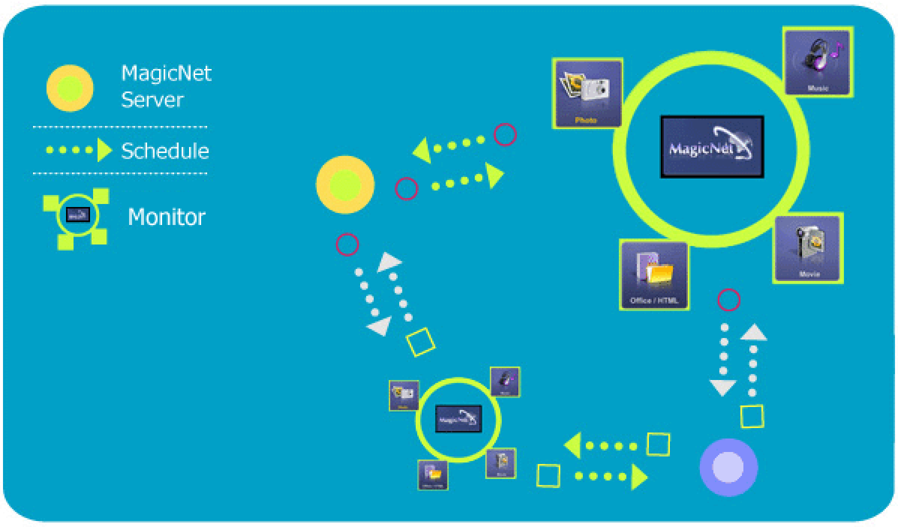


11. Pentru a rula programul, faceți dublu clic pe această pictogramă.

Cerințe de sistem pentru server

	CPU	RAM	Ethernet	Sistem de operare	Aplicație
Minim	P 1,8	256M	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 sau versiuni ulterioare
Recomandat	P 3,0 Ghz	512M			

Ce este MagicNet?



MagicNet utilizează o reţea Ethernet pentru servere şi monitoare şi transferă fişiere media (fişiere de imagini, fişiere de muzică şi filme) şi fişiere de birou (HTML, PDF) de pe server pe monitoarele prin reţea. Sunt conectate mai multe monitoare la un server printr-o reţea, iar serverul poate transfera fişierele la toate monitoarele în acelaşi timp sau un singur fişier la un singur monitor. Există două moduri de transfer al fişierelor. Primul este cel în care serverul înregistrează un program pentru monitoare, apoi transferă fişierele respectând programul. Al doilea este cel în care un monitor caută fişierele înregistrate în lista de biblioteci a serverului, le primeşte, apoi le redă. Dacă sunt conectate mai multe servere, monitorul poate selecta un server şi poate primi un program de la acesta. Monitorul are o funcţie de conectare la Internet încorporată. Serverele şi monitoarele sunt conectate la reţea. Fiecare server sau monitor are un nume unic pentru a se identifica în reţea. Un server şi un monitor pot fi conectate numai dacă au acelaşi nume de server. De exemplu, dacă numele unui server este 'MagicNet', numai monitoarele ale căror nume de server este 'MagicNet' pot primi programe de la acesta. Dacă un monitor nu poate găsi un server al cărui nume este similar cu numele serverului configurat în acesta, aşteaptă până când apare un server cu numele respectiv. Totuşi, dacă este activată opţiunea Conectare automată, monitorul încearcă să se conecteze la alte servere şi se conectează la primul server care răspunde.

Funcţiile principale ale MagicNet

1. Free Screen Design (Design liber de ecran)
   ˇć Puteţi configura ecranele de afişat pe monitor plasând şi redând mai multe zone în mod liber şi modificând proprietăţile zonelor.

2. Content Downloading (Descărcare conţinut) sau Streaming (Transmitere în flux)
   ˇć Puteţi selecta Stream (Transmitere în flux) sau Download (Descărcare) pentru modul de transfer pentru redarea conţinutului pe crane, redând astfel ecranele conform propriilor condiţii. Ecranele descărcate sunt redate pe monitoare la ora programată, chiar dacă monitoarele nu sunt conectate la server.

3. Library Media File Management (Gestionare fişiere media din bibliotecă) şi Content Server (Server de conţinut)
   ˇć Puteţi gestiona conţinutul înregistrat în bibliotecă în mod eficient, creând foldere. Puteţi reda conţinutul pe ecrane conform condiţiilor, operând serverul de conţinut în conformitate cu starea reţelei.

4. Network/Local Schedules (Programe de reţea/locale) şi Publishing (Publicare)
   ˇć Puteţi transfera ecranele editate la monitoarele selectate, utilizând caracteristica de publicare. De asemenea, puteţi transfera ecranele la monitoarele care nu sunt conectate la reţea, utilizând programele locale.

5. Instants message (Mesaje instantanee)
   ˇć Puteţi afişa un mesaj pe monitoarele selectate, indiferent de programe.

6. MDC şi System (Sistem)
   ˇć Funcţiile MDC şi System (Sistem) vă permit să controlaţi, vizualizaţi starea şi diagnosticaţi monitoarele.

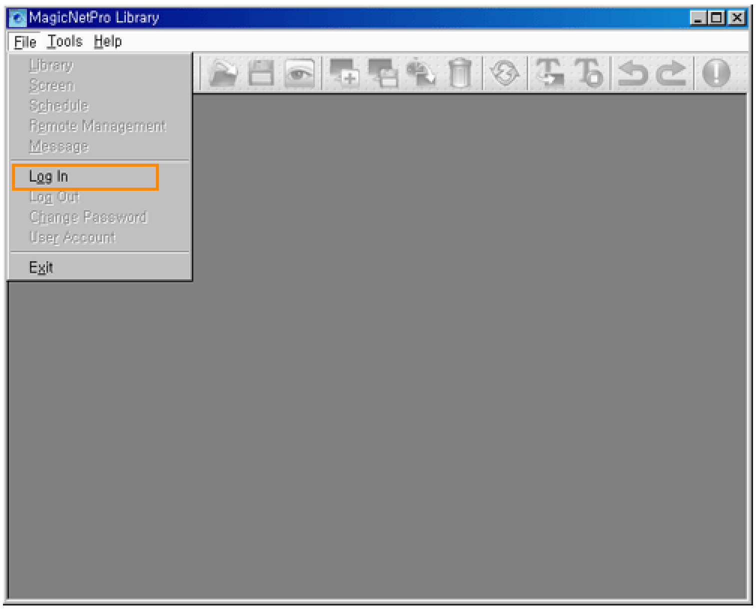
7. VNC
   ˇć Funcţia VNC vă permite să vă conectaţi la un monitor de la distanţă şi să-i vizualizaţi starea, să-l controlaţi şi să-l diagnosticaţi.

8. Update (Actualizare) şi PXE
   ˇć Funcţia Update (Actualizare) vă permite să actualizaţi facil programele de pe monitor. PXE vă permite să recuperaţi imaginea sistemului de operare pentru un monitor.

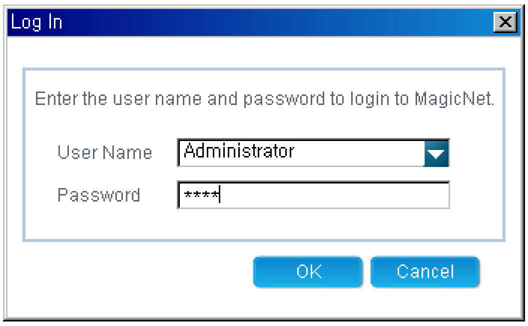
Utilizarea MagicNet

Rularea MagicNet

1. Faceţi clic pe Programs (Programe) -> MagicNetPro -> MagicNetPro.
2. Când rulează MagicNetPro, selectaţi Log In (Conectare) din meniul File (Fişier).



3. Introduceţi numele de utilizator şi parola şi faceţi clic pe OK.

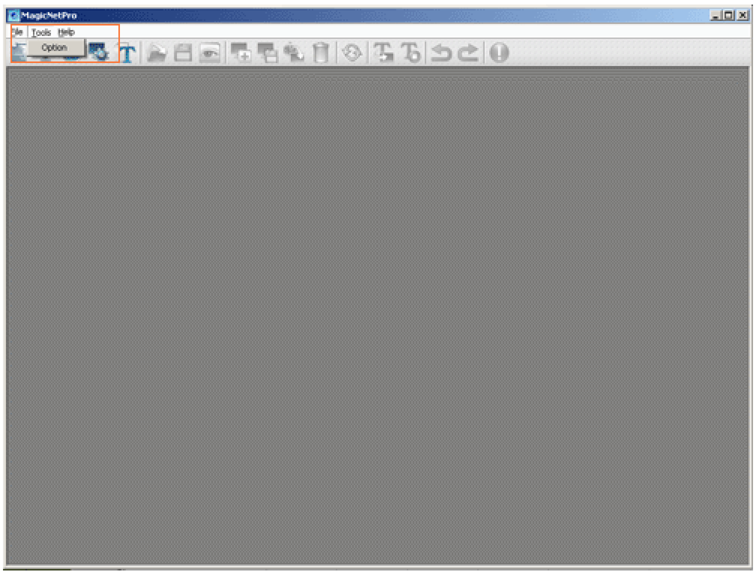


Dacă vă conectaţi pentru prima dată, selectaţi 'Administrator' pentru a introduce numele de utilizator şi parola pe care le-aţi setat la instalarea programului. (Pentru informaţii despre modul de instalare a MagicNet, consultaţi Instalarea MagicNet, Utilizarea software-ului.)

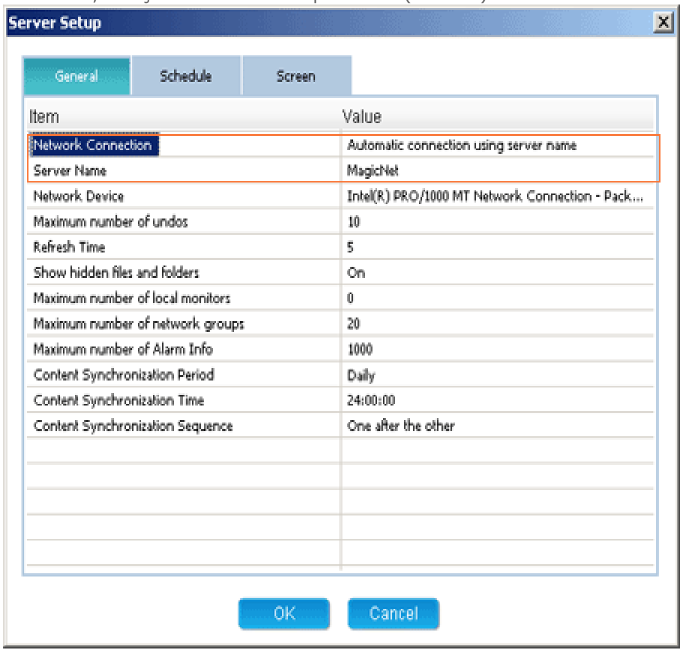
Conectarea unui monitor la un server

Configurarea unui server

1. Faceţi clic pe Option (Opţiune) din meniul Tools (Instrumente) pentru a deschide fereastra Server Setup (Configurare server).



2. Configuraţi setările Network Connection (Conexiune reţea) în fila General (Informaţii generale). Introduceţi numele serverului pentru monitor identic cu numele serverului. Pentru a schimba numele serverului, faceţi dublu clic în câmpul Value (Valoare) al elementului Server Name (Nume server).



3. Dacă există mai multe plăci de reţea în server, selectaţi o placă de reţea din elementul Network Device (Dispozitiv de reţea).

4. Dacă atât serverul, cât şi monitorul, sunt în aceeaşi reţea, asiguraţi-vă că selectaţi ˇ®Automatic connection using a server nameˇŻ (Conectare automată utilizând un nume de server) în câmpul Value (Valoare) al elementului Network Connection (Conexiune reţea), drept metodă de conectare. La configurarea monitorului, asiguraţi-vă că utilizaţi aceleaşi setări.

5. Dacă serverul şi monitorul sunt în reţele diferite, asiguraţi-vă că selectaţi ˇ®Direct connection using an IP addressˇŻ (Conectare directă utilizând o adresă IP) în câmpul Value (Valoare) al elementului Network Connection (Conexiune reţea), drept metodă de conectare. La configurarea monitorului, asiguraţi-vă că utilizaţi aceleaşi setări.

În acest moment, adresa IP a serverului la care se va conecta monitorul trebuie să fie o adresă IP publică. La configurarea monitorului, asiguraţi-vă că introduceţi această adresă IP în elementul Server IP Address (Adresă IP server).

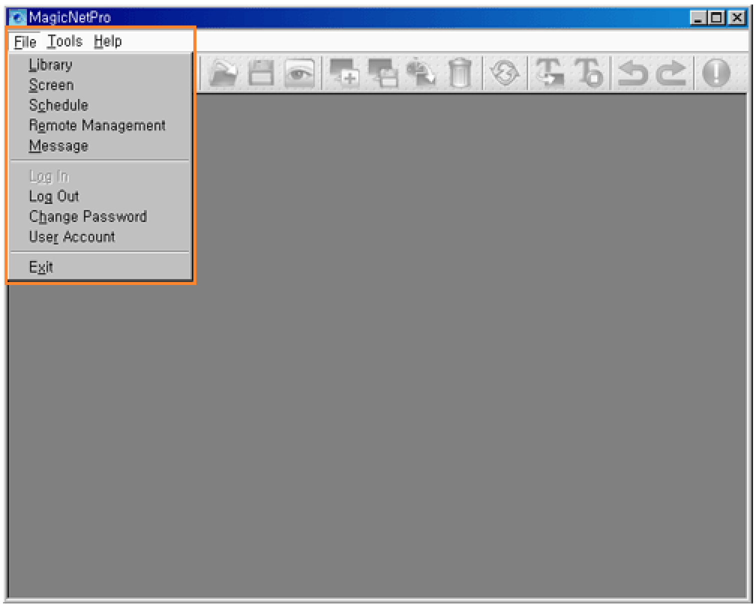
Dacă serverul utilizează un firewall, asiguraţi-vă că includeţi adresa IP a monitorului în lista de excepţii a firewall-ului.

Configurarea monitorului

1. Setaţi sursa monitorului la MagicNet, apoi introduceţi adresa IP şi numele serverului, utilizând meniul Setup (Configurare) sau elementul Network Connection (Conexiune reţea). Acestea trebuie să fie similare cu adresa IP şi numele serverului la care se efectuează conectarea. (Pentru mai multe informaţii, consultaţi descrierea configurării MagicNet din paginile OSD.)

2. Este afişat un mesaj pentru a vă înştiinţa că monitorul este conectat cu succes la server.

Submeniurile meniului File (Fişier)

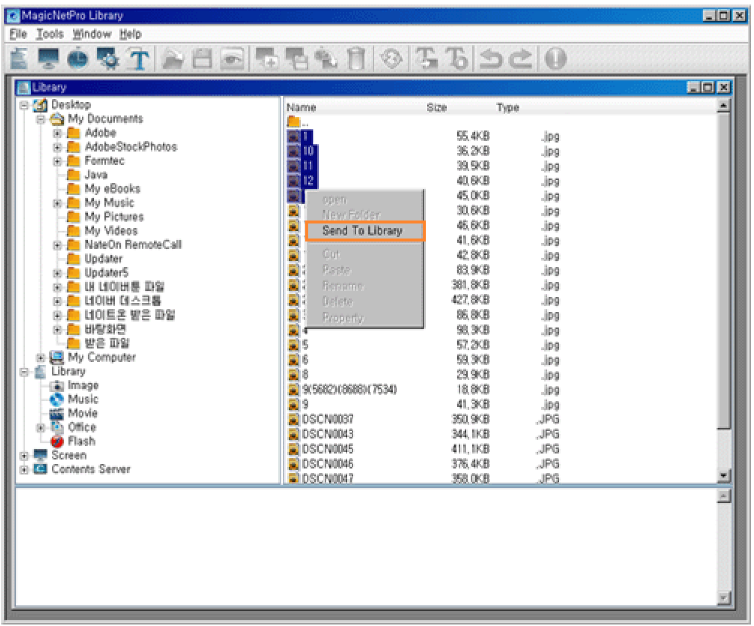


Înregistrarea unei biblioteci

1. Selectaţi Library (Bibliotecă) din meniul File (Fişier) pentru a deschide vizualizarea Library (Bibliotecă).

2. Selectaţi un fişier foto, de muzică, un film, un document sau un fişier Flash etc. de pe server.

3. Faceţi clic dreapta pe fişierul selectat şi selectaţi Send To Library (Trimitere în bibliotecă) din meniul afişat pentru a-l înregistra în bibliotecă.

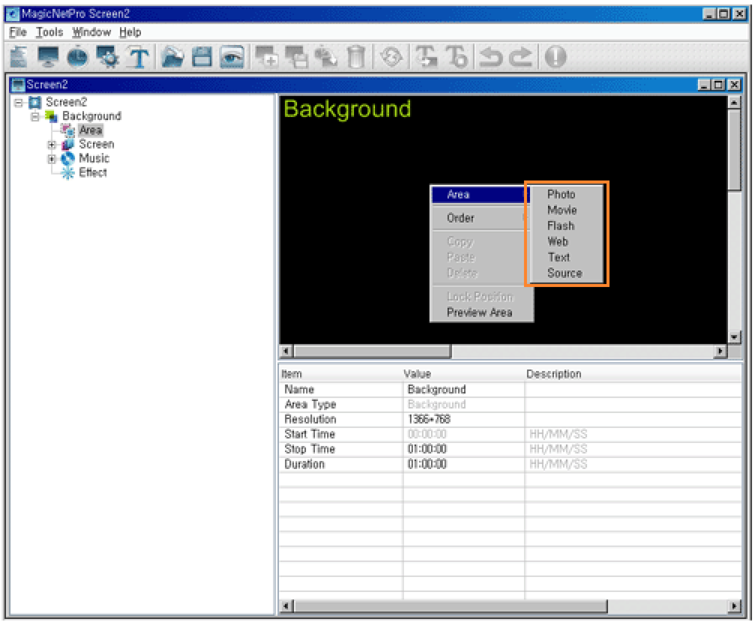


4. Fişierele înregistrate din bibliotecă sunt utilizate de către monitor când modul de operare al monitorului este setat la Player (Redare) sau este utilizat la înregistrarea unui ecran.

Înregistrarea unui ecran

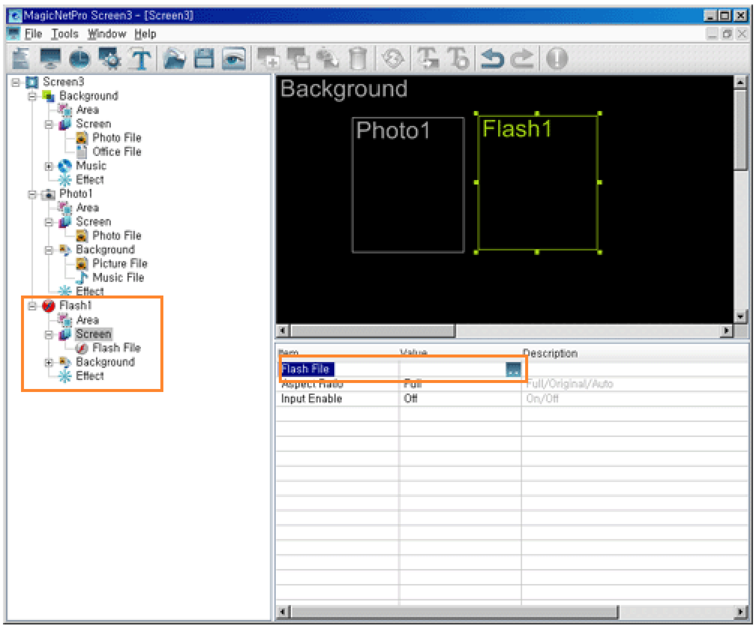
1. Selectaţi Screen (Ecran) din meniul File (Fişier) pentru a deschide o vizualizare Screen (Ecran).

2. Faceţi clic pe vizualizarea din fundal. Faceţi clic pe Area (Zonă) şi faceţi clic pe Photo (Foto), Movie (Film), Flash, Web, Text sau Source (Sursă) din meniul afişat.



3. Când cursorul mouse-ului se schimbă într-o pictogramă în formă de cruce (+), trageţi-l în vizualizarea Edit (Editare), pentru a seta zona de afişat din fişier.

4. Când este setată o zonă, sunt adăugate trei elemente la vizualizarea Tree (Arbore), în aceeaşi ordine afişată în elementul Background (Fundal). Cele trei elemente adăugate difere în funcţie de tipul de fişier selectat în pasul 2. Puteţi selecta un fişier selectând un element de ecran, apoi selectând un element de sub elementul Background (Fundal).



5. Repetaţi paşii 2 - 4 pentru a înregistra alte zone dintr-un ecran.

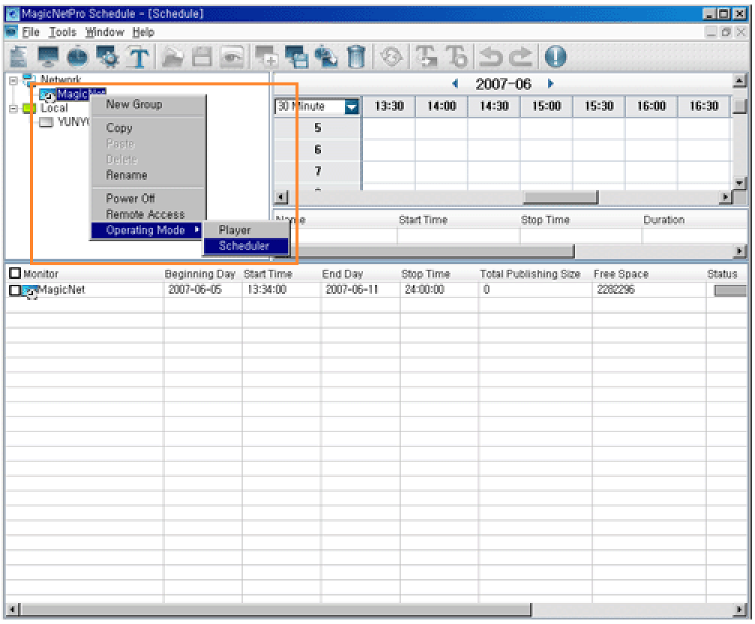
6. După finalizarea înregistrării zonelor, selectaţi Save (Salvare) din meniul File (Fişier) pentru a salva ecranul.

7. Înregistraţi un ecran pentru a afişa ecranul salvat pe un monitoar/oare.

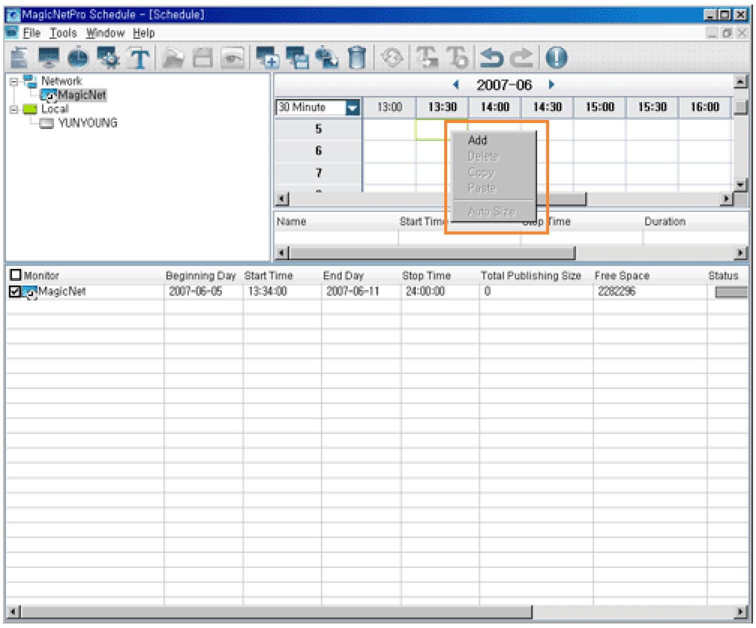
Înregistrarea unui program

1. Selectaţi Schedule (Program) din meniul File (Fişier) pentru a deschide vizualizarea Schedule (Program).

2. Selectaţi monitoarele pentru care trebuie înregistrat programul în vizualizarea Tree (Arbore) din stânga. Modul de operare al monitoarelor selectate trebuie setat la Schedule (Program) dacă pot afişa programul înregistrat pe server.



3. Faceţi clic pe o dată şi o oră în vizualizarea Edit (Editare) din dreapta, pentru a selecta data şi ora la care urmează să fie efectuat programul. Faceţi clic dreapta pe vizualizarea Edit (Editare) şi selectaţi Add (Adăugare) din meniul afişat. În acest moment, puteţi selecta numai programele pentru ecranele salvate, utilizând meniul Screen (Ecran).



4. Dacă doriţi să modificaţi data sau ora programului, trageţi-l la o altă dată sau oră.

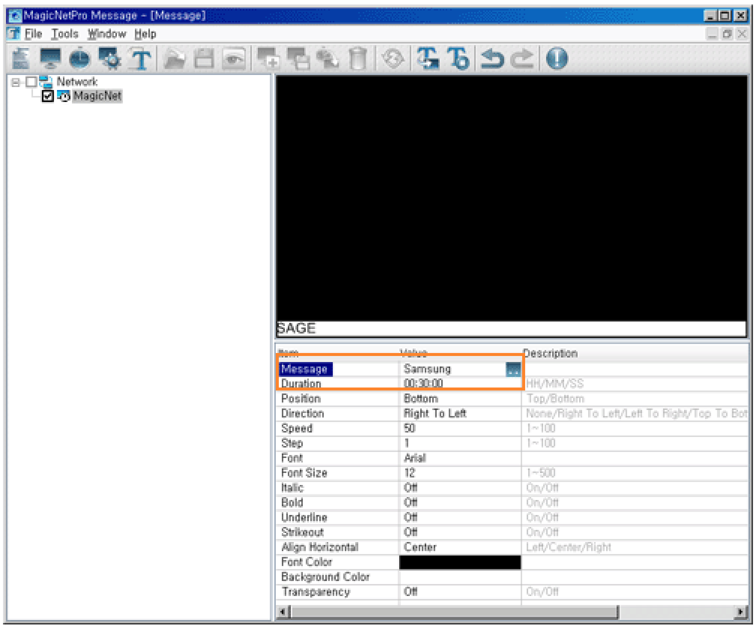
5. Selectaţi Publish (Publicare) din meniul Tools (Instrumente). Bifaţi caseta de validare de lângă monitoarele pentru care doriţi să înregistraţi programul selectat.

Trimiterea unui mesaj

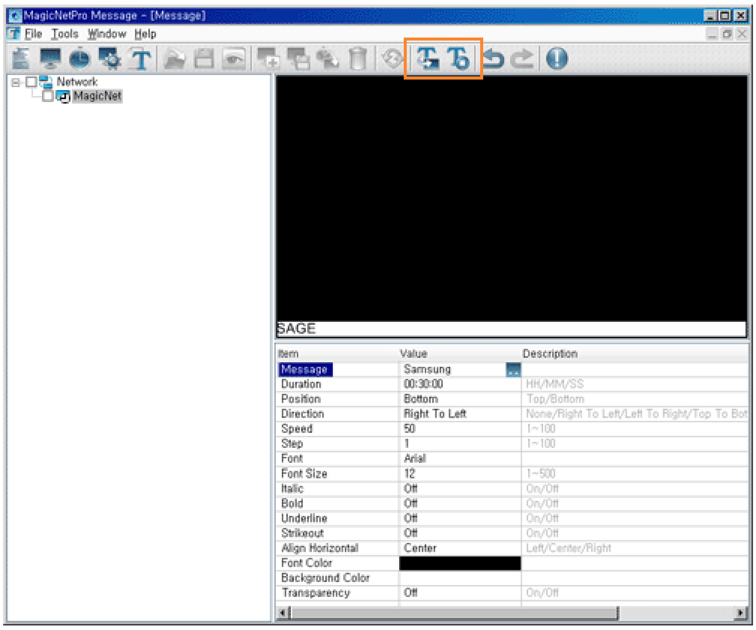
1. Selectaţi Message (Mesaj) din meniul File (Fişier) pentru a deschide vizualizarea Message (Mesaj).

2. Bifaţi caseta de validare de lângă monitoarele pentru care doriţi să înregistraţi un mesaj.

3. Configuraţi setările pentru mesaj în vizualizarea List (Listă) din dreapta jos. Textul pe care-l introduceţi aici va fi afişat pe monitoarele selectate.

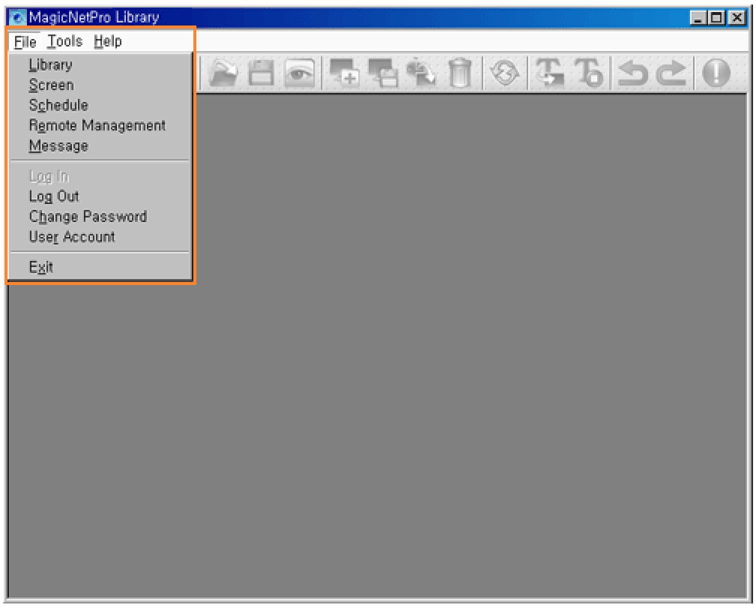


4. Pentru a afişa mesajul pe monitoarele selectate, faceţi clic pe pictograma Send Message (Trimitere mesaj) din bara de instrumente de sub bara de meniuri.
   Pentru a ascunde mesajul care va fi afişat pe monitoarele selectate, faceţi clic pe pictograma Stop Message (Oprire mesaj) din bara de instrumente.



Biblioteca

Meniul File (Fişier)



Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message

- Creează o vizualizare sau selectează o vizualizare creată pentru fiecare element de meniu, astfel încât puteţi efectua un program de ecran şi dobândi control de bază pentru monitoarele de pe server.

Close

- Închide vizualizarea ecranului în care lucraţi. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o nouă fereastră care vă permite să le salvaţi.

Log In

- Trebuie să vă conectaţi la server înainte de a putea utiliza oricare din funcţiile acestuia. Vă puteţi conecta la server pentru a rula un program de server. Parola pe care o introduceţi la instalarea MagicNet Pro devine parola contului Administrator în mod prestabilit.

Log Out

- După ce v-aţi conectat la server, vă puteţi deconecta. Dacă vă deconectaţi de la server, toate vizualizările create sunt închise şi, dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.

Change Password

- Schimbă parola contului conectat momentan.

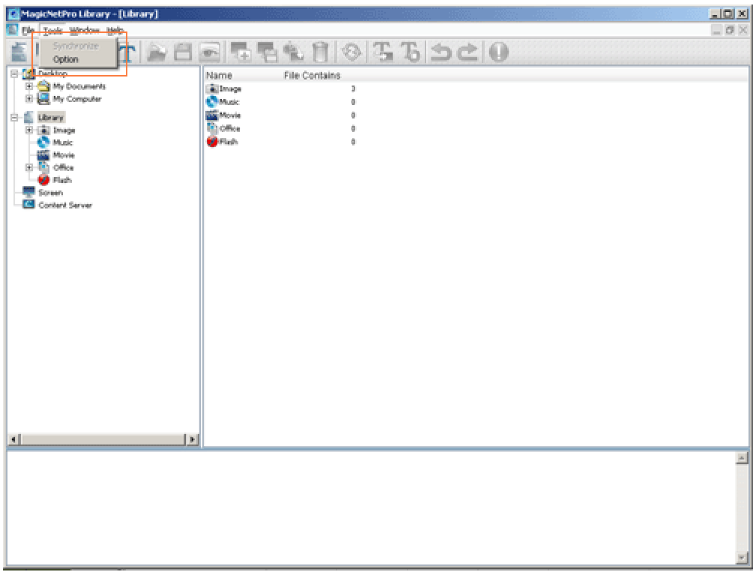
User Account

- Creează, şterge şi modifică conturile utilizatorilor care se pot conecta la server. Există două tipuri de conturi care pot fi create: Administrator şi User Accounts (Conturi de utilizator)
  - Administrator : Are privilegii pentru toate funcţiile serverului.
  - User : Are privilegii pentru toate funcţiile, cu excepţia opţiunilor de modificare a serverului şi a conturilor de utilizator.

Exit

- Părăseşte programul. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă în care puteţi salva modificările.

Meniul Tools (Instrumente)



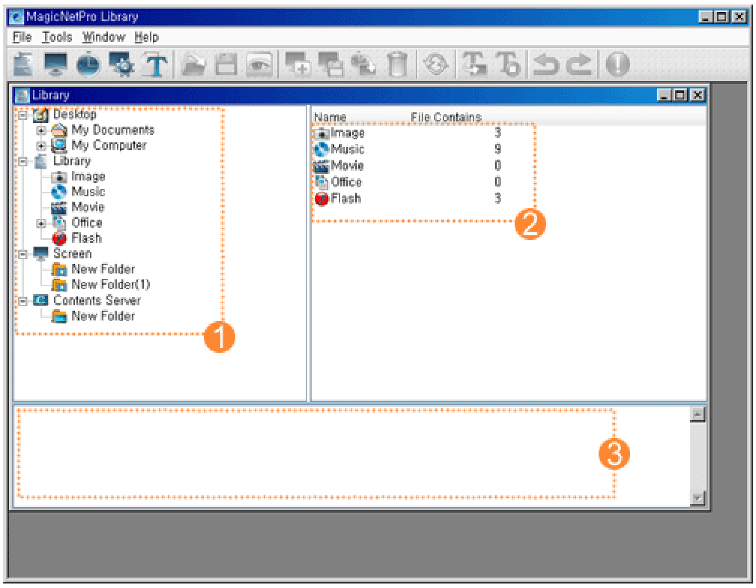
Synchronize

- Sincronizează fişierele din biblioteca serverului principal cu fişierele din serverul de conţinut.

Option

- Schimbă setările serverului. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi secţiunea Opţiuni.

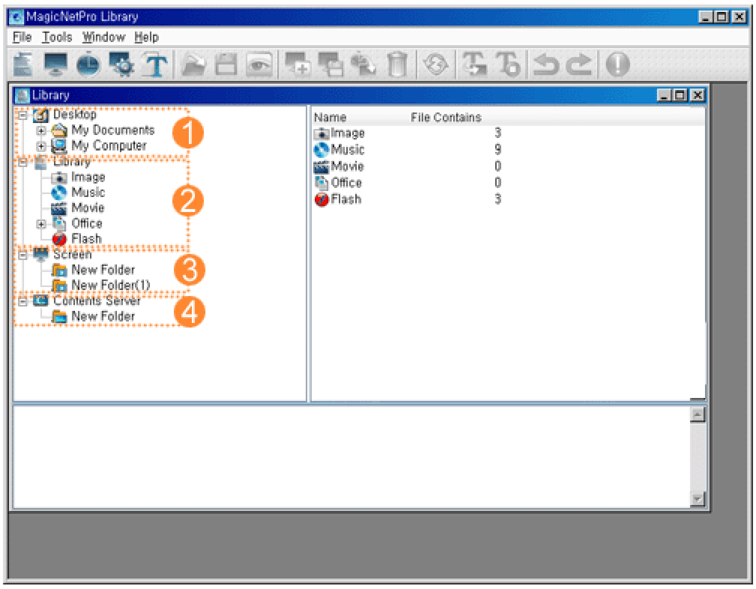
Biblioteca



1. Vizualizarea Tree (Arbore)
2. Vizualizarea List (Listă)
3. Vizualizarea Output (Rezultat)

Vizualizarea Tree (Arbore)

Toate folderele din My Computer (Computerul meu) de pe desktop-ul Windows, library, screen şi content server sunt afişate într-o vizualizare arborescentă. Dacă selectaţi un folder, sunt afişate subfolderele acestuia şi o listă a fişierelor din el în vizualizarea de tip listă din panoul din dreapta.



1. Explorarea fişierelor obişnuite
2. Explorarea bibliotecilor
3. Explorarea fişierelor de pe ecrane
4. Explorarea serverelor de conţinut

Explorarea fişierelor obişnuite

- Afişează toate folderele de pe computerul pe care este instalat un server într-o vizualizare arborescentă.
- Funcţie: Dacă selectaţi un folder de sub Desktop, subfolderele acestuia şi fişierele pe care le puteţi înregistra într-o bibliotecă sunt afişate în vizualizarea de tip listă din panoul din dreapta.

Explorarea bibliotecilor

- Afişează toate folderele pe care le-aţi creat în library într-o vizualizare arborescentă.
- Funcţie: Dacă selectaţi un folder de sub Desktop, subfolderele acestuia şi fişierele care pot fi înregistrate într-o bibliotecă sunt afişate în vizualizarea de tip listă din panoul din dreapta.
  - Dacă selectaţi un folder, sunt afişate subfolderele acestuia şi o listă a fişierelor din bibliotecă în vizualizarea de tip listă din panoul din dreapta.
  - Tastă rapidă
    - Tasta F2: Redenumeşte folderul selectat.
    - Tasta Delete: Şterge folderul selectat, subfolderele acestuia şi toate fişierele din folderul selectat.
  - Tragerea şi plasarea
    - Fişier de pe desktop: Dacă trageţi şi plasaţi un fişier din vizualizarea de tip listă într-o bibliotecă, se efectuează o verificare dacă poate fi înregistrat în biblioteca respectivă şi, dacă da, este înregistrat.
    - Fişier library: Dacă trageţi şi plasaţi un fişier din vizualizarea de tip listă într-o bibliotecă, este mutat în bibliotecă dacă tipul de conţinut al fişierului şi bibliotecii este identic.

Explorarea fişierelor de pe ecrane

- Afişează folderele de gestionare a ecranelor, create cu meniul Screen (Ecran) într-o vizualizare arborescentă.
- Funcţie:
  - Afişează subfolderele şi fişierele de pe ecran sub folderul selectat din fereastra listei din dreapta, selectând un folder.
  - Tastă rapidă
    - Tasta F2: Redenumeşte folderul selectat.

- Tasta Delete: Şterge folderul selectat, subfolderele acestuia şi toate fişierele din folderul şi subfolderele selectate.

Tragerea şi plasarea

- Fişier de pe ecran: Dacă trageţi şi plasaţi fişiere de pe ecran în vizualizarea de tip listă, acestea sunt mutate în folderul respectiv.

Explorarea serverelor de conţinut

- Afişează folderele de gestionare pentru serverele de conţinut într-o vizualizare arborescentă.
- Funcţie:

Dacă selectaţi un folder, sunt afişate subfolderele acestuia şi o listă a serverelor de conţinut în vizualizarea de tip listă din panoul din dreapta.

Tastă rapidă

- Tasta F2: Redenumeşte folderul selectat.
- Tasta Delete: Şterge folderul selectat, subfolderele acestuia şi toate fişierele de sub folderul selectat şi subfolderul acestuia.

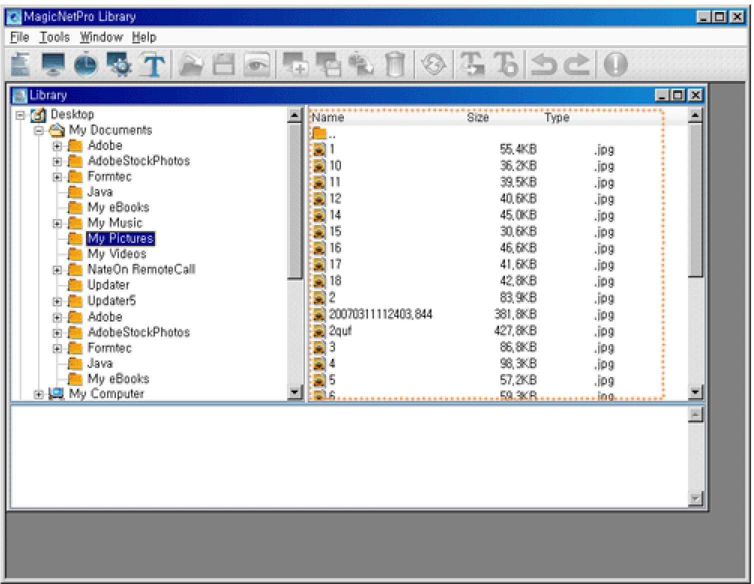
Tragerea şi plasarea

- Server de conţinut: Dacă trageţi şi plasaţi servere de conţinut într-un folder pentru servere de conţinut în vizualizarea arborescentă, acestea sunt mutate în folderul respectiv.

Vizualizarea List (Listă)

Afişează toate folderele şi fişierele sau serverele de conţinut de sub un folder selectat în fereastra arborelui, ca o listă. Puteţi trage şi plasa elemente, utiliza taste rapide şi muta, şterge şi redenumi un element utilizând meniul contextul oferit.

Explorarea fişierelor obişnuite



- Afişează subfolderele şi fişierele de sub folderul selectat.
- Funcţie:

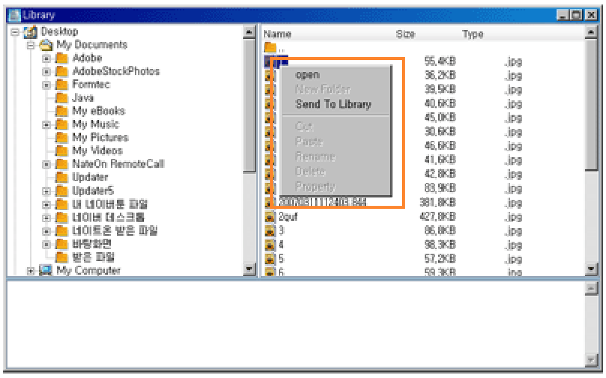
Dublu clic

- Dublu clic pe .. pentru a muta în folderul superior.
- Dublu clic pe pentru a muta în folderul inferior.
- Dublu clic pe un fişier pentru a rula fişierul.

Tragerea şi plasarea

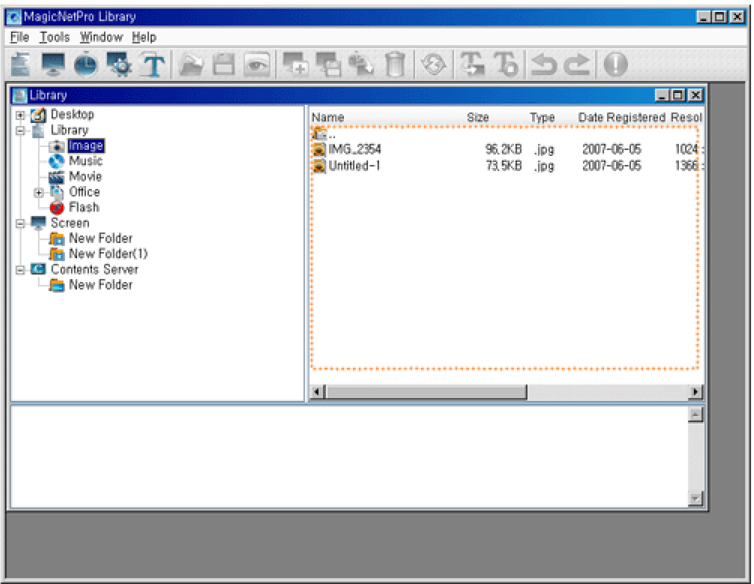
- Dacă trageţi şi plasaţi un fişier din vizualizarea de tip listă într-o bibliotecă, acesta este înregistrat în biblioteca respectivă. Totuşi, funcţia de tragere şi plasare nu este acceptată pentru foldere.

Meniul contextul



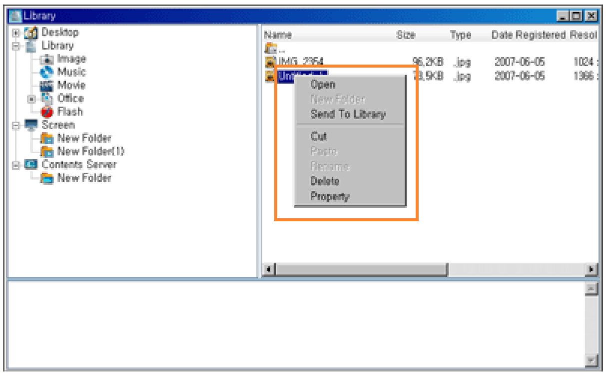
- Open (Deschidere): Dacă faceţi clic pe Open (Deschidere) pentru un folder, sunteţi deplasat la folderul respectiv. Dacă faceţi clic pe Open (Deschidere) pentru un fişier, fişierul este rulat.
- Send To Library (Trimitere în bibliotecă): Dacă faceţi clic pe Send To Library (Trimitere în bibliotecă) pentru fişierele selectate, acestea sunt înregistrate în bibliotecă.

Explorarea bibliotecilor

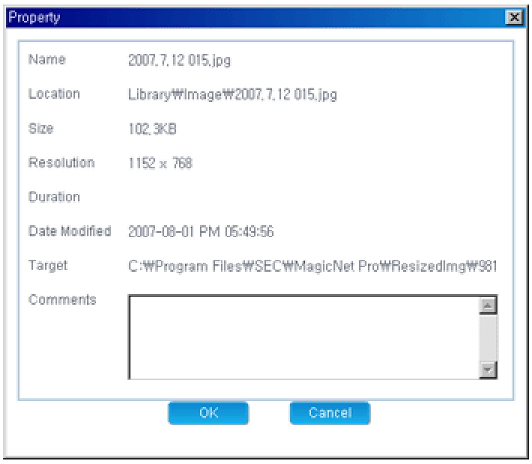


- Afişează subfolderele şi fişierele de sub folderul selectat.
- Funcţie:
  - Dublu clic
    - Dublu clic pe .. pentru a muta în folderul superior.
    - Dublu clic pe pentru a muta în folderul inferior.
    - Dublu clic pe un fişier pentru a rula fişierul.
  - Tragerea şi plasarea
    - Dacă trageţi şi plasaţi fişiere din bibliotecă într-un folder din bibliotecă în vizualizarea arborescentă sau în vizualizarea de tip listă, acestea sunt mutate în folderul respectiv dacă tipul de conţinut al fişierelor din bibliotecă şi al folderului din bibliotecă este identic. Totuşi, funcţia de tragere şi plasare nu este acceptată pentru foldere.
  -

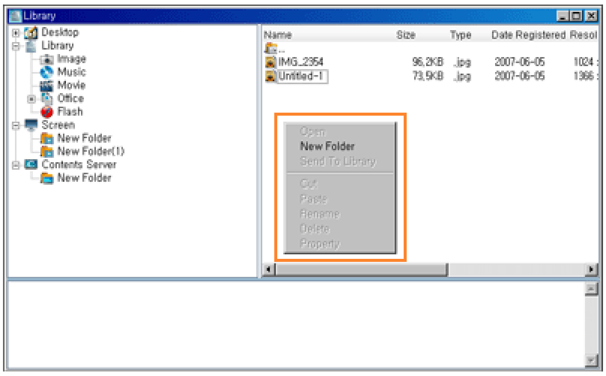
Meniul contextul



- Open (Deschidere): Dacă faceţi clic pe Open (Deschidere) pentru un folder, sunteţi deplasat la folderul respectiv. Dacă faceţi clic pe Open (Deschidere) pentru un fişier, fişierul este rulat.
- Send To Library (Trimitere în bibliotecă): Mută fişierele din bibliotecă selectate în folderul de nivel zero pentru fiecare element de conţinut.
  Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când este selectat un folder.
- Cut (Tăiere): Taie fişierele din bibliotecă selectate în clipboard, astfel încât le puteţi lipi în altă locaţie.
  Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când este selectat un folder.
- Paste (Lipire): Lipeşte fişierele tăiate în clipboard în locaţia selectată.
  Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când folderul selectat în vizualizarea arborescentă este un folder de tip Library (Bibliotecă) sau Office (Birou).
- Rename (Redenumire): Redenumeşte folderul selectat.
  Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când este selectat un folder de tip Library (Bibliotecă) sau Office (Birou) în vizualizarea arborescentă. Acest element de meniu nu este acceptat pentru fişierele din bibliotecă.
- Delete (Ştergere): Şterge folderele şi fişierele din bibliotecă selectate.
  Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când este selectat un folder de tip Library (Bibliotecă) sau Office (Birou) în vizualizarea arborescentă, iar Lselection include "..", care se referă la un folder de nivel superior.
- Property (Proprietate): Afişează informaţii detaliate pentru fişierul din bibliotecă selectat. Puteţi adăuga un comentariu la acesta.



- Name (Nume): Numele fişierului selectat
- Location (Locaţie): Locaţia în care este înregistrat fişierul selectat
- Size (Dimensiune): Dimensiunea fişierului selectat
- Resolution (Rezoluţie): Rezoluţia fişierului selectat
- Duration (Durată): Durata de redare a fişierului selectat
- Date Modified (Data modificării): Data când fişierul selectat a fost modificat ultima oară
- Target (Destinaţie): Locaţia reală a fişierului selectat.
- Comments (Comentarii): Comentarii introduse de utilizator pentru fişierul de bibliotecă selectat. Le puteţi edita.

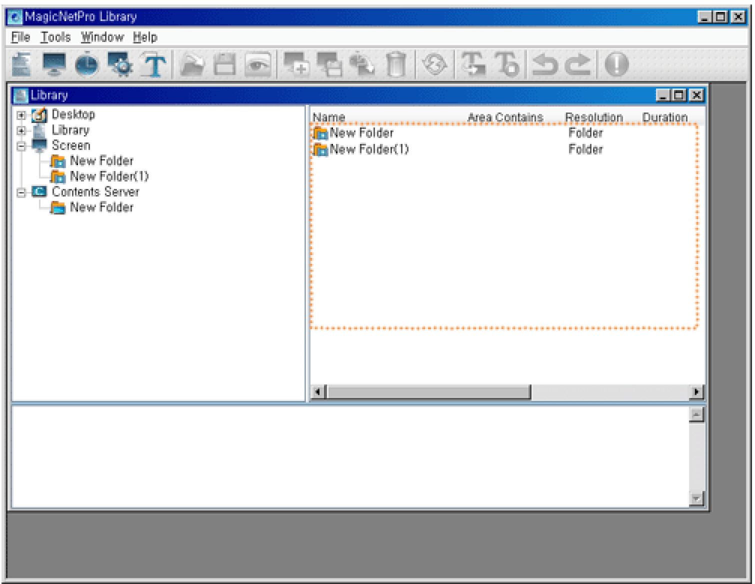


- New Folder (Folder nou): Acest element de meniu este activat numai dacă nu este selectat niciun folder sau fişier. Dacă selectaţi acest element de meniu, este creat un folder nou. Totuşi, este dezactivat când este selectat un folder de tip Library (Bibliotecă) sau Office (Birou) în vizualizarea arborescentă.

Tastă rapidă

- Tasta F2: Redenumeşte folderul selectat. Totuşi, nu puteţi redenumi un fişier.
- Tasta Delete: Şterge folderele, subfolderele şi fişierele din bibliotecă selectate.
- Tastele Ctrl + X: Taie fişierele din bibliotecă selectate în clipboard, astfel încât le puteţi lipi în altă locaţie. Totuşi, această tastă rapidă nu este acceptată pentru foldere.
- Tastele Ctrl + V: Lipeşte fişierele din librărie tăiate în clipboard în locaţia selectată. Totuşi, nu le puteţi lipi când este selectat un folder de tip Library (Bibliotecă) sau Office (Birou) în vizualizarea arborescentă.

Explorarea ecranului



- Afişează subfolderele şi fişierele de sub folderul selectat.
- Funcţie:

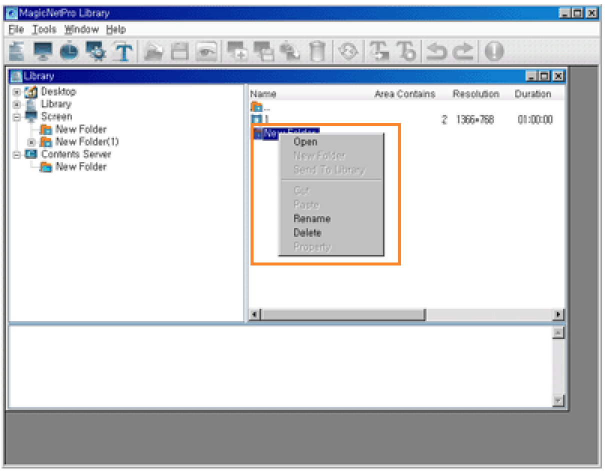
Dublu clic

- Dublu clic pe .. pentru a muta în folderul superior.
- Dublu clic pe pentru a muta în folderul inferior respectiv.

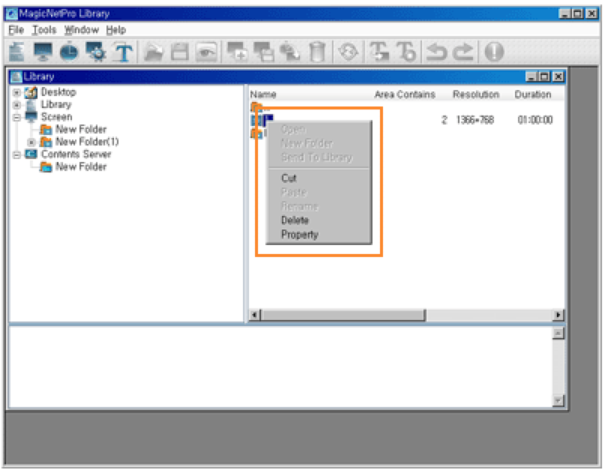
Tragerea şi plasarea

- Dacă trageţi şi plasaţi fişiere din ecran într-un folder din ecran în vizualizarea arborescentă sau în vizualizarea de tip listă, acestea sunt mutate în folderul respectiv. Totuşi, funcţia de tragere şi plasare nu este acceptată pentru foldere.

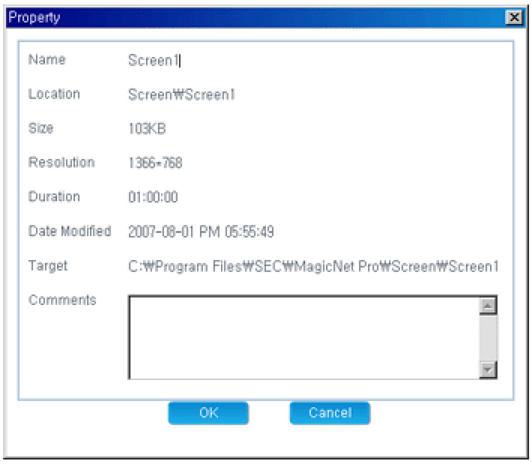
Meniul contextul



- Open (Deschidere): Dacă faceţi clic pe Open (Deschidere) pentru un folder, sunteţi deplasat la folderul respectiv. Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când este selectat un fişier din ecran.
- Rename (Redenumire): Redenumeşte folderul selectat. Totuşi, acest element de meniu nu este acceptat pentru un fişier din ecran.
- Delete (Ştergere): Şterge fişierele şi folderele din ecran selectate. Totuşi, dacă selecţia include "..", care se referă la un folder de nivel superior, acest element de meniu este dezactivat.

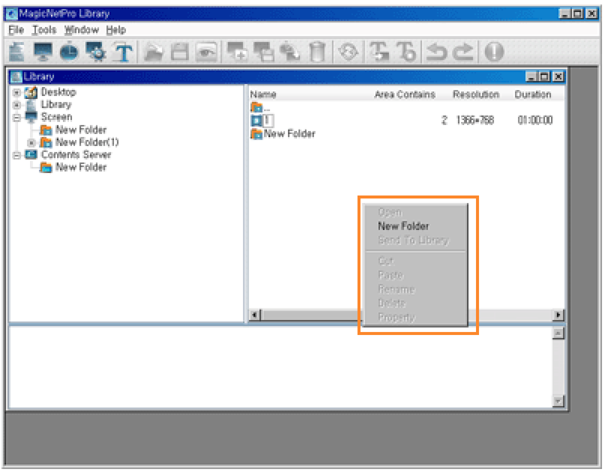


- Cut (Tăiere): Taie fişierele din ecran selectate în clipboard, astfel încât le puteţi lipi în altă locaţie. Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când este selectat un folder.
- Delete (Ştergere): Şterge fişierele şi folderele din ecran selectate. Totuşi, dacă selecţia include "..", care se referă la un folder de nivel superior, acest element de meniu este dezactivat.
- Property (Proprietate): Afişează informaţii detaliate pentru fişierul din ecran selectat. Puteţi introduce un comentariu pentru acesta.



- Name: Numele ecranului selectat
- Location : Locaţia în care este înregistrat ecranul selectat
- Size : Dimensiunea ecranului selectat

- Resolution : Rezoluţia ecranului selectat
- Duration : Durata de redare a ecranului selectat
- Date Modified : Data când ecranul selectat a fost modificat ultima oară
- Target : Locaţia reală a ecranului selectat.
- Comments : Comentarii introduse de utilizator pentru ecranul selectat. Le puteţi edita.

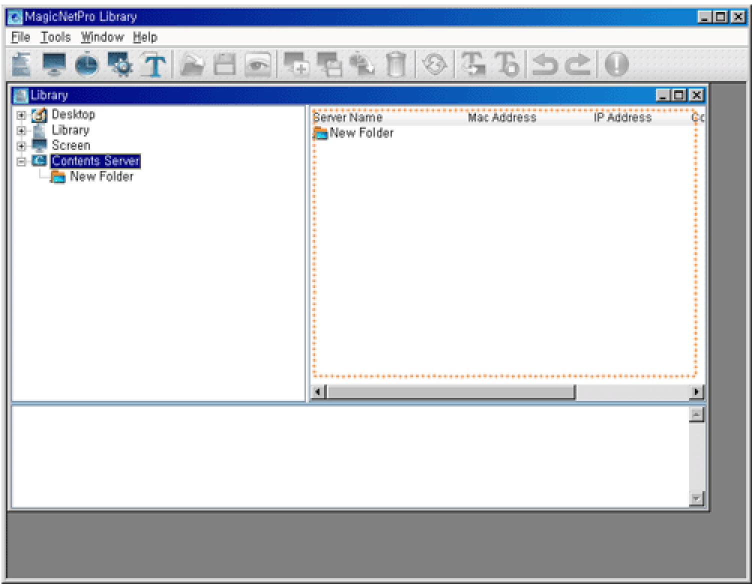


- New Folder (Folder nou): Este activat numai dacă nu este selectat niciun folder sau fişier. Dacă selectaţi acest element de meniu, este creat un folder nou în locaţia selectată.

Tastă rapidă

- Tasta F2: Redenumeşte folderul selectat. Totuşi, nu puteţi redenumi un fişier.
- Tasta Delete: Şterge folderele, subfolderele şi fişierele din ecran selectate.
- Tastele Ctrl + X: Taie fişierele din ecran selectate în clipboard, astfel încât le puteţi lipi în altă locaţie. Totuşi, această tastă rapidă nu este acceptată pentru un folder.
- Tastele Ctrl + V: Lipeşte fişierele din ecran tăiate în clipboard în locaţia selectată.

Explorarea serverului de conţinut



- Afişează subfolderele şi serverele de conţinut de sub folderul selectat.
- Funcţie:

Dublu clic

- Dublu clic pe .. pentru a muta în folderul superior.
- Dublu clic pe pentru a muta în folderul inferior.

Tragerea şi plasarea

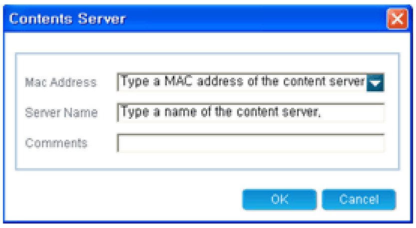
- Dacă trageţi şi plasaţi servere de conţinut într-un folder de server de conţinut în vizualizarea arborescentă sau în vizualizarea de tip listă, acestea sunt mutate în folderul respectiv. Totuşi, funcţia de tragere şi plasare nu este acceptată pentru foldere.

Meniul contextual

- Open (Deschidere): Dacă faceţi clic pe Open (Deschidere) pentru un folder, sunteţi deplasat la folderul respectiv. Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când este

selectat un server de conţinut.

- New Server (Server nou): Este activat numai atunci când nu este selectat nici un folder sau fişier. Puteţi introduce adresa MAC, numele serverului şi comentarii pentru noul server, utilizând acest element de meniu.



- Mac Address: Adresa MAC a serverului de conţinut nou creat
- Server Name: Numele serverului de conţinut nou creat
- Comments: Comentarii despre serverul de conţinut nou creat

- New Folder (Folder nou): Este activat numai dacă nu este selectat niciun folder sau fişier. Dacă selectaţi acest element de meniu, este creat un folder nou în locaţia selectată.
- Cut (Tăiere): Taie serverele de conţinut selectate în clipboard, astfel încât le puteţi lipi în altă locaţie. Totuşi, acest element de meniu este dezactivat când este selectat un folder.
- Paste (Lipire): Lipeşte serverele de conţinut tăiate în clipboard în locaţia selectată.
- Rename (Redenumire): Redenumeşte folderul selectat. Totuşi, pentru un server de conţinut, îl puteţi numai redenumi utilizând fereastra Properties (Proprietăţi).
- Delete (Ştergere): Şterge serverele de conţinut şi folderele selectate. Totuşi, dacă selecţia include "..", care se referă la un folder de nivel superior, acest element de meniu este dezactivat.
- roperty (Proprietate): Vă permite să editaţi adresa MAC, numele serverului şi comentariile pentru serverul de conţinut selectat.



1) Mac Address: Adresa MAC a serverului de conţinut selectat. O puteţi edita.
2) Server Name: Numele serverului de conţinut selectat. Îl puteţi edita.
3) IP Address: Adresa IP a serverului de conţinut selectat. Nu o puteţi edita.
* Adresa IP este afişată dacă serverul de conţinut este conectat cel puţin o dată.
4) Comments: Comentarii despre serverul de conţinut selectat.
5) History: Afişează înregistrările istoricului de sincronizare pentru serverul de conţinut.

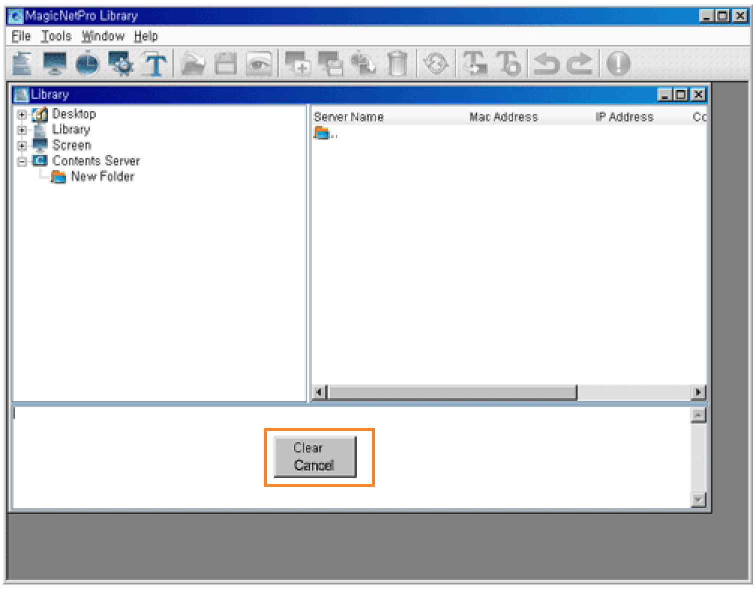
Tastă rapidă

- Tasta F2: Redenumeşte folderul selectat. Totuşi, nu puteţi redenumi un fişier.
- Tasta Delete: Şterge folderele, subfolderele şi serverele de conţinut selectate.
- Tastele Ctrl + X: Taie serverele de conţinut selectate în clipboard, astfel încât le puteţi lipi în altă locaţie. Totuşi, această tastă rapidă nu este acceptată pentru foldere.
- Tastele Ctrl + V: Lipeşte serverele de conţinut tăiate în clipboard în locaţia selectată.

Starea serverului de conţinut

- Această pictogramă este afişată când serverul de conţinut este conectat.
- Această pictogramă este afişată când serverul de conţinut este sincronizat.
- Această pictogramă este afişată când serverul de conţinut eşuează la sincronizare.
- Această pictogramă este afişată când serverul de conţinut nu este conectat.

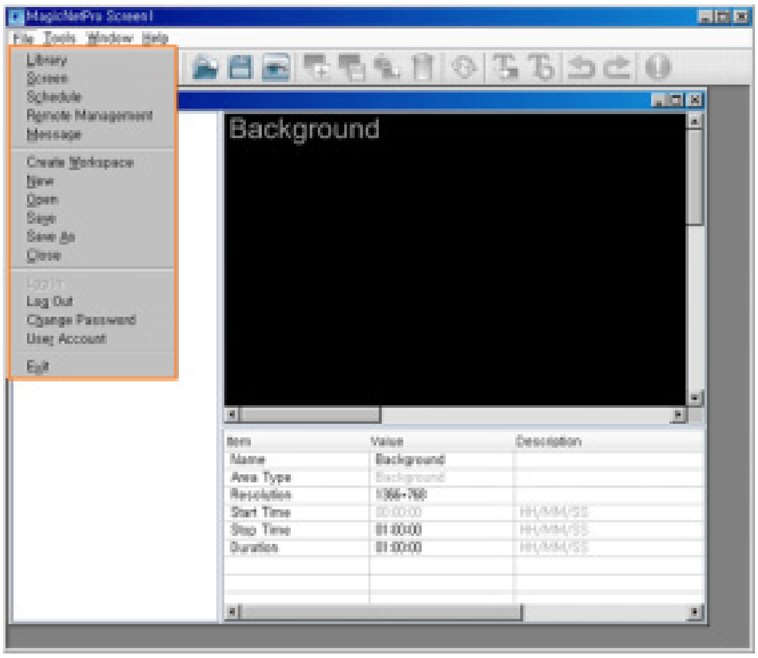
Vizualizarea Output (Rezultat)



- Afişează stadiul şi rezultatele adăugării şi ştergerii bibliotecilor. Puteţi anula o comandă de adăugare sau ştergere utilizând această vizualizare.
- Meniul contextul
  - Clear (Golire): Goleşte toate mesajele de stadiu şi rezultate ale bibliotecilor.
  - Cancel (Anulare): Puteţi selecta şi anula o comandă de adăugare sau de ştergere a unei biblioteci, care nu a fost încă finalizată.
- Tastă rapidă
  - Ctrl + C: Copiază mesajul selectat în clipboard, astfel încât îl puteţi lipi în altă locaţie.

Ecran

Meniul File (Fişier)



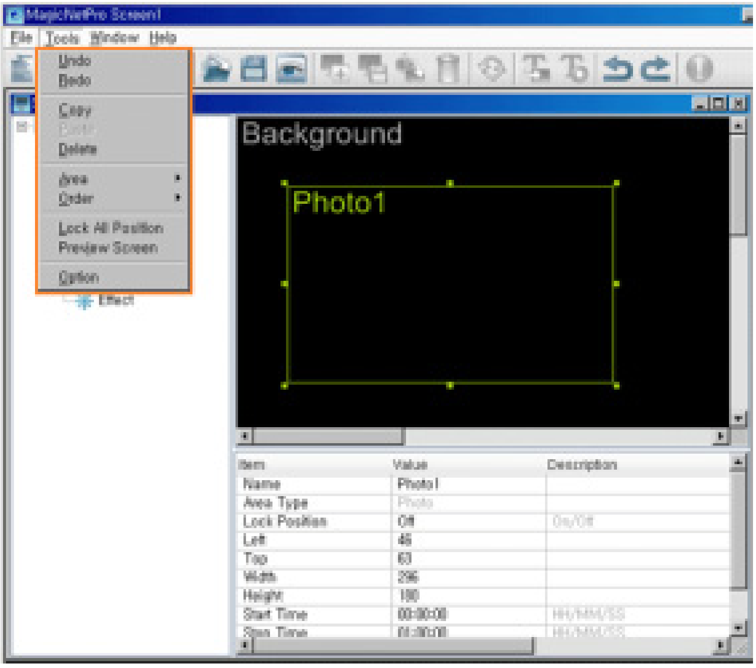
- Library (Bibliotecă)/Screen (Ecran)/Schedule (Program)/Remote Management (management de la distanţă)/Message (Mesaj)
  - Creează o vizualizare sau selectează o vizualizare creată pentru fiecare element de meniu, astfel încât puteţi efectua un program de ecran şi efectua control de bază pentru monitoarele de pe server.
- Create Workspace (Creare spaţiu de lucru)
  - Creează o vizualizare în ecran nou, pentru de proiecta mai multe vizualizări de ecran. Puteţi crea numai o vizualizare pentru alte tipuri de vizualizări, cu excepţia vizualizării de ecran.
- New (Creare)
  - Iniţializează vizualizarea de ecran cu care lucraţi momentan. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Open (Deschidere)
  - Deschide un fişier de ecran. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Save (Salvare)/Save As (Salvare ca)
  - Salvează modificările din fişierul de ecran curent sau ca fişier de ecran nou.
- Close (Închidere)
  - Închide vizualizarea de ecran cu care lucraţi momentan. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Log In (Conectare)
  - Trebuie să vă conectaţi la server înainte de a putea utiliza oricare din funcţiile acestuia. Vă puteţi conecta la server pentru a efectua un program de server. Parola pe care o introduceţi la instalarea MagicNet Pro devine parola contului Administrator în mod prestabilit.
- Log Out (Deconectare)
  - După ce v-aţi conectat la server, vă puteţi deconecta. Dacă vă deconectaţi de la server, toate vizualizările create sunt închise şi, dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Change Password (Schimbare parolă)
  - Schimbă parola pentru contul conectat momentan.
- User Account (Cont utilizator)

- Creează, şterge şi modifică conturile utilizatorilor care se pot conecta la server. Există două tipuri de conturi care pot fi create: Administrator şi User Accounts (Conturi de utilizator)
  - Administrator: Are privilegii pentru toate funcţiile serverului.
  - User (Utilizator): Are privilegii pentru toate funcţiile serverului, cu excepţia opţiunilor de modificare a serverului şi a conturilor de utilizator.

Exit (Ieşire)

- Părăseşte programul. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.

Meniul Tool (Instrument)



Undo (Anulare)/Redo (Refacere)

- Anulează comanda efectuată anterior sau efectuează din nou comanda anulată. Puteţi modifica numărul maxim de comenzi pe care le puteţi anula, utilizând meniul Options (Opţiuni).

Copy (Copiere)/Paste (Lipire)/Delete (Ştergere)

- Copiază, lipeşte şi şterge zona selectată momentan.

Area (Zonă)

- Selectaţi tipul de zonă pe care doriţi să-l creaţi. Puteţi crea o zonă prin tragere şi plasare în fereastra Screen Edit (Editare ecran).
  - Nu se poate reda simultan mai mult de o zonă din sursă. În consecinţă, dacă durata de redare a unei zone din sursă se suprapune, este redată zona din sursă a cărei durate de redare se termină mai târziu.
    (Puteţi adăuga zone pentru fotografii, filme, Flash, Web, text şi sursă.)

Order (Ordonare)

- Schimbă ordinea zonei selectate momentan.
  - Zona sursă este întotdeauna în poziţia de nivel zero.
    (Bring to Front (Aducere în prim-plan), Send to Back (Trimitere în fundal), Bring Forward (Aducere în faţă), Send Backward (Trimitere în spate))

Lock All Position (Blocare toate poziţiile)

- Blochează poziţia pentru toate zonele create. După blocarea unei zone, nu-I puteţi modifica poziţia şi dimensiunea utilizând mouse-ul.

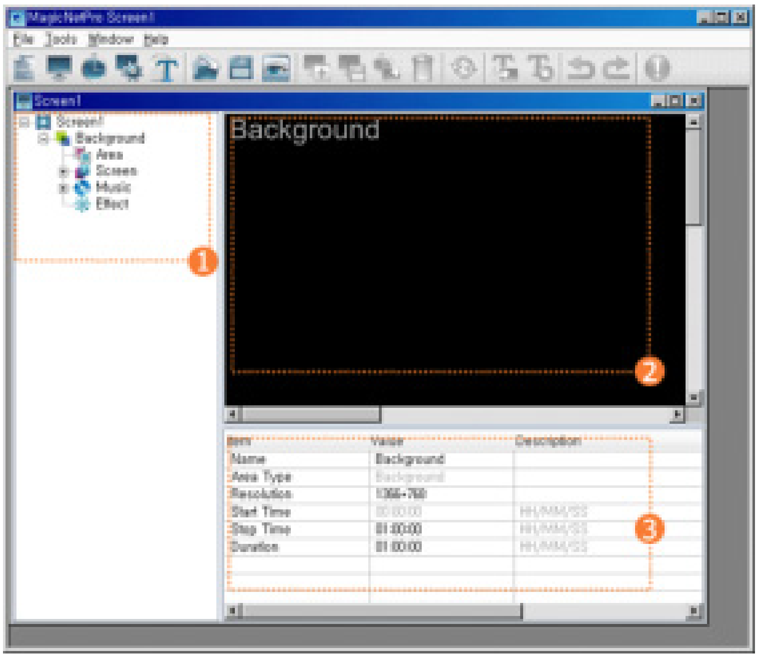
Preview Screen (Ecran previzualizare)

- Previzualizează starea curentă. Este afişată o fereastră de previzualizare separată. Pentru a închide fereastra de previzualizare, faceţi dublu clic pe aceasta sau apăsaţi tasta ESC.
  - Nu puteţi previzualiza fişierele de tip Office (Birou) pentru sursă şi fundal.

Opţiune

- Schimbă setările serverului. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi secţiunea Opţiuni.

Ecranul

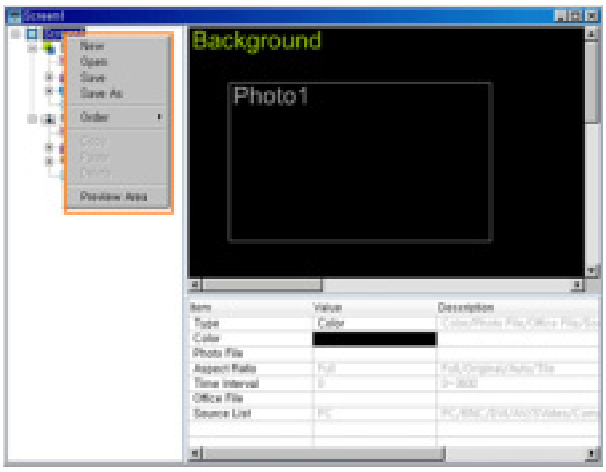


1. Vizualizarea Tree (Arbore)
2. Vizualizarea Edit (Editare)
3. Vizualizarea List (Listă)

Vizualizarea Tree (Arbore)

Este creat un arbore conform ordinii zonelor create în vizualizarea Edit (Editare). Puteţi bifa zona selectată momentan în vizualizarea Edit (Editare) utilizând vizualizarea Tree (Arbore). Dacă selectaţi o proprietate a unei zone, sunt afişate informaţii detaliate despre proprietăţi în vizualizarea List (Listă).

Meniul contextul

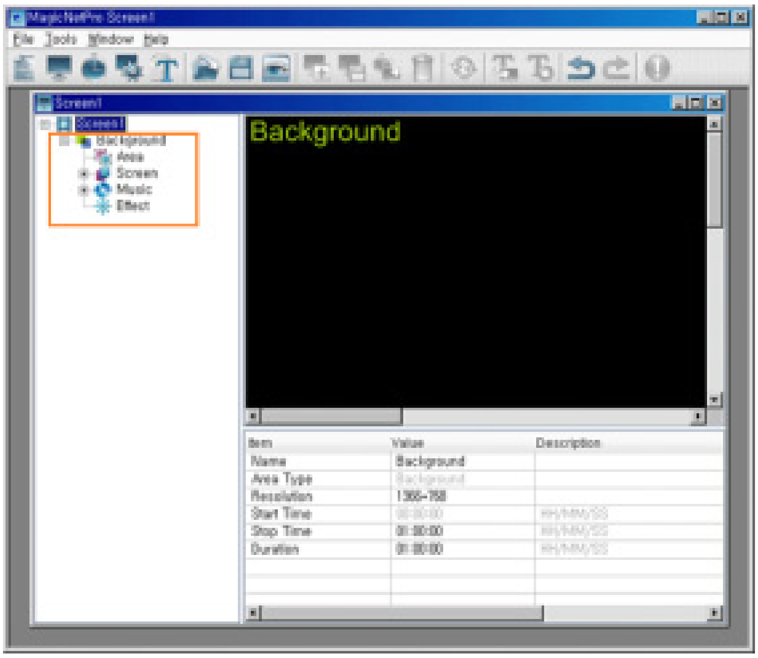


- New (Creare): Iniţializează vizualizarea de ecran cu care lucraţi momentan. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Open (Deschidere): Deschide un fişier de ecran. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Save (Salvare)/Save As (Salvare ca): Salvează modificările din fişierul de ecran curent

sau ca fişier de ecran nou.

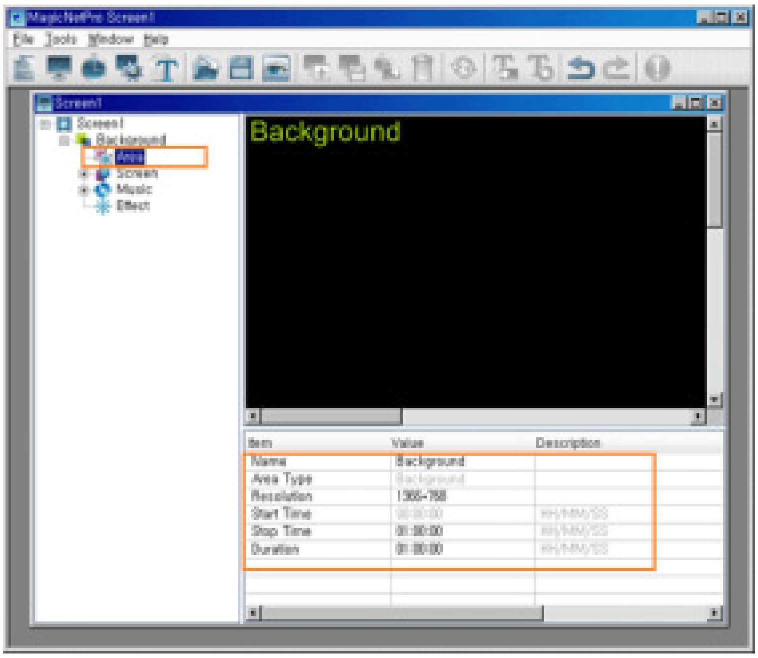
- Order (Ordonare): Schimbă ordinea zonei selectate momentan.
  - Zona sursă este întotdeauna în poziţia de nivel zero.
    (Bring to Front (Aducere în prim-plan), Send to Back (Trimitere în fundal), Bring Forward (Aducere în faţă), Send Backward (Trimitere în spate))
- Copy (Copiere)/Paste (Lipire)/Delete (Ştergere): Copiază, lipeşte şi şterge zona selectată momentan.
- Preview Area (Zonă previzualizare): Previzualizează starea curentă a zonei selectate momentan.
  - Nu puteţi previzualiza fişierele de tip Office (Birou) pentru sursă şi fundal.

Fundalul



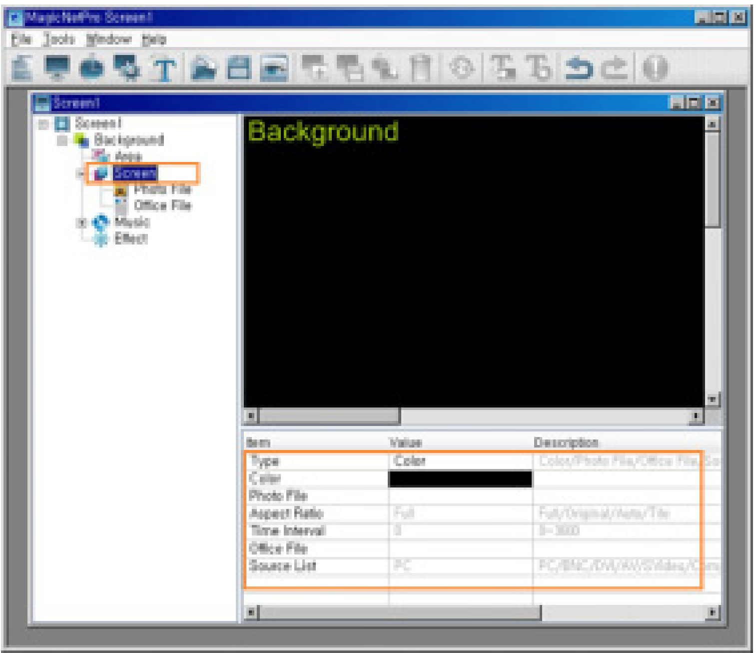
Acesta este pentru configurarea fundalului pentru toate ecranele. Fundalul constă în funcţiile Area (Zonă), Screen (Ecran), Music (Muzică) şi Effect (Efect). Dacă este utilizată o culoare sau o fotografie ca fundal, puteţi plasa în mod liber alte zone, precum un film şi text pe fundal, pentru a compune un ecran variat. Dacă este utilizat un fişier de tip Office (Birou) sau o intrare externă ca fundal, nu puteţi plasa alte zone în fundal şi va trebui să compuneţi ecrane numai cu fundalul. Funcţia Area (Zonă) vă permite să setaţi dimensiunea fundalului şi perioada de timp totală în care sunt redate toate ecranele. Funcţia Screen (Ecran) vă permite să setaţi conţinutul fundalului pe care doriţi să-l utilizaţi. Funcţia Music (Muzică) vă permite să setaţi muzica de fundal. Funcţia Effect (Efect) vă permite să setaţi efectul utilizat la schimbarea fundalului.

Area (Zonă)



- Name (Nume): Schimbă numele fundalului.
  - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt nume de zonă.
- Resolution (Rezoluţie): Schimbă rezoluţia fundalului. Puteţi adăuga o rezoluţie nouă şi seta rezoluţia prestabilită, utilizând meniul Options (Opţiuni).
- Start Time (Ora pornirii), Stop Time (Ora opririi), Duration (Durată): Setează timpul redării fundalului, în minute.
  - Timpul redării fundalului se modifică la cel al ecranului. Nu poate fi mai mic decât timpul redării zonei conţinute în fundal.

Ecran



- Type (Tip): Setează tipul fundalului (Color (Culoare), Photo File (Fişier foto), Office File (Fişier de tip Birou), Source List (Listă de surse)).
  - Dacă este selectat Office File (Fişier de tip Birou) sau Source List (Listă de surse), nu puteţi crea altă zonă.
- Color (Culoare): Selectează culoarea de utilizat când tipul fundalului este setat la Color (Culoare).
- Photo File (Fişier foto): Selectează fişierul foto când tipul fundalului este setat la Photo File (Fişier foto).
- Aspect Ratio (Raport înălţime/lăţime): Selectează proporţia dimensiunilor pentru fişierul foto când tipul fundalului este setat la Photo File (Fişier foto).

- Full (Complet): Fişierul foto este mărit sau redus pentru a se potrivi pe întregul fundal.
- Original: Fişierul foto este afişat la dimensiunea originală.
- Auto: Fişierul foto este mărit sau micşorat pentru a se potrivi pe întregul fundal, cu păstrarea proporţiei iniţiale a dimensiunilor.
- Tile (Placă): Fişierul foto este repetat ca placă pe întregul ecran.

Time Interval (Interval temporal): Setează timpul de afişare al diapozitivului între fişierele foto când tipul fundalului este setat la Photo File (Fişier foto).

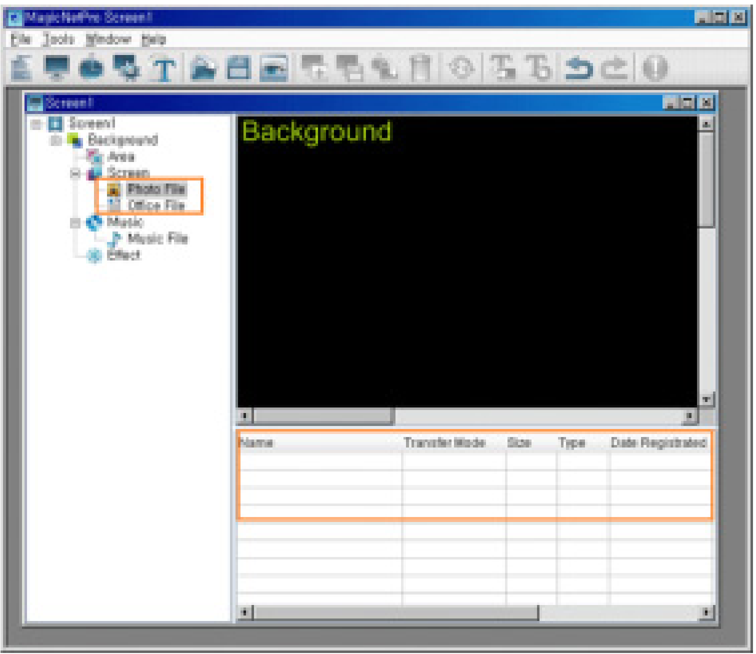
Office File (Fişier de tip Birou): Selectează fişierele de tip Office (Birou) când tipul fundalului este setat la Office File (Fişier de tip Birou).

- Puteţi crea fundalul utilizând un fişier Power Point, Excel, Word sau PDF. Fişierul de tip Office (Birou) utilizat nu este configurat ca o zonă, ci este doar afişat în modul Full (Complet) în fundal. Pentru a utiliza un fişier de tip Office (Birou), trebuie să instalaţi programul de vizualizare corespunzător pe produsul dvs.
- Puteţi selecta numai un fişier de tip Office (Birou).

Source List (Listă de surse): Selectează sursa când tipul fundalului este setat la Source List (Listă de surse).

- Puteţi selecta numai o sursă.

Photo File (Fişier foto)/Office File (Fişier de tip Birou)/Music File (Fişier de muzică)

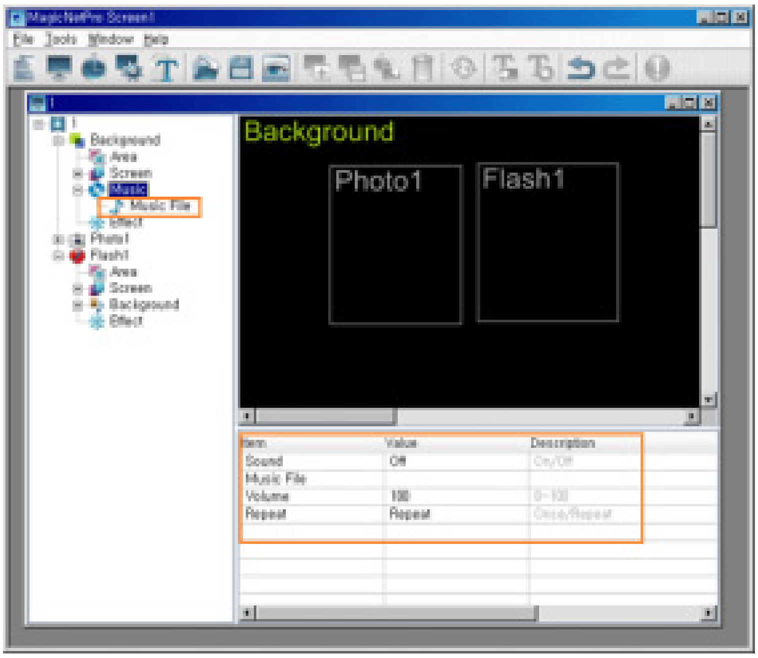


Schimbă proprietăţile detaliate şi modul de transfer pentru fişierul de fiecare tip.

- Transfer Mode (Mod transfer): Schimbă modul în care este transferat fişierul selectat la monitor.
- Download (Descărcare): Descarcă fişierul pe monitor şi-l redă.
- Stream (Transmitere în flux): Transmite în flux fişierul la monitor.

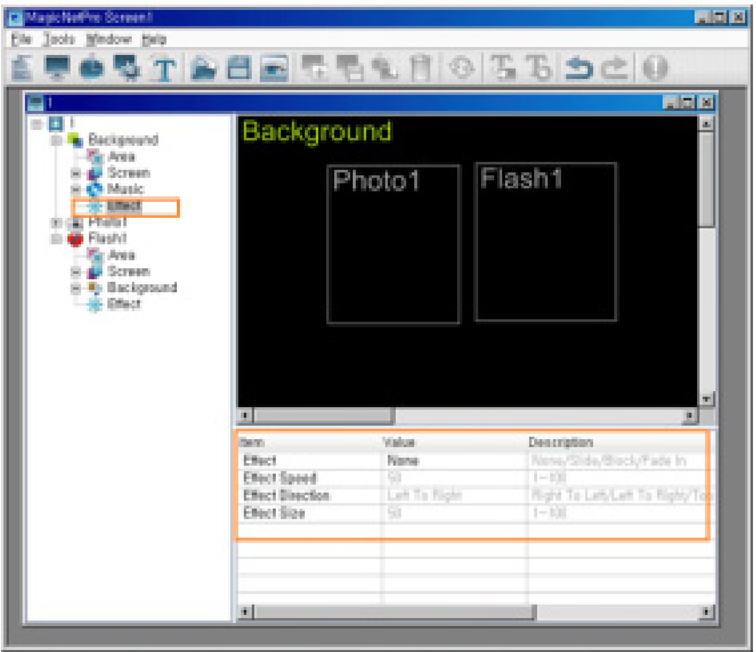
- Meniul contextul: Add (Adăugare), Delete (Ştergere), Up (Sus), Down (Jos): Adaugă şi şterge un fişier şi schimbă ordinea redării.

Muzică



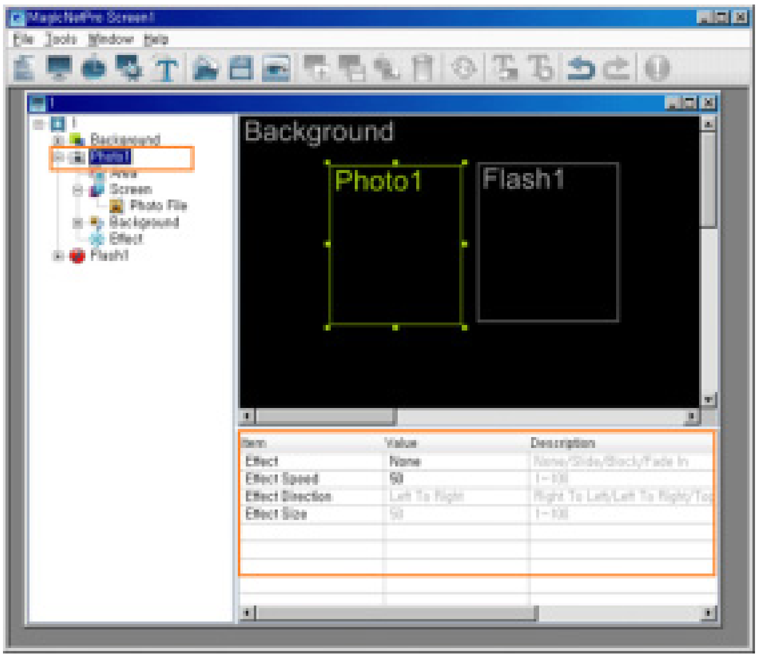
- Sound (Sunet): Activează sau dezactivează sunetul fundalului.
- Music File (Fişier de muzică): Selectează un fişier de muzică pentru fundal.
- Volume (Volum): Controlează volumul muzicii din fundal.
- Repeat (Repetare): Un fişier de muzică poate fi redat în mod repetat. Când este setat la Repeat (Repetare), fişierul de muzică este redat în mod repetat în timp ce este creat fundalul.

Effect (Efect)



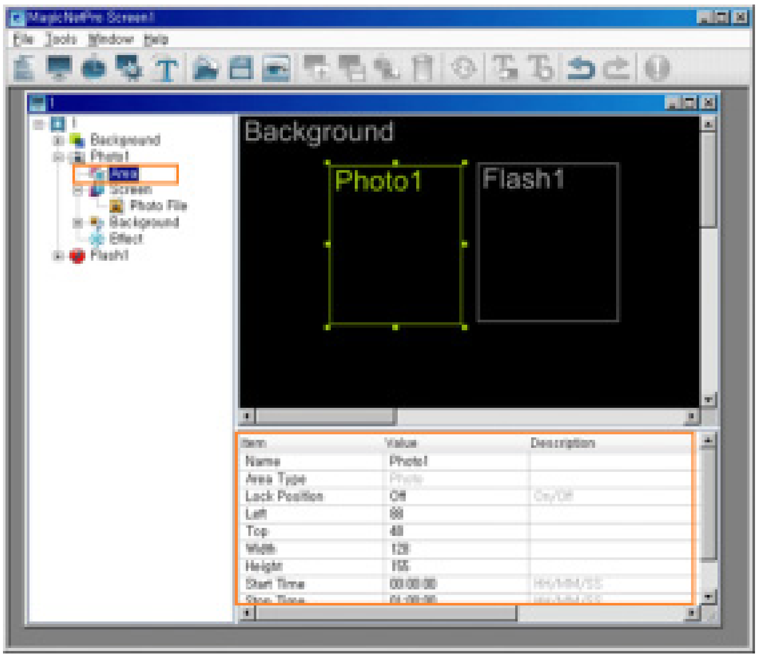
- Effect (Efect): Selectează tipul de efect aplicat la crearea fundalului.
  - None (Fără): Nu este utilizat niciun efect.
  - Slide (Diapozitiv): Fundalul este creat în mişcare.
  - Block (Bloc): Fundalul este creat cu blocuri.
  - Fade In (Dispariţie): Fundalul dispare la creare.
- Effect Speed (Viteză efect): Reglează viteza unui efect în curs de creare.
- Effect Direction (Direcţie efect): Setează direcţia când este selectat efectul Slide (Diapozitiv).
- Effect Size (Dimensiune efect): Setează dimensiunea blocurilor când este selectat efectul Block (Bloc).

Photo (Foto)



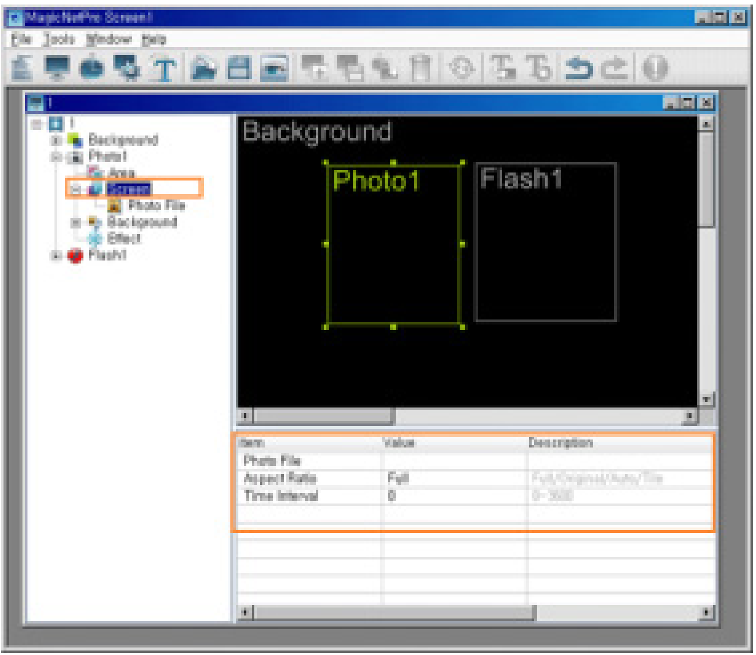
Această funcţie este destinată configurării ecranelor care utilizează fişiere foto şi constă în funcţiile Area (Zonă), Screen (Ecran), Background (Fundal), Effect (Efect). Funcţia Area (Zonă) vă permite să setaţi poziţia în care este afişată fotografia şi când şi pentru cât timp este afişată. Funcţia Screen (Ecran) vă permite să selectaţi fişierele foto şi modul de afişare al acestora. Funcţia Background (Fundal) vă permite să setaţi imaginea şi muzica de fundal la afişarea fotografiei. Funcţia Effect (Efect) vă permite să setaţi un efect la schimbarea fundalului. Următoarea secţiune descrie opţiunile detaliate utilizate cu funcţia Photo (Foto).

Area (Zonă)



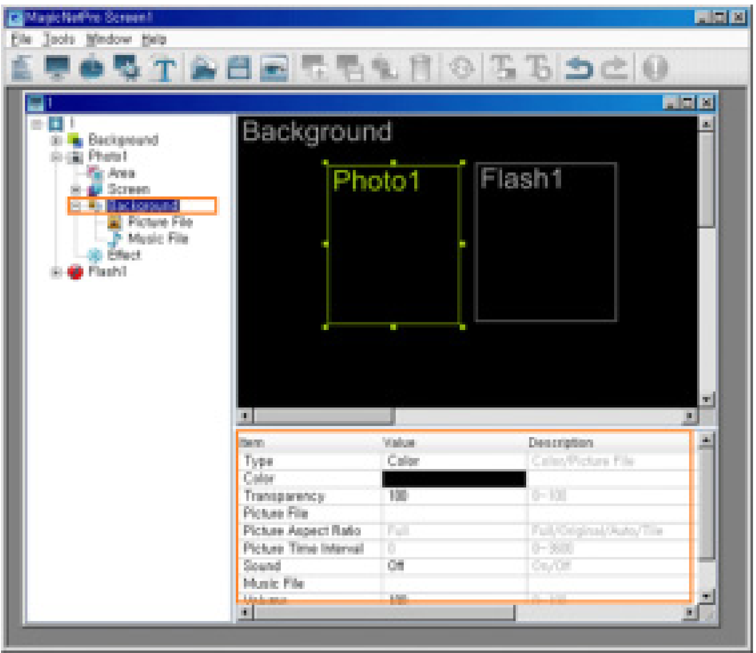
- Name (Nume): Schimbă numele zonei.
  - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt nume de zonă.
- Lock Position (Blocare poziţie): Blochează poziţia zonei.
- Left (Stânga), Top (Sus), Width (Lăţime), Height (Înălţime): Schimbă poziţia şi dimensiunea zonei.
  - Poziţiile zonelor trebuie să se încadreze în fundal, iar dimensiunea zonei nu poate depăşi dimensiunea fundalului.
- Start Time (Ora pornirii), Stop Time (Ora opririi), Duration (Durată): Setează durata redării, în secunde.
  - Nu poate depăşi durata de redare a fundalului.

Ecran



- Photo File (Fişier foto): Selectează un fişier foto de redat în zona Photo (Foto).
- Aspect Ratio (Raport înălţime/lăţime): Selectează proporţia dimensiunilor pentru fişierele foto de redat în zona Photo (Foto).
  - Full (Complet): Fişierul foto este mărit sau redus pentru a se potrivi pe întregul fundal.
  - Original: Fişierul foto este afişat la dimensiunea originală.
  - Auto: Fişierul foto este mărit sau micşorat pentru a se potrivi pe întregul fundal, cu păstrarea proporţiei iniţiale a dimensiunilor.
  - Tile (Placă): Fişierul foto este repetat ca placă pe întregul ecran.
- Time Interval (Interval temporal): Setează durata afişării diapozitivului între fişierele foto selectate.

Fundalul



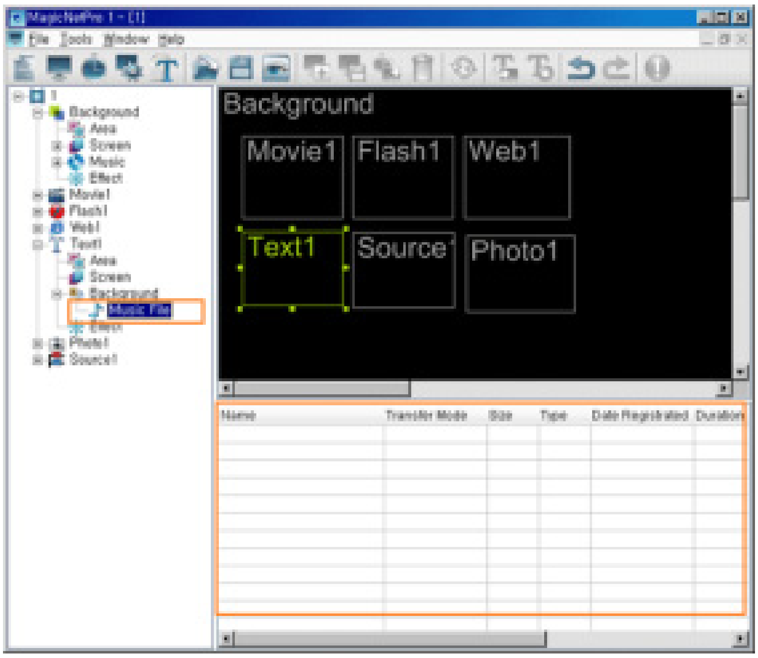
- Type (Tip): Setează tipul fundalului (Color (Culoare), Picture File (Fişier imagine)) pentru zona Photo (Foto).
- Color (Culoare): Selectează culoarea când tipul fundalului pentru zona Photo (Foto) este setat la Color (Culoare).
- Transparency (Transparenţă): Selectează gradul de transparenţă când tipul fundalului pentru zona Photo (Foto) este setat la Color (Culoare).

  Dacă Transparency (Transparenţă) este setată la o valoare sub 100, zona care este plasată sub zona prezentă este afişată trasparent. Totuşi, dacă într-una din zone este redat un film, transparenţa nu afectează zona filmului.

- Picture File (Fişier imagine): Selectează fişierul foto când tipul fundalului pentru zona Photo (Foto) este setat la Picture File(Fişier imagine).
- Picture Aspect Ratio (Proporţie dimensiuni imagine): Selectează proporţia dimensiunilor pentru fişierul foto când tipul fundalului zonei Photo (Foto) este setat la Picture File(Fişier imagine).

  - Full (Complet): Fişierul foto este mărit sau redus pentru a se potrivi pe întregul fundal.
  - Original: Fişierul foto este afişat la dimensiunea originală.
  - Auto: Fişierul foto este mărit sau micşorat pentru a se potrivi pe întregul fundal, cu păstrarea proporţiei iniţiale a dimensiunilor.
  - Tile (Placă): Fişierul foto este repetat ca placă pe întregul ecran.
- Picture Time Interval (Interval temporal imagine): Setează timpul de afişare al diapozitivului între fişierele foto când tipul fundalului pentru zona Photo (Foto) este setat la Picture File (Fişier imagine).
- Sound (Sunet): Activează sau dezactivează sunetul de fundal pentru zona Photo (Foto).
- Music File (Fişier de muzică): Selectează fişierul de muzică pentru fundal în zona Photo (Foto).
- Volume (Volum): Controlează volumul pentru muzica de fundal în zona Photo(Foto).
- Repeat (Repetare): Un fişier de muzică poate fi redat în mod repetat. Când este setat la Repeat (Repetare), fişierul de muzică este redat în mod repetat în timp ce este creat fundalul pentru zona Photo(Foto).

Photo File (Fişier foto)/Office File (Fişier de tip Birou)/Music File (Fişier de muzică)

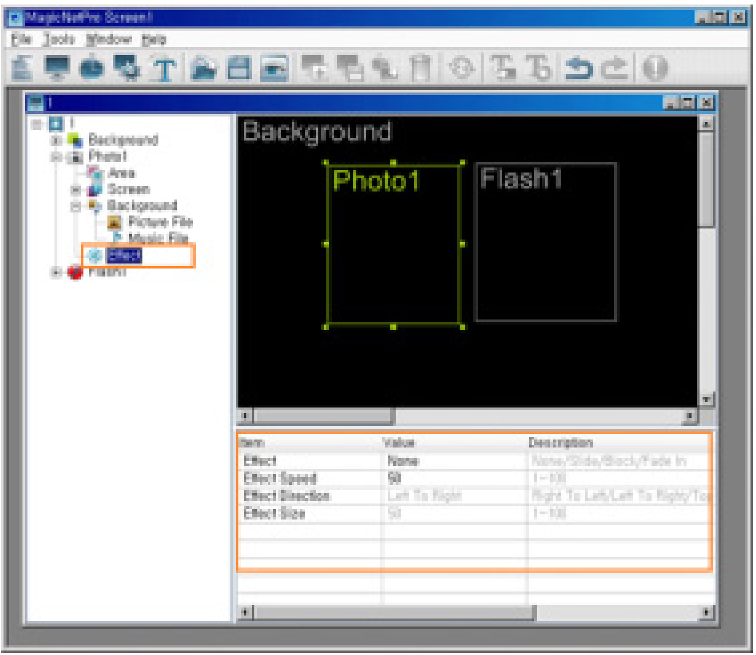


- Schimbă proprietăţile detaliate şi modul de transfer pentru fişierul de fiecare tip selectat.

  - Transfer Mode (Mod transfer): Schimbă modul în care este transferat fişierul selectat la monitor.
  - Download (Descărcare): Descarcă fişierul pe monitor şi-l redă.
  - Stream (Transmitere în flux): Transmite în flux fişierul la monitor.

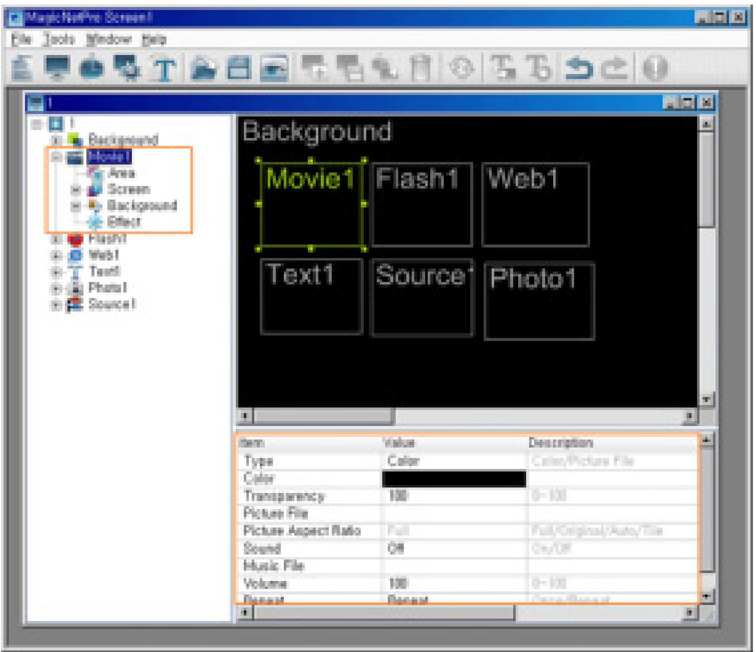
  - Meniul contextul: Add (Adăugare), Delete (Ştergere), Up (Sus), Down (Jos): Adaugă şi şterge un fişier şi schimbă ordinea redării.

Effect (Efect)



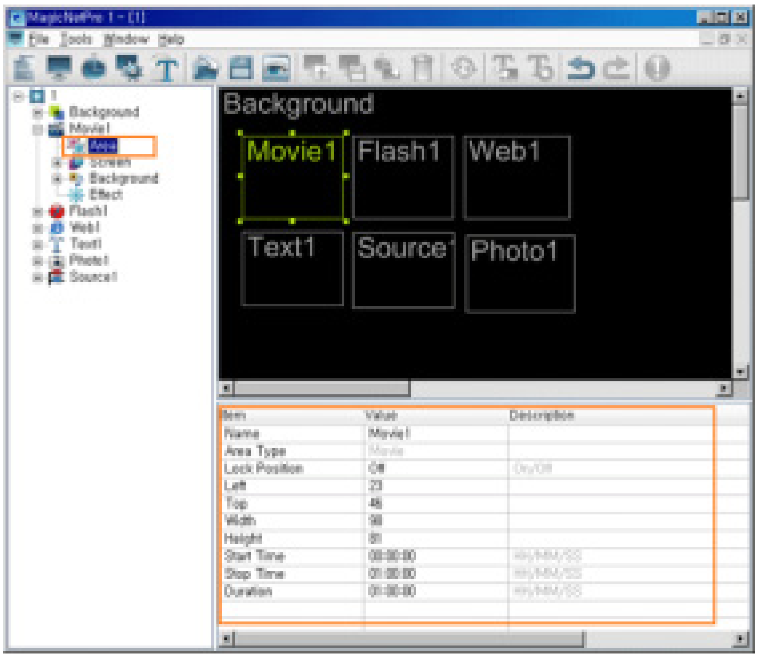
- Effect (Efect): Selectează tipul de efect de aplicat la crearea zonei Photo(Foto).
  - None (Fără): Nu este utilizat niciun efect.
  - Slide (Diapozitiv): Zona Photo(Foto) este creată în mişcare.
  - Block (Bloc): Zona Photo(Foto) este creată cu blocuri.
  - Fade In (Dispariţie): Zona Photo(Foto) dispare la creare.
- Effect Speed (Viteză efect): Reglează viteza unui efect în curs de creare.
- Effect Direction (Direcţie efect): Setează direcţia când este selectat efectul Slide (Diapozitiv).
- Effect Size (Dimensiune efect): Setează dimensiunea blocurilor când este selectat efectul Block (Bloc).

Film



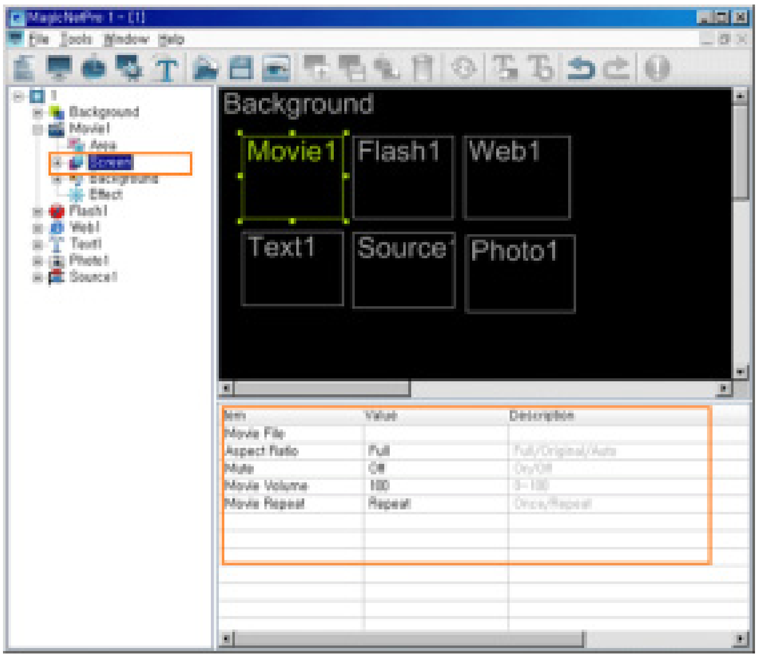
Această funcţie este destinată configurării ecranelor care utilizează fişiere video şi constă în funcţiile Area (Zonă), Screen (Ecran), Background (Fundal), Effect (Efect). Funcţia Area (Zonă) vă permite să setaţi poziţia în care este redat filmul şi când şi pentru cât timp este redat. Funcţia Screen (Ecran) vă permite să selectaţi fişierul video şi modul de redare al acestuia. Funcţia Background (Fundal) vă permite să setaţi imaginea şi muzica de fundal la redarea filmului. Funcţia Effect (Efect) vă permite să setaţi un efect la schimbarea fundalului.

Area (Zonă)



- Name (Nume): Schimbă numele zonei.
  - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt nume de zonă.
- Lock Position (Blocare poziţie): Blochează poziţia zonei.
- Left (Stânga), Top (Sus), Width (Lăţime), Height (Înălţime): Schimbă poziţia şi dimensiunea zonei.
  - Poziţiile zonelor trebuie să se încadreze în fundal, iar dimensiunea zonei nu poate depăşi dimensiunea fundalului.
- Start Time (Ora pornirii), Stop Time (Ora opririi), Duration (Durată): Setează durata redării, în secunde.
  - Nu poate depăşi durata de redare a fundalului.

Ecran

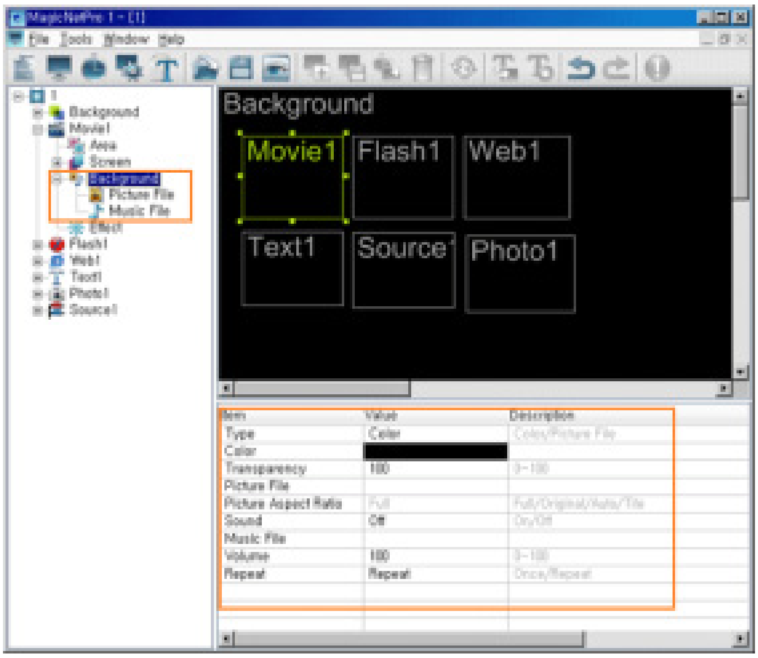


- Movie File (Fişier video): Selectează fişierul video de redat în zona Movie (Film).
- Aspect Ratio (Raport înălţime/lăţime): Selectează proporţia dimensiunilor pentru fişierul video de redat în zona Movie (Film).
  - Full (Complet): Fişierul video este mărit sau redus pentru a se potrivi pe întregul fundal.
  - Original: Fişierul video este afişat la dimensiunea originală.
  - Auto: Fişierul video este mărit sau micşorat pentru a se potrivi pe întregul fundal, cu păstrarea proporţiei iniţiale a dimensiunilor.
- Mute (Mut): Opreşte sunetul fişierului video de redat în zona Movie (Film).

Movie Volume (Volum film): Controlează sunetul fişierului video de redat în zona Movie (Film).

- Movie Repeat (Repetare film): Un fişier de tip film poate fi redat în mod repetat. Când este setat la Repeat (Repetare), fişierul video este redat în mod repetat în timp ce este creat fundalul.

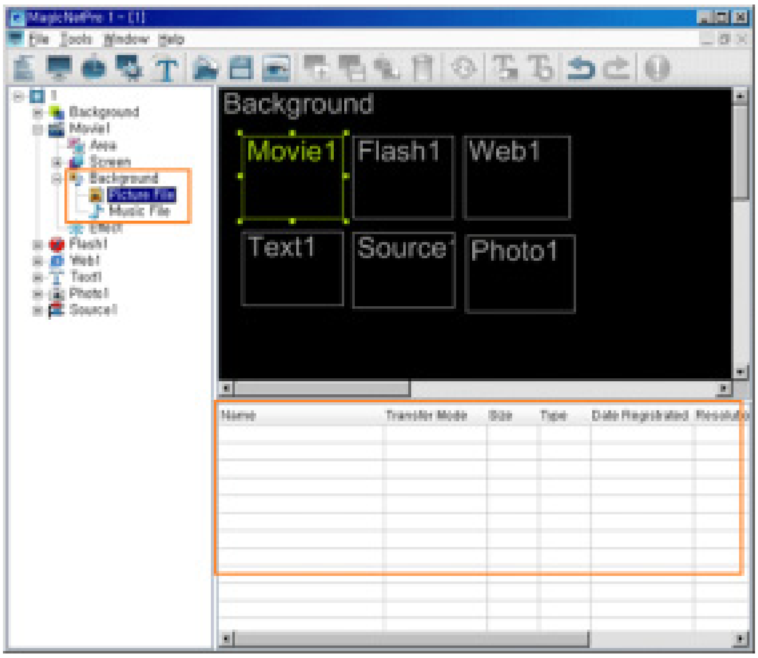
Fundalul



- Type (Tip): Setează tipul fundalului (Color (Culoare), Picture File (Fişier imagine)) pentru zona Movie (Film).
- Color (Culoare): Selectează culoarea când tipul fundalului pentru zona Movie (Film) este setat la Color (Culoare).
- Transparency (Transparenţă): Selectează gradul de transparenţă când tipul fundalului pentru zona Movie (Film) este setat la Color (Culoare).
  - Dacă Transparency (Transparenţă) este setată la o valoare sub 100, zona care este plasată sub zona prezentă este afişată trasparent. Totuşi, dacă într-una din zone este redat un film, transparenţa nu afectează zona filmului.
- Picture File (Fişier imagine): Selectează fişierul foto când tipul fundalului pentru zona Movie (Film) este setat la Picture File(Fişier imagine).
  - Poate fi selectat numai un fişier imagine în zona Movie (Film).
- Picture Aspect Ratio (Proporţie dimensiuni imagine): Selectează proporţia dimensiunilor pentru fişierul foto de redat în zona Movie (Film) când tipul fundalului zonei Movie (Film) este setat la Picture File(Fişier imagine).

  - Full (Complet): Fişierul foto este mărit sau redus pentru a se potrivi pe întregul fundal.
  - Original: Fişierul foto este afişat la dimensiunea originală.
  - Auto: Fişierul foto este mărit sau micşorat pentru a se potrivi pe întregul fundal, cu păstrarea proporţiei iniţiale a dimensiunilor.
  - Tile (Placă): Fişierul foto este repetat ca placă pe întregul ecran.
- Sound (Sunet): Activează sau dezactivează sunetul de fundal pentru zona Movie (Film).
- Music File (Fişier de muzică): Selectează fişierul de muzică pentru fundal în zona Movie (Film).
- Volume (Volum): Controlează volumul muzicii din fundal în Zona Movie (Film).
- Repeat (Repetare): Un fişier de muzică poate fi redat în mod repetat. Când este setat la Repeat (Repetare), fişierul de muzică este redat în mod repetat în timp ce este creat fundalul pentru zona Movie (Film).

Movie File (Fişier video)/Picture File (Fişier imagine)/Music File (Fişier de muzică)

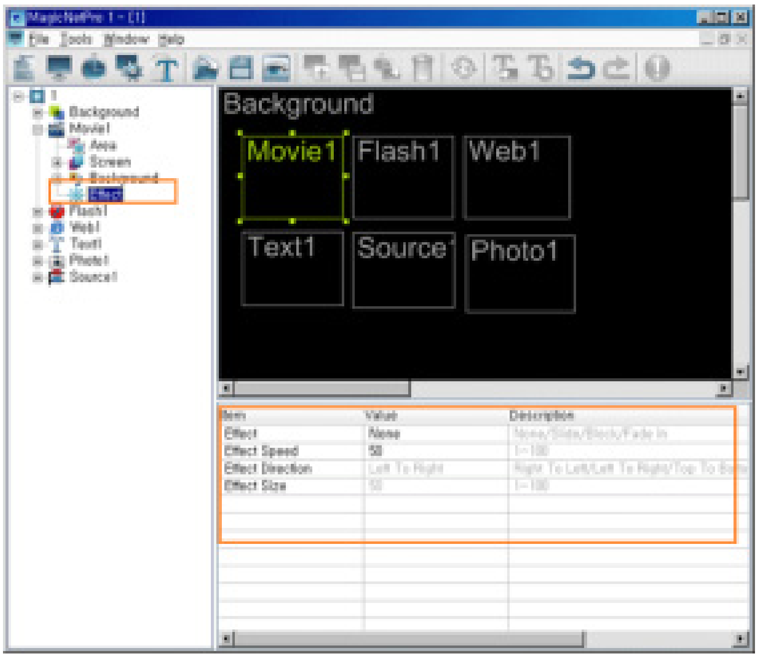


Schimbă proprietăţile detaliate şi modul de transfer pentru fişierul de fiecare tip selectat.

- Transfer Mode (Mod transfer): Schimbă modul în care este transferat fişierul selectat la monitor.
- Download (Descărcare): Descarcă fişierul pe monitor şi-l redă.
- Stream (Transmitere în flux): Transmite în flux fişierul la monitor.

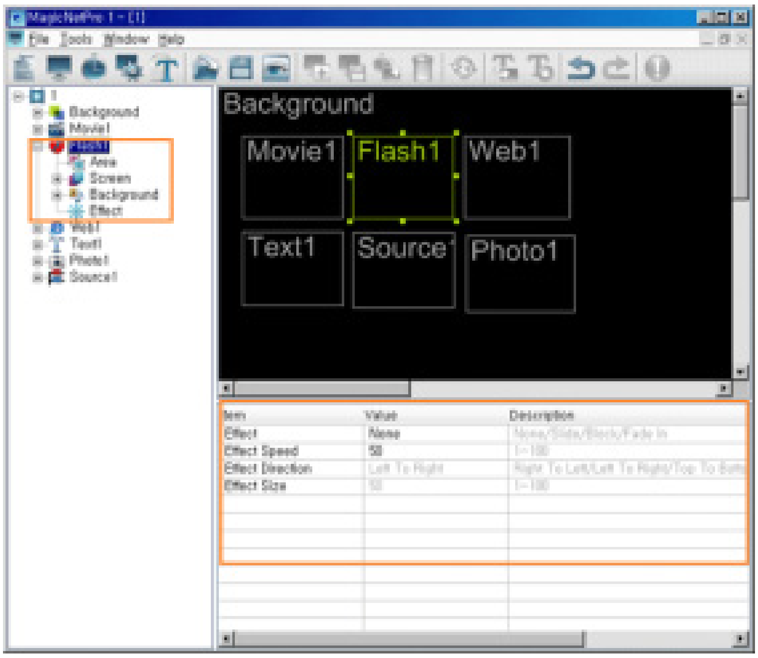
- Meniul contextul: Add (Adăugare), Delete (Ştergere), Up (Sus), Down (Jos): Adaugă şi şterge un fişier şi schimbă ordinea redării.

Effect (Efect)



- Effect (Efect): Selectează tipul de efect de aplicat la crearea zonei Movie (Film).
  - None (Fără): Nu este utilizat niciun efect.
  - Slide (Diapozitiv): Zona Movie (Film) este creată în mişcare.
  - Block (Bloc): Zona Movie (Film) este creată cu blocuri.
  - Fade In (Dispariţie): Zona Movie (Film) dispare la creare.
- Effect Speed (Viteză efect): Reglează viteza unui efect în curs de creare.
- Effect Direction (Direcţie efect): Setează direcţia când este selectat efectul Slide (Diapozitiv).
- Effect Size (Dimensiune efect): Setează dimensiunea blocurilor când este selectat efectul Block (Bloc).

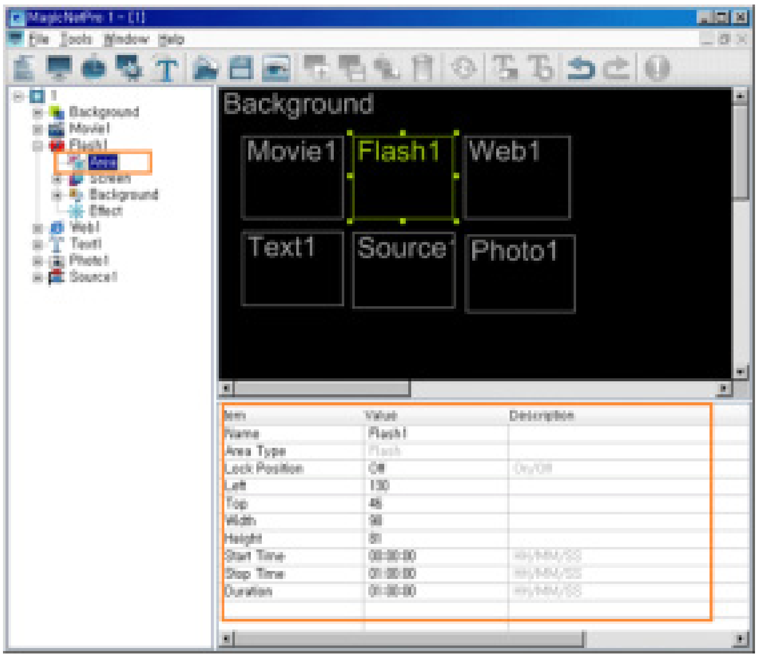
Flash



Această funcţie este destinată configurării ecranelor care utilizează fişiere Macromedia Flash şi constă în funcţiile Area (Zonă), Screen (Ecran), Background (Fundal), Effect (Efect). Funcţia Area (Zonă) vă permite să setaţi poziţia în care este redat filmul şi când şi pentru cât timp este redat. Funcţia Screen (Ecran) vă permite să selectaţi fişierul flash şi modul de redare al acestuia. Funcţia Background (Fundal) vă permite să setaţi imaginea şi muzica de fundal la redarea fişierului flash. Funcţia Effect (Efect) vă permite să setaţi efectul la schimbarea fundalului.

Dacă nu este instalat niciun software de redare flash pe PC-ul pe care este instalat serverul, este posibil ca operarea să fie anormală. Asiguraţi-vă că instalaţi un software de redare flash.

Area (Zonă)

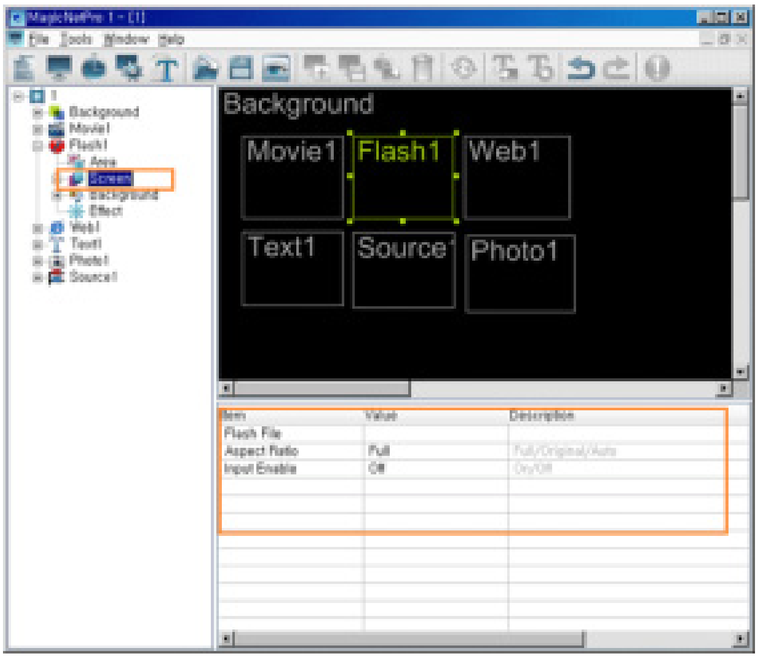


- Name (Nume): Schimbă numele zonei.
  - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt nume de zonă.
- Lock Position (Blocare poziţie): Blochează poziţia zonei.
- Left (Stânga), Top (Sus), Width (Lăţime), Height (Înălţime): Schimbă poziţia şi dimensiunea zonei.
  - Poziţiile zonelor trebuie să se încadreze în fundal, iar dimensiunea zonei nu poate depăşi dimensiunea fundalului.
- Start Time (Ora pornirii), Stop Time (Ora opririi), Duration (Durată): Setează durata redării, în

secunde.

Nu poate depăşi durata de redare a fundalului.

Ecran



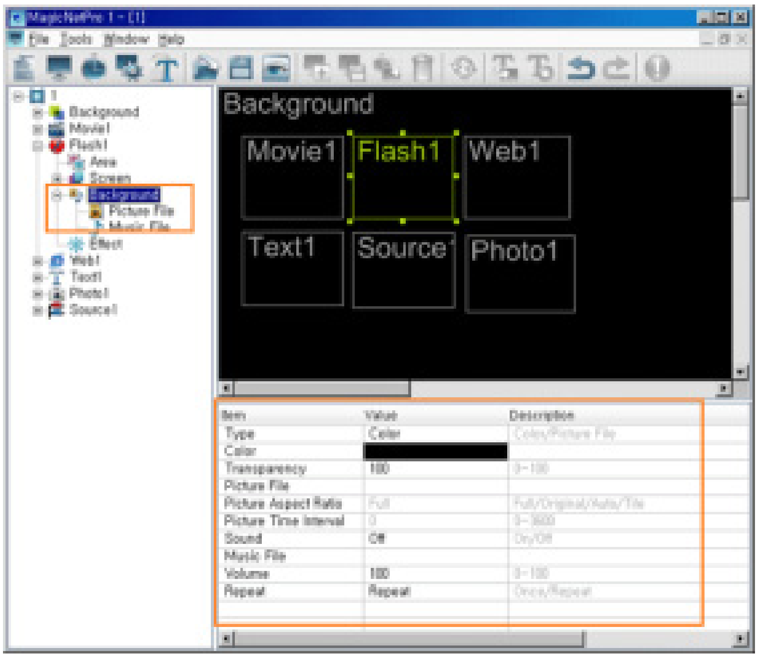
Flash File (Fişier flash): Selectează fişierul flash de redat în zona Flash.

Aspect Ratio (Raport înălţime/lăţime): Selectează proporţia dimensiunilor pentru fişierul flash de redat în zona Flash.

- Full (Complet): Fişierul flash este mărit sau redus pentru a se potrivi pe întregul fundal.
- Original: Fişierul flash este afişat la dimensiunea originală.
- Auto: Fişierul flash este mărit sau micşorat pentru a se potrivi pe întregul fundal, cu păstrarea proporţiei iniţiale a dimensiunilor.

Input Enable (Activare intrare): Puteţi interacţiona utilizând mouse-ul în zona Flash.

Fundalul



Type (Tip): Setează tipul fundalului (Color (Culoare), Picture File (Fişier imagine)) pentru zona Flash.

Color (Culoare): Selectează culoarea când tipul fundalului pentru zona Flash este setat la Color (Culoare).

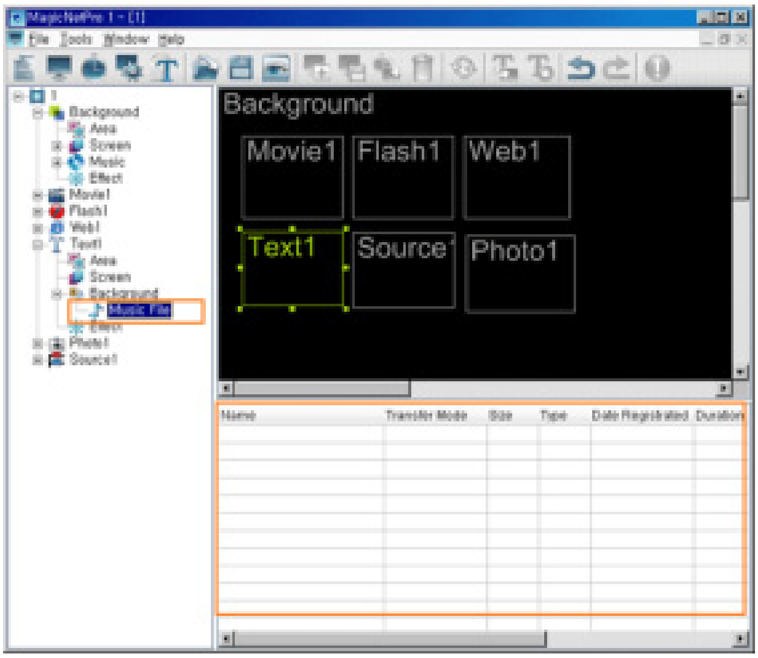
Transparency (Transparenţă): Selectează gradul de transparenţă când tipul fundalului pentru zona Flash este setat la Color (Culoare).

Dacă Transparency (Transparenţă) este setată la o valoare sub 100, zona care este plasată sub zona prezentă este afişată trasparent. Totuşi, dacă într-una din zone este redat un film, transparenţa nu afectează zona filmului.

- Picture File (Fişier imagine): Selectează fişierul foto când tipul fundalului pentru zona Flash este setat la Picture File(Fişier imagine).
- Picture Aspect Ratio (Proporţie dimensiuni imagine): Selectează proporţia dimensiunilor pentru fişierul foto de redat în zona Flash când tipul fundalului zonei Flash este setat la Picture File (Fişier imagine).

  - Full (Complet): Fişierul foto este mărit sau redus pentru a se potrivi pe întregul fundal.
  - Original: Fişierul foto este afişat la dimensiunea originală.
  - Auto: Fişierul foto este mărit sau micşorat pentru a se potrivi pe întregul fundal, cu păstrarea proporţiei iniţiale a dimensiunilor.
  - Tile (Placă): Fişierul foto este repetat ca placă pe întregul ecran.
- Picture Time Interval (Interval temporal imagine): Setează timpul de afişare al diapozitivului între fişierele foto când tipul fundalului pentru zona Flash este setat la Picture File (Fişier imagine).
- Sound (Sunet): Activează sau dezactivează sunetul de fundal pentru zona Flash.
- Music File (Fişier de muzică): Selectează fişierul de muzică pentru fundal în zona Flash.
- Volume (Volum): Controlează volumul pentru muzica de fundal în zona Flash.
- Repeat (Repetare): Un fişier de muzică poate fi redat în mod repetat. Când este setat la Repeat (Repetare), fişierul de muzică este redat în mod repetat în timp ce este creat fundalul pentru zona Flash.

Flash File (Fişier flash)/Picture File (Fişier imagine)/Music File (Fişier de muzică)

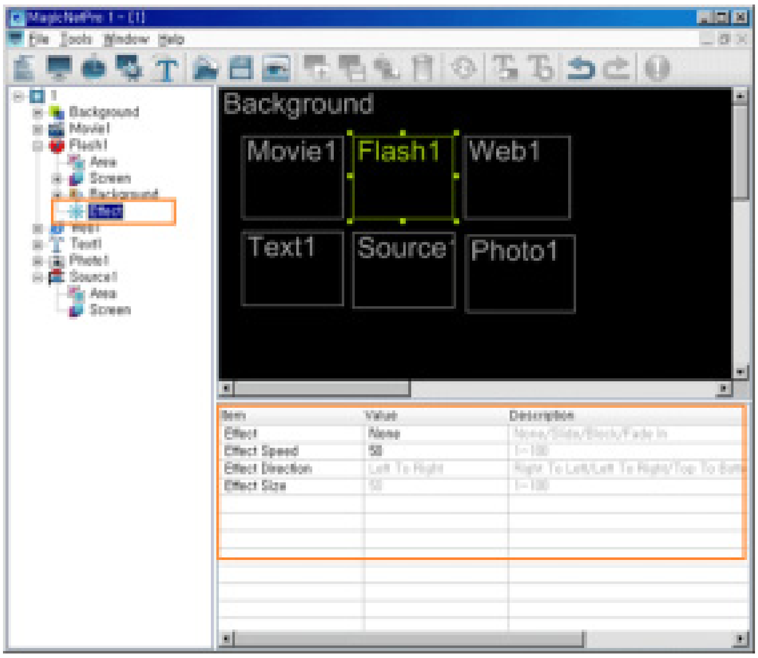


- Schimbă proprietăţile detaliate şi modul de transfer pentru fişierul de fiecare tip selectat.

  - Transfer Mode (Mod transfer): Schimbă modul în care este transferat fişierul selectat la monitor.
  - Download (Descărcare): Descarcă fişierul pe monitor şi-l redă.
  - Stream (Transmitere în flux): Transmite în flux pe monitor.

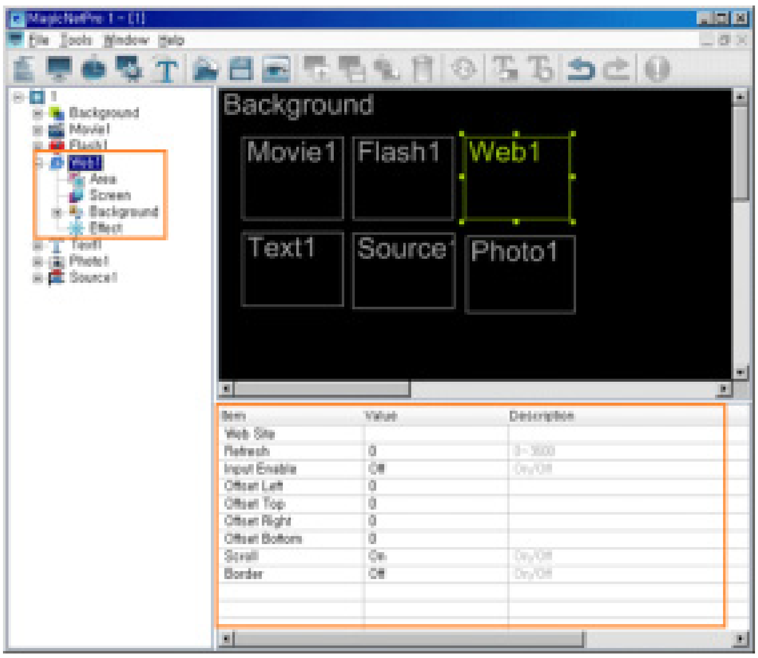
  - Meniul contextul: Add (Adăugare), Delete (Ştergere), Up (Sus), Down (Jos): Adaugă şi şterge un fişier şi schimbă ordinea redării.

Effect (Efect)



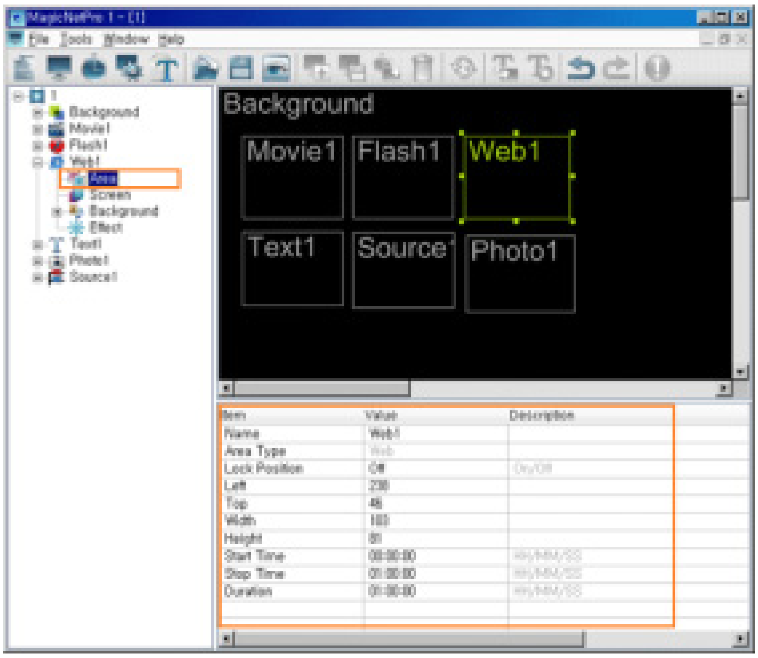
- Effect (Efect): Selectează tipul de efect de aplicat la crearea zonei Flash.
    - None (Fără): Nu este utilizat niciun efect.
    - Slide (Diapozitiv): Zona Flash este creată în mişcare.
    - Block (Bloc): Zona Flash este creată cu blocuri.
    - Fade In (Dispariţie): Zona Flash dispare la creare.
- Effect Speed (Viteză efect): Reglează viteza unui efect în curs de creare.
- Effect Direction (Direcţie efect): Setează direcţia când este selectat efectul Slide (Diapozitiv).
- Effect Size (Dimensiune efect): Setează dimensiunea blocurilor când este selectat efectul Block (Bloc).

Web



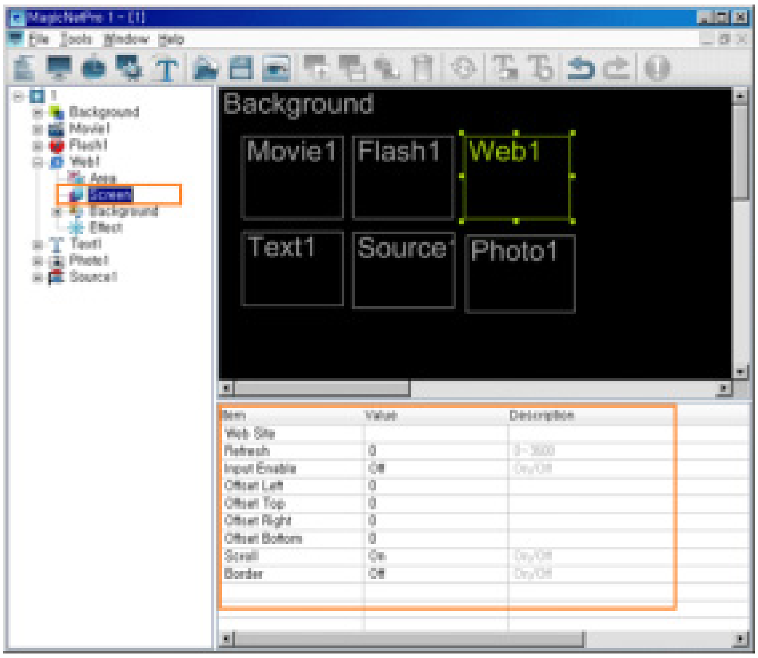
Această funcţie este destinată configurării ecranelor prin conectarea fişierelor de site-uri Web şi constă în funcţiile Area (Zonă), Screen (Ecran), Background (Fundal), Effect (Efect). Funcţia Area (Zonă) vă permite să setaţi poziţia paginii Web şi când şi pentru cât timp este afişată. Funcţia Screen (Ecran) vă permite să setaţi fişierul de site Web la care se conectează şi locaţia paginii Web. Funcţia Background (Fundal) vă permite să setaţi imaginea şi muzica de fundal la afişarea paginii Web. Funcţia Effect (Efect) vă permite să setaţi efectul la schimbarea fundalului.

Area (Zonă)



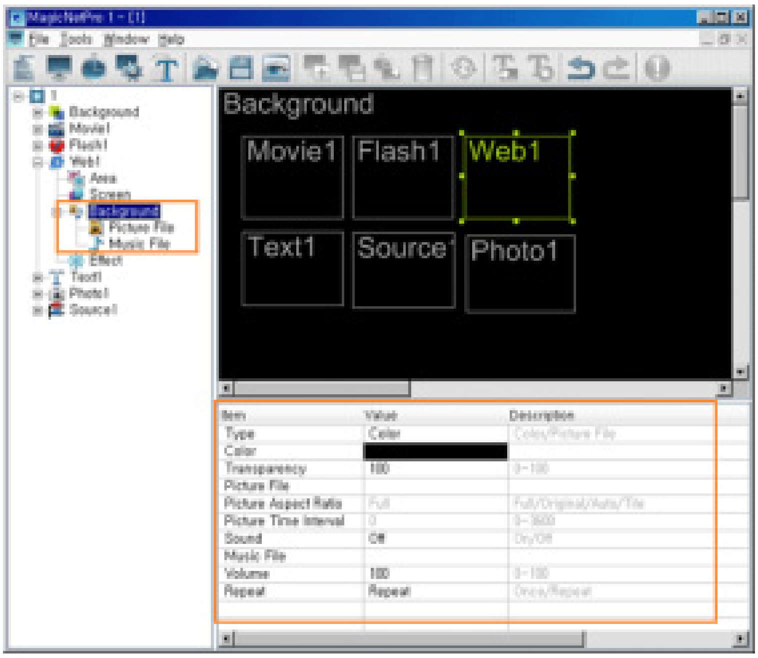
- Name (Nume): Schimbă numele zonei.
  - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt nume de zonă.
- Lock Position (Blocare poziţie): Blochează poziţia zonei.
- Left (Stânga), Top (Sus), Width (Lăţime), Height (Înălţime): Schimbă poziţia şi dimensiunea zonei.
  - Poziţiile zonelor trebuie să se încadreze în fundal, iar dimensiunea zonei nu poate depăşi dimensiunea fundalului.
- Start Time (Ora pornirii), Stop Time (Ora opririi), Duration (Durată): Setează durata redării, în secunde.
  - Nu poate depăşi durata de redare a fundalului.

Ecran



- Site Web: Setează o pagină Web de afişat în zona Web.
  - Poate fi selectat numai un URL în zona Web.
- Refresh (Reîmprospătare): Setează rata de reîmprospătare pentru URL-ul afişat în zona Web.
- Input Enable (Activare intrare): Puteţi interacţiona utilizând mouse-ul în zona Web.
- Offset Left (Decalaj stânga)/Top (Sus)/Right (Dreapta)/Bottom (Jos): Mută poziţia paginii Web în zona Web.
- Scroll (Derulare): Activează sau dezactivează bara de derulare pentru paginile Web.
- Border (Chenar): Afişează sau ascunde chenarul pentru paginile Web din zona Web.

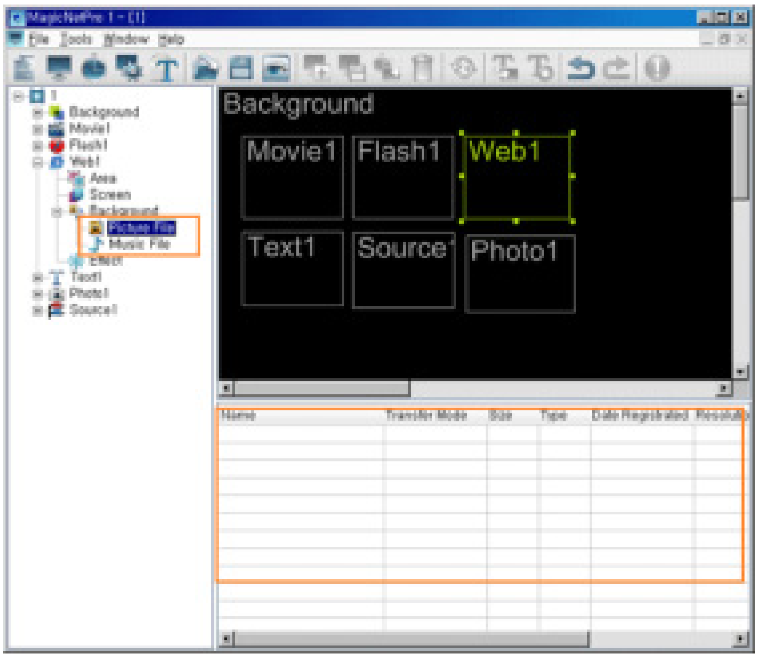
Fundalul



- Type (Tip): Setează tipul fundalului (Color (Culoare), Picture File (Fişier imagine)) pentru zona Web.
- Color (Culoare): Selectează culoarea când tipul fundalului pentru zona Web este setat la Color (Culoare).
- Transparency (Transparenţă): Selectează gradul de transparenţă când tipul fundalului pentru zona Web este setat la Color (Culoare).
  - Dacă Transparency (Transparenţă) este setată la o valoare sub 100, zona care este plasată sub zona prezentă este afişată trasparent. Totuşi, dacă într-una din zone este redat un film, transparenţa nu afectează zona filmului.
- Picture File (Fişier imagine): Selectează fişierul foto când tipul fundalului pentru zona Web este setat la Picture File(Fişier imagine).
- Picture Aspect Ratio (Proporţie dimensiuni imagine): Selectează proporţia dimensiunilor pentru fişierul foto de redat în zona Web când tipul fundalului zonei Web este setat la Picture File(Fişier imagine).

  - Full (Complet): Fişierul foto este mărit sau redus pentru a se potrivi pe întregul fundal.
  - Original: Fişierul foto este afişat la dimensiunea originală.
  - Auto: Fişierul foto este mărit sau micşorat pentru a se potrivi pe întregul fundal, cu păstrarea proporţiei iniţiale a dimensiunilor.
  - Tile (Placă): Fişierul foto este repetat ca placă pe întregul ecran.
- Picture Time Interval (Interval temporal imagine): Setează timpul de afişare al diapozitivului între fişierele foto când tipul fundalului pentru zona Web este setat la Picture File (Fişier imagine).
- Sound (Sunet): Activează sau dezactivează sunetul de fundal pentru zona Web.
- Music File (Fişier de muzică): Selectează fişierul de muzică pentru fundal în zona Web.
- Volume (Volum): Controlează volumul pentru muzica de fundal în zona Web.
- Repeat (Repetare): Un fişier de muzică poate fi redat în mod repetat. Când este setat la Repeat (Repetare), fişierul de muzică este redat în mod repetat în timp ce este creat fundalul pentru zona Web.

Photo File (Fişier foto)/Music File (Fişier de muzică)

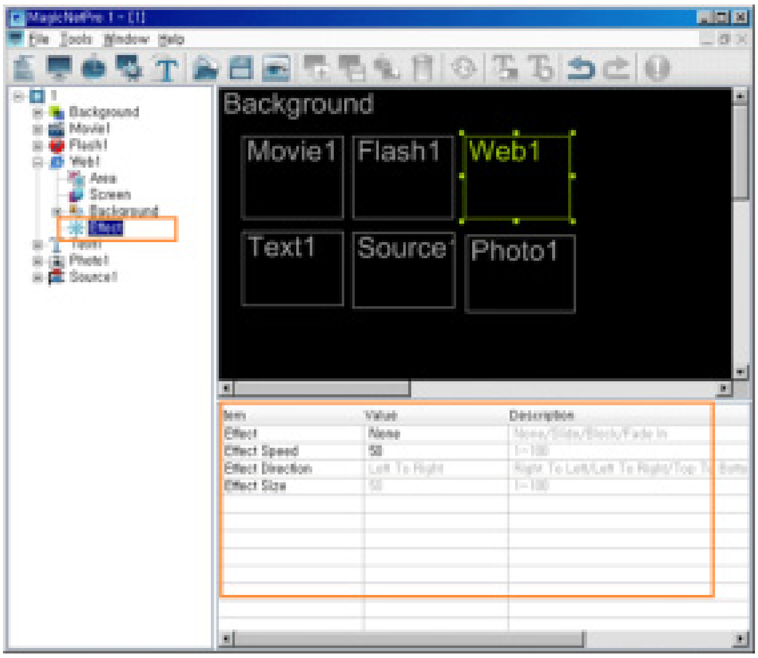


Schimbă proprietăţile detaliate şi modul de transfer pentru fişierul de fiecare tip selectat.

- Transfer Mode (Mod transfer): Schimbă modul în care este transferat fişierul selectat la monitor.
- Download (Descărcare): Descarcă fişierul pe monitor şi-l redă.
- Stream (Transmitere în flux): Transmite în flux fişierul la monitor.

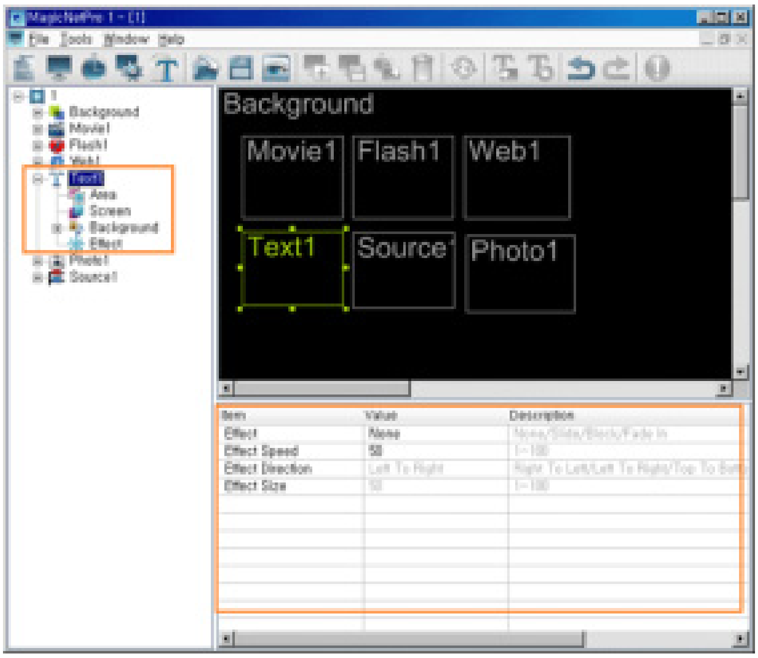
- Meniul contextul: Add (Adăugare), Delete (Ştergere), Up (Sus), Down (Jos): Adaugă şi şterge un fişier şi schimbă ordinea redării.

Effect (Efect)



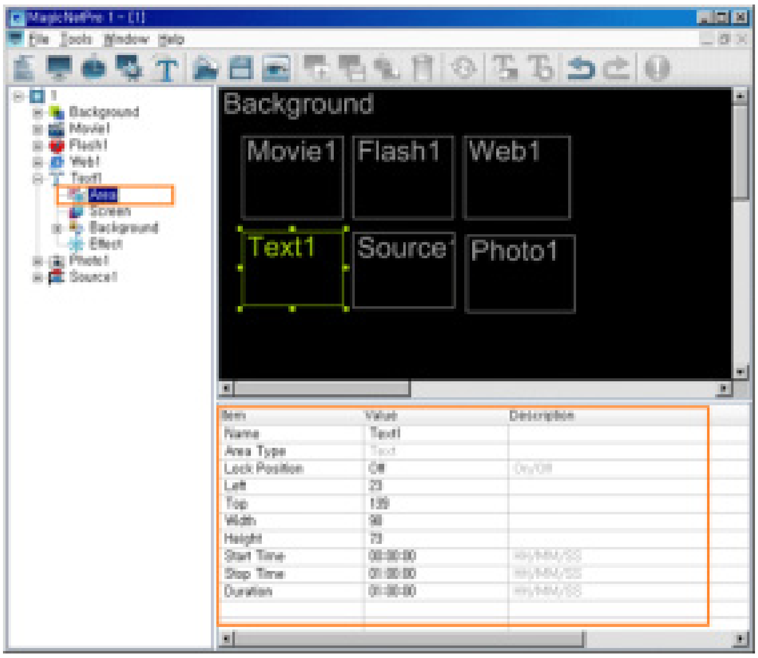
- Effect (Efect): Selectează tipul de efect de aplicat la crearea zonei Web.
  - None (Fără): Nu este utilizat niciun efect.
  - Slide (Diapozitiv): Zona Web este creată în mişcare.
  - Block (Bloc): Zona Web este creată cu blocuri.
  - Fade In (Dispariţie): Zona Web dispare la creare.
- Effect Speed (Viteză efect): Reglează viteza unui efect în curs de creare.
- Effect Direction (Direcţie efect): Setează direcţia când este selectat efectul Slide (Diapozitiv).
- Effect Size (Dimensiune efect): Setează dimensiunea blocurilor când este selectat efectul Block (Bloc).

Text



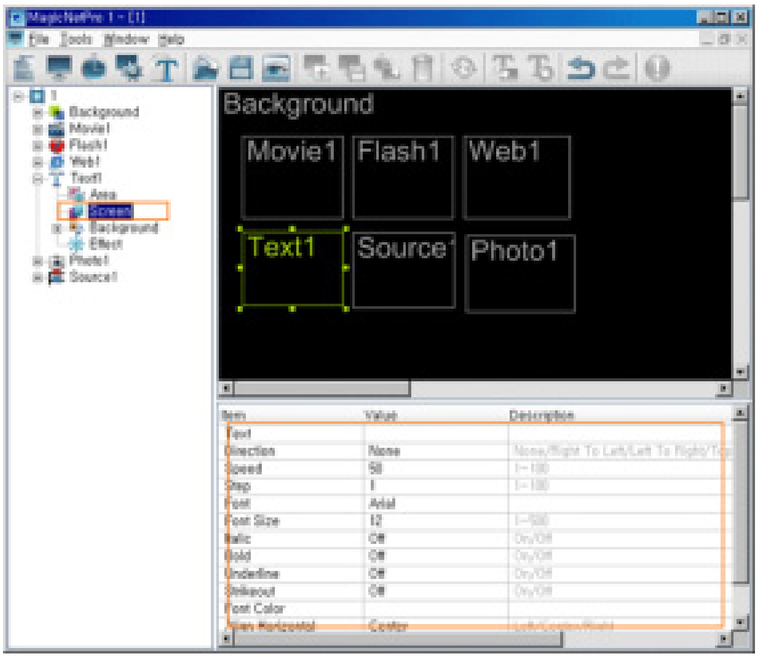
Această funcţie este destinată configurării ecranelor prin conectarea textului şi constă în funcţiile Area (Zonă), Screen (Ecran), Background (Fundal), Effect (Efect). Funcţia Area (Zonă) vă permite să setaţi poziţia textului şi când şi pentru cât timp este afişat. Funcţia Screen (Ecran) vă permite să selectaţi textul şi modul de afişare al acestuia. Funcţia Background (Fundal) vă permite să setaţi imaginea şi muzica de fundal la afişarea textului. Funcţia Effect (Efect) vă permite să setaţi efectul utilizat la schimbarea fundalului. Următoarea secţiune descrie opţiunile detaliate utilizate cu funcţia Text.

- Area (Zonă)



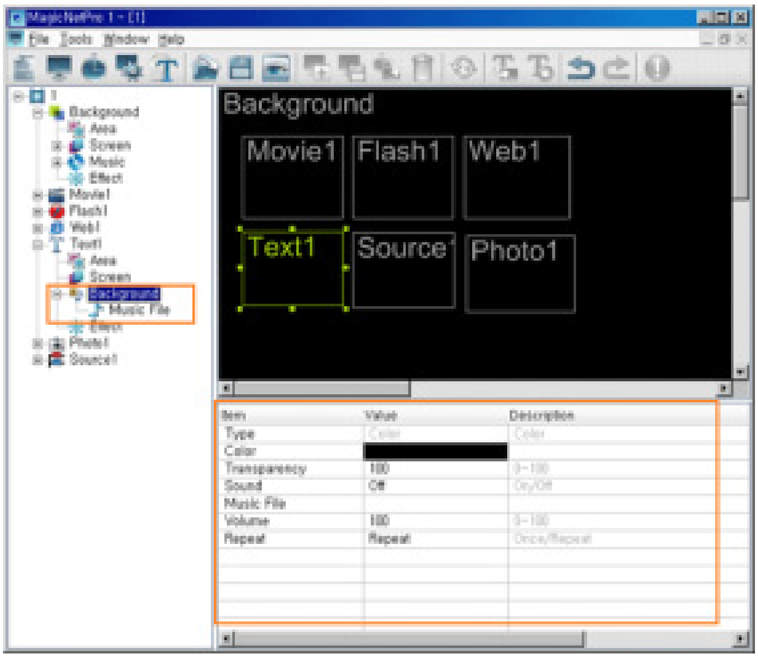
- Name (Nume): Schimbă numele zonei.
  - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt nume de zonă.
- Lock Position (Blocare poziţie): Blochează poziţia zonei.
- Left (Stânga), Top (Sus), Width (Lăţime), Height (Înălţime): Schimbă poziţia şi dimensiunea zonei.
  - Poziţiile zonelor trebuie să se încadreze în fundal, iar dimensiunea zonei nu poate depăşi dimensiunea fundalului.
- Start Time (Ora pornirii), Stop Time (Ora opririi), Duration (Durată): Setează durata redării, în secunde.
  - Nu poate depăşi durata de redare a fundalului.

- Ecran



- Text: Setează textul de afişat în zona Text.
- Direction (Direcţie): Setează direcţia fluxului de text în zona Text.
  - Fără
  - Right to Left (Dreapta – stânga)
  - Left to Right (Stânga – dreapta)
  - Top to Bottom (De sus în jos)
  - Bottom to Top Text(Text de jos în sus)
- Speed (Viteză): Setează viteza fluxului de text în zona Text.
- Step (Pas): Setează intervalul fluxului de text în zona Text.
- Font, Font Size (Dimensiune font), Italic (Cursiv), Bold (Aldin), Underline (Subliniat), Strikeout (Tăiere), Font Color (Culoare font): Setează formatarea textului în zona Text.
  - Tipul de font afişează fontul calculatorului pe care operează serverul. Acelaşi font trebuie instalat pe monitor, astfel încât monitorul să poată afişa acelaşi font.
- Align Horizontal (Aliniere orizontală), Vertical (Verticală): Aliniază textul în zona Text.

Fundalul



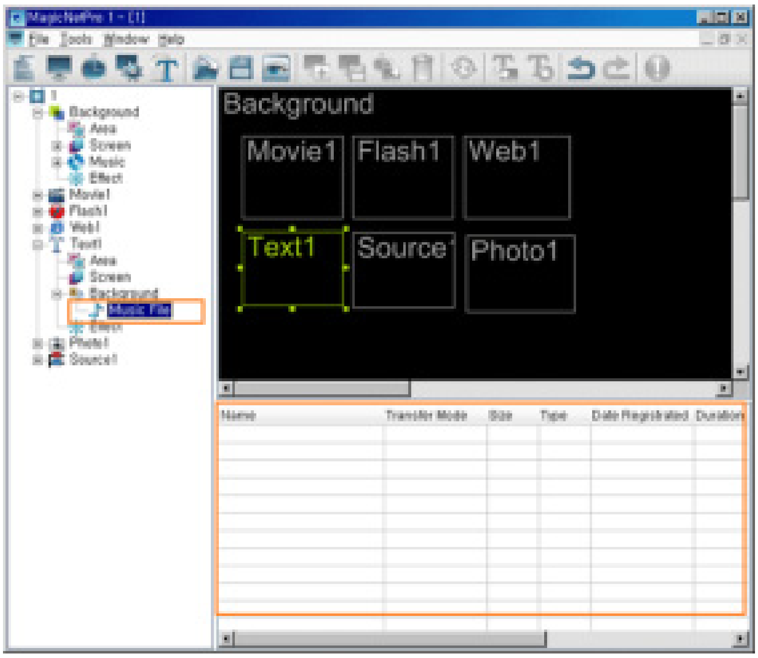
- Type (Tip): Setează tipul fundalului (Color (Culoare) pentru zona Text.
  - Puteţi selecta numai Color (Culoare) pentru tipul fundalului (Culoare) pentru zona Text.
- Color (Culoare): Selectează culoarea de utilizat când tipul fundalului pentru zona Text este setat la Color (Culoare).
-

Transparency (Transparenţă): Selectează gradul de transparenţă de utilizat când tipul fundalului pentru zona Text este setat la Color (Culoare).

Dacă Transparency (Transparenţă) este setată la o valoare sub 100, zona care este plasată sub zona prezentă este afişată trasparent. Totuşi, dacă într-una din zone este redat un film, transparenţa nu afectează zona filmului.

- Sound (Sunet): Activează sau dezactivează sunetul de fundal pentru zona Text.
- Music File (Fişier de muzică): Selectează fişierul de muzică pentru fundal în zona Text.
- Volume (Volum): Controlează volumul pentru muzica de fundal în zona Text.
- Repeat (Repetare): Un fişier de muzică poate fi redat în mod repetat. Când este setat la Repeat (Repetare), fişierul de muzică este redat în mod repetat în timp ce este creat fundalul pentru zona Text.

Fişier de muzică

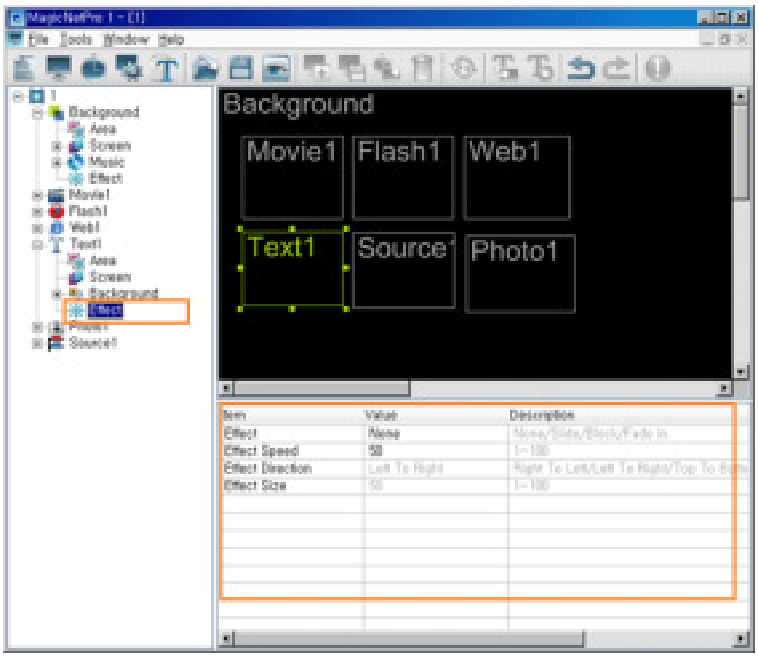


- Schimbă proprietăţile detaliate şi modul de transfer pentru fişierul de fiecare tip selectat.

  - Transfer Mode (Mod transfer): Schimbă modul în care este transferat fişierul selectat la monitor.
  - Download (Descărcare): Descarcă fişierul pe monitor şi-l redă.
  - Stream (Transmitere în flux): Transmite în flux fişierul la monitor.

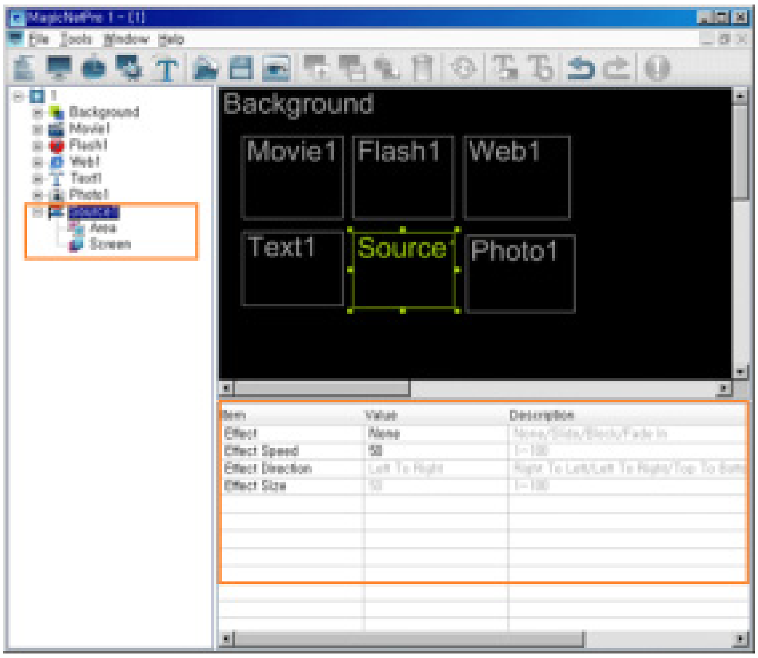
  - Meniul contextul: Add (Adăugare), Delete (Ştergere), Up (Sus), Down (Jos): Adaugă şi şterge un fişier şi schimbă ordinea redării.

Effect (Efect)



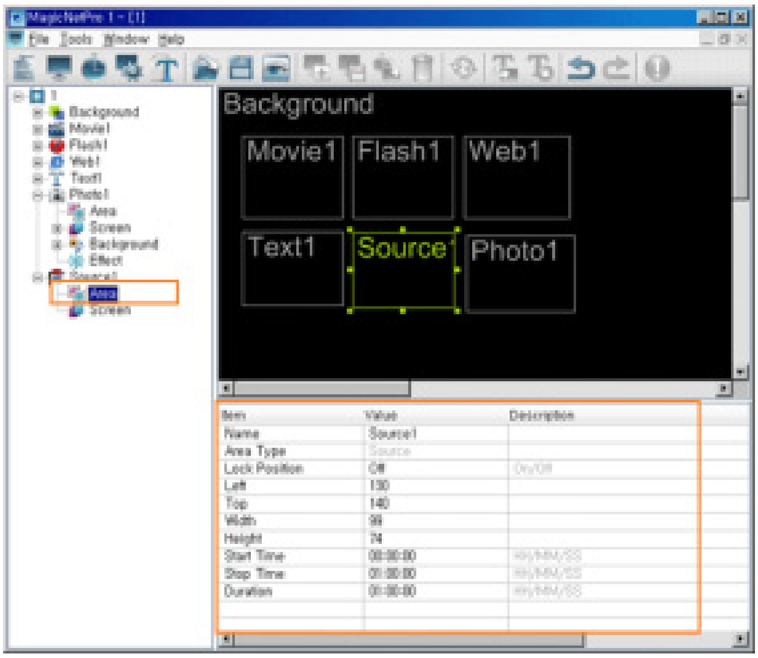
- Effect (Efect): Selectează tipul de efect de aplicat la crearea zonei Text.
  - None (Fără): Nu este utilizat niciun efect.
  - Slide (Diapozitiv): Zona Text este creată în mişcare.
  - Block (Bloc): Zona Text este creată cu blocuri.
  - Fade In (Dispariţie): Zona Text dispare la creare.
- Effect Speed (Viteză efect): Reglează viteza unui efect în curs de creare.
- Effect Direction (Direcţie efect): Setează direcţia când este selectat efectul Slide (Diapozitiv).
- Effect Size (Dimensiune efect): Setează dimensiunea blocurilor când este selectat efectul Block (Bloc).

Source (Sursă)



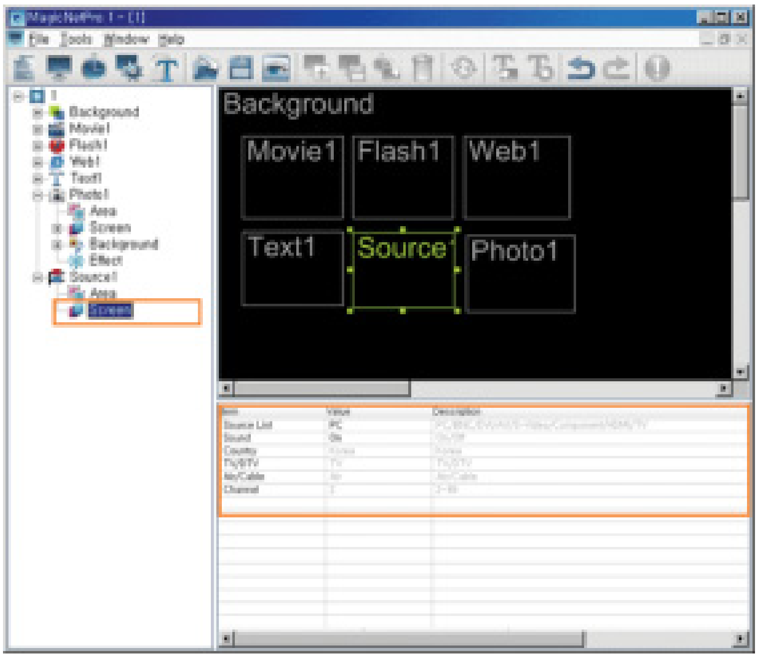
Nu se poate reda simultan mai mult de o zonă din sursă. În consecinţă, dacă durata de redare a unei zone din sursă se suprapune, este redată zona din sursă a cărei durate de redare se termină mai târziu.

Area (Zonă)



- Name (Nume): Schimbă numele zonei.
  - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt nume de zonă.
- Lock Position (Blocare poziţie): Blochează poziţia zonei.
- Left (Stânga), Top (Sus), Width (Lăţime), Height (Înălţime): Schimbă poziţia şi dimensiunea zonei.
  - Poziţiile zonelor trebuie să se încadreze în fundal, iar dimensiunea zonei nu poate depăşi dimensiunea fundalului.
- Start Time (Ora pornirii), Stop Time (Ora opririi), Duration (Durată): Setează durata redării, în secunde.
  - Nu poate depăşi durata de redare a fundalului.

Ecran



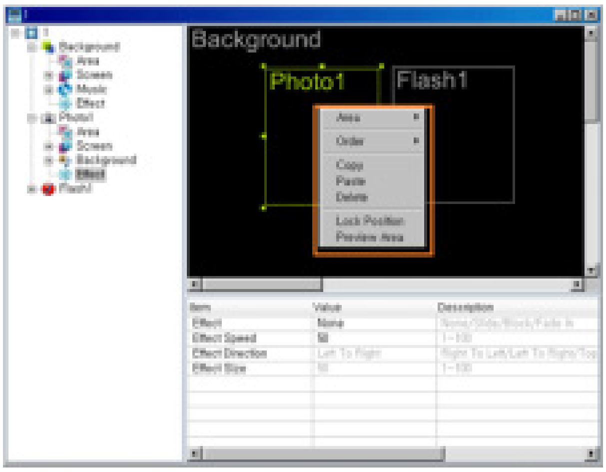
- Source List (Listă de surse): Selectează sursa de redat în zona Source (Sursă).
- Sound (Sunet): Activează sau dezactivează sunetul pentru sursa pe care doriţi s-o redaţi în zona Source (Sursă).
- TV/DTV : Dacă selectaţi TV din lista de intrare TV/Extern, puteţi alege între TV analogic şi TV digital. Dacă selectaţi TV digital, puteţi accesa atât canalele principale cât şi canalele secundare folosind opţiunea canal (channel). (Numai pentru 460TXn)
- Transmisii generice/Transmisii prin cablu (General Broadcasting/Cable Broadcasting): Puteţi selecta transmisii generice sau transmisii prin cablu. (Numai pentru 460TXn)
- Canal (Channel): Puteţi selecta canalul corespunzător tipului de transmisie TV selectată. (Numai

pentru 460TXn)
(TV: Intervalul de canale pentru transmisii generice - 2~69, intervalul de canale pentru transmisii prin cablu - 1, de la 14 la 135)
(DTV : Intervalul de canale principale – de la 0 la 999, intervalul de canale secundare – de la 0 la 999)

Vizualizarea Edit (Editare)

Această vizualizare este utilizată la designul ecranului şi vă permite să creaţi, mutaţi şi modificaţi dimensiunea unei zone utilizând mouse-ul. Puteţi previzualiza starea curentă selectând Preview Area (Zonă previzualizare) din meniul contextual sau făcând dublu clic pe o zonă.

Meniul contextul



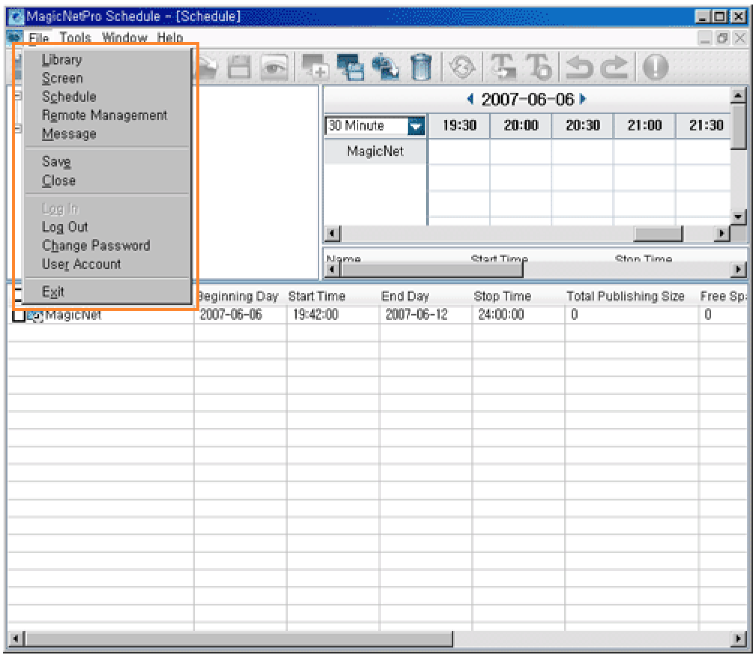
- Area (Zonă): Selectează tipul de zonă pe care doriţi să-l creaţi. Puteţi crea o zonă prin tragere şi plasare în fereastra Screen Edit (Editare ecran).
  - Nu se poate reda simultan mai mult de o zonă din sursă. În consecinţă, dacă durata de redare a unei zone din sursă se suprapune, este redată zona din sursă a cărei durate de redare se termină mai târziu.
    (Puteţi adăuga zone pentru fotografii, filme, Flash, Web, text şi sursă.)
- Order (Ordonare): Schimbă ordinea zonei selectate momentan.
  - Zona sursă este întotdeauna în poziţia de nivel zero.
    (Bring to Front (Aducere în prim-plan), Send to Back (Trimitere în fundal), Bring Forward (Aducere în faţă), Send Backward (Trimitere în spate)
- Copy (Copiere)/Paste (Lipire)/Delete (Ştergere): Copiază, lipeşte şi şterge zona selectată momentan.
- Lock Position (Blocare poziţie): Blochează poziţia pentru zona selectată momentan. După blocarea unei zone, nu-I puteţi modifica poziţia şi dimensiunea utilizând mouse-ul.
- Preview Area (Zonă previzualizare): Previzualizează starea curentă a zonei selectate.
  - Nu puteţi previzualiza fişierele de tip Office (Birou) pentru sursă şi fundal.

Vizualizarea List (Listă)

Afişează funcţiile detaliate ale fiecărei proprietăţi pentru zonele pe care le-aţi selectat în vizualizarea Edit (Editare) şi în vizualizarea arborescentă. Puteţi modifica setările pentru funcţiile detaliate făcând dublu clic pe celula care este afişată în vizualizarea List)Listă) sau făcând clic pe butonul creat. Modificările sunt aplicate imediat şi sunt afişate în zona previzualizată.

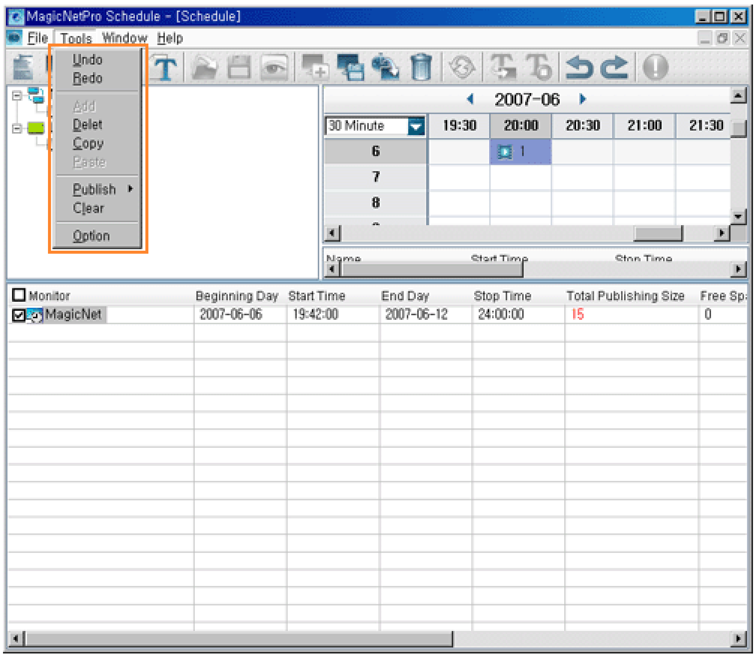
Program

Meniul File (Fişier)



- Library (Bibliotecă)/Screen (Ecran)/Schedule (Program)/Remote Management (management de la distanţă)/Message (Mesaj)
  - Creează o vizualizare sau selectează o vizualizare creată pentru fiecare element de meniu, astfel încât puteţi efectua un program de ecran şi efectua control de bază pentru monitoarele de pe server.
- Save (Salvare)
  - Salvează toate informaţiile despre program configurate momentan în vizualizarea EPG din baza de date. Informaţiile salvate sunt aplicate la repornirea serverului.
- Close (Închidere)
  - Închide vizualizarea programului cu care lucraţi. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Log In (Conectare)
  - Trebuie să vă conectaţi la server înainte de a putea utiliza oricare din funcţiile acestuia. Vă puteţi conecta la server pentru a efectua un program de server. Parola pe care o introduceţi la instalarea MagicNet Pro devine parola contului Administrator în mod prestabilit.
- Log Out (Deconectare)
  - După ce v-aţi conectat la server, vă puteţi deconecta. Dacă vă deconectaţi de la server, toate vizualizările create sunt închise şi, dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Change Password (Schimbare parolă)
  - Schimbă parola contului conectat momentan.
- User Account (Cont utilizator)
  - Creează, şterge şi modifică conturile utilizatorilor care se pot conecta la server. Există două tipuri de conturi care pot fi create: Administrator şi User Accounts (Conturi de utilizator)
    - Administrator: Are privilegii pentru toate funcţiile serverului.
    - User (Utilizator): Are privilegii pentru toate funcţiile serverului, cu excepţia opţiunilor de modificare a serverului şi a conturilor de utilizator.
- Exit (Ieşire)
  - Părăseşte programul. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.

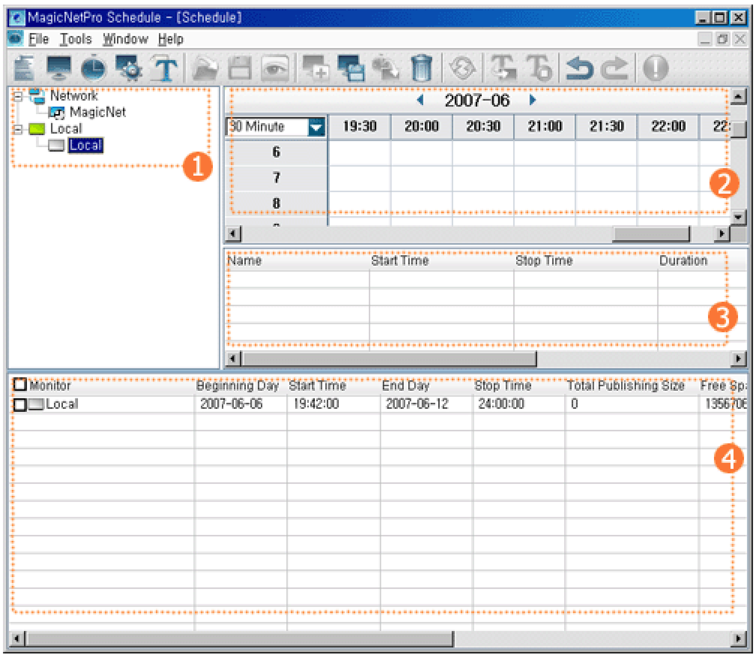
Meniul Tool (Instrument)



- Undo (Anulare)/Redo (Refacere)
  - Anulează comanda efectuată anterior sau efectuează din nou comanda anulată. Puteţi modifica numărul maxim de comenzi pe care le puteţi anula, utilizând meniul Option (Opţiune).
- Adăugare (Add)
  - Adaugă ecranul pe care doriţi să-l programaţi după selectarea unui monitor şi durata, făcând clic în fereastra EPG.
- Delete (Ştergere)
  - Şterge ecranul selectat momentan în fereastra EPG.
- Copy (Copiere)/Paste (Lipire)
  - Copiază ecranul selectat momentan şi îl lipeşte după selectarea unui monitor şi a duratei, făcând clic în fereastra EPG.
- Publish (Network) (Publicare (Reţea))
  - Publică programele configurate momentan în monitoarele din reţea bifate în vizualizarea Publish (Publicare), prin reţea.
- Publish (Local) (Publicare (Local))
  - Publică programele configurate momentan în monitoarele locale bifate în vizualizarea Publish (Publicare). Acestea sunt create în folderul denumit după numele monitorului, care este utilizat ca director local de publicare. În cazul în care copiaţi toate fişierele şi subfolderele sub folderul creat în numele monitorului în rădăcina unui dispozitiv cu memorie USB şi îl conectaţi în portul USB al calculatorului, programele sunt efectuate automat, fără conectare la reţea.

    - Puteţi seta şi modifica modul de rulare al programelor, modificând opţiunea Local Schedule (Program local) pentru monitor. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi asistenţa din configurarea monitorului.
    - Puteţi vizualiza şi modifica directorul local de publicare în fila Schedule (Program) din Option (Opţiune). Valoarea prestabilită este folderul pe care există executabilul serverului.
- Clear (Golire)
  - Opreşte publicarea în curs de desfăşurare pentru un monitor bifat în vizualizarea Publish (Publicare) şi opreşte programul care rulează în monitorul din reţea.
- Opţiune
  - Schimbă setările serverului. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi fila Option (Opţiune).

Programul



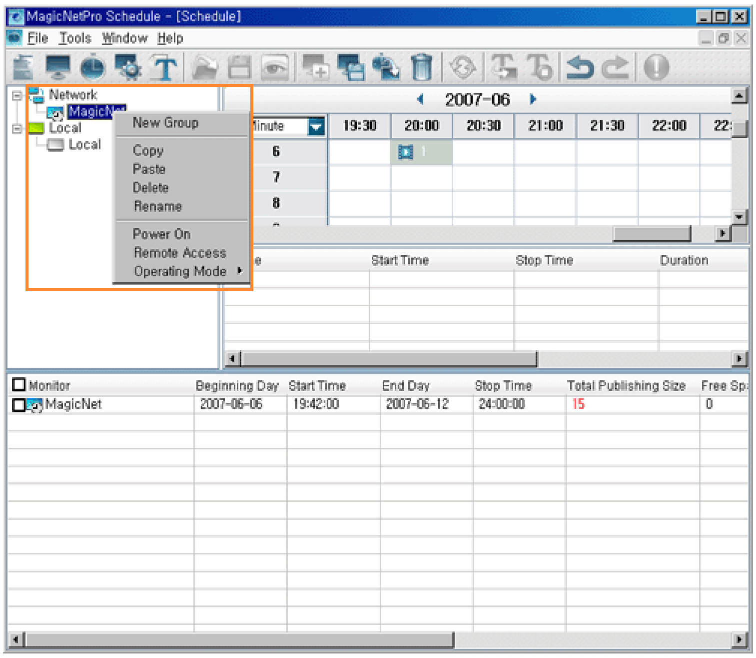
1. Vizualizarea Tree (Arbore)
2. Vizualizarea EPG
3. Vizualizarea List (Listă)
4. Vizualizarea Publish (Publicare)

Vizualizarea Tree (Arbore)

Afişează starea conectării monitoarelor conectate momentan la server, în funcţie de pictograma monitorului. De asemenea, puteţi gestiona eficient monitoarele creând grupuri de reţele. Puteţi muta un monitor din reţea prin tragere şi plasare într-un grup.

- : Serverul este conectat la monitor în modul Player (Redare).
- : Serverul este conectat la monitor în modul Scheduler (Programare).
- : Serverul este conectat la monitor într-un mod necunoscut.
- : Serverul nu este conectat la monitor sau monitorul este un monitor local.

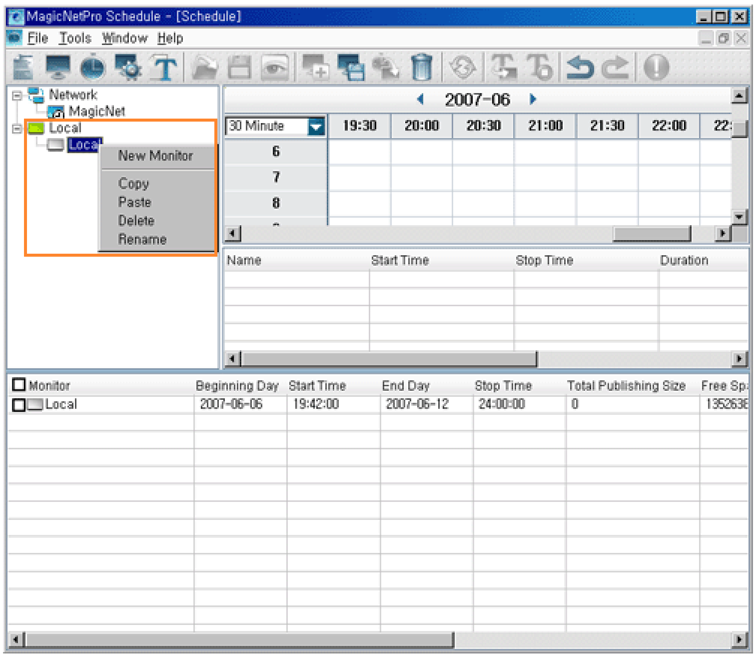
Reţeaua



- Network (Reţea): Un monitor care este conectat la server printr-o reţea.

  - New Group (Grup nou): Creează un grup nou, care poate include anumite monitoare din reţea. Puteţi trage şi plasa un monitor din reţea într-un grup.
  - Copy (Copiere)/Paste (Lipire): Copiază toate programele configurate pe monitorul selectat în clipboard şi le lipeşte pe alt monitor.
  - Rename (Redenumire): Schimbă numele unui monitor conectat la server.
    - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt monitor.
  - Delete (Ştergere): Şterge un monitor care nu este conectat la server.
  - Power On (Pornire alimentare): Porneşte sau opreşte monitorul selectat.
    - Dacă serverul şi monitorul sunt într-o reţea privată, funcţia Power On (Pornire alimentare) nu poate fi operată pe monitorul respectiv. Totuşi, dacă există alt monitor din reţea sau server de conţinut care operează în aceeaşi subreţea, poate fi utilizată funcţia Power On (Pornire alimentare).
  - Remote Access (Acces de la distanţă): Vă permite să controlaţi de la distanţă un monitor conectat la server, prin VNC.
    - Funcţia Remote Access (Acces de la distanţă) poate altera performanţa serverului şi a monitorului.
    - Funcţia Remote Access (Acces de la distanţă) nu acceptă monitoare într-o reţea privată. În plus, nu puteţi privi filme pe monitor dacă sunt redate în modul Overlay (Suprapunere).
  - Operating Mode (Mod operare): Schimbă modul unui monitor conectat la server (Player (Redare)/Scheduler (Programare)).

Local



Acesta este un monitor virtual utilizat la crearea programelor pentru un monitor utilizat fără a fi conectat la reţea. Publicarea locală poate fi efectuată pentru un monitor local pentru crearea programelor pentru acesta.

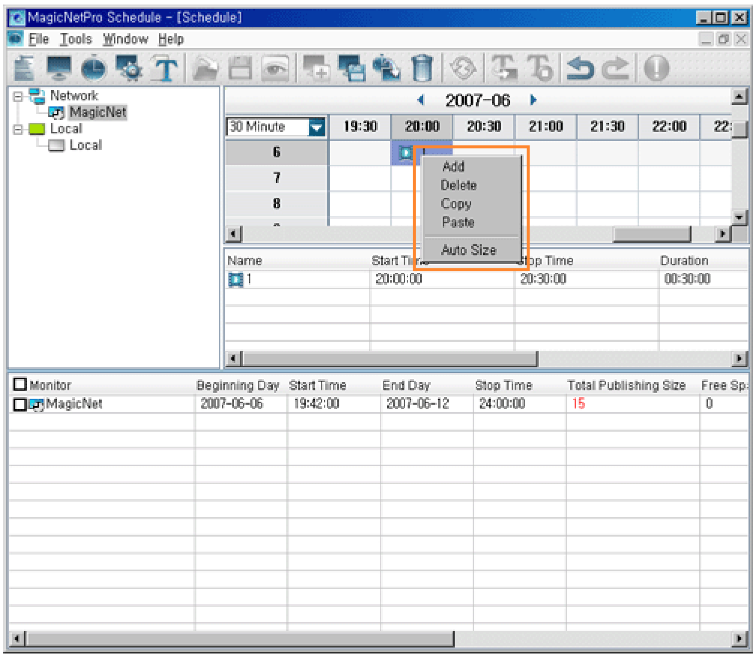
- New Monitor (Monitor nou): Creează un monitor local virtual nou.
- Copy (Copiere)/Paste (Lipire): Copiază programele setate pe monitorul selectat şi le lipeşte pe alt monitor.
- Rename (Redenumire): Redenumeşte monitorul selectat.
  - Nu puteţi utiliza un nume utilizat deja pentru alt monitor.
- Delete (Ştergere): Şterge monitorul selectat.

Vizualizarea EPG

Puteţi edita programul selectând monitorul şi ora pentru programare şi puteţi înregistra ecrane. Puteţi muta un ecran înregistrat trăgându-l şi plasându-l şi schimbând-ui ora înregistrării prin dublu clic.

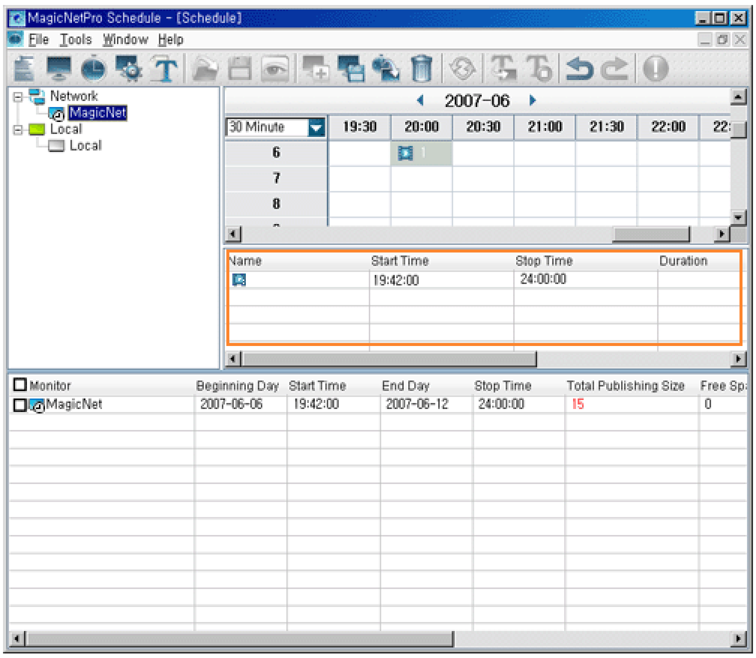
Puteţi schimba orele ecranelor utilizând mouse-ul şi unitatea minimă a axei timpului. Puteţi schimba orele în mod detaliat în vizualizarea List (Listă). Dacă selectaţi un grup de monitoare în vizualizarea arborescentă, este afişat ecranul configurat pentru toate monitoarele. Ecranul poate fi afişat întreaga zi. Dacă selectaţi un monitor în vizualizarea arborescentă, este afişat ecranul pentru acesta. Data poate fi modificată la intervale de luni.

EPG



- Add (Adăugare): Adaugă ecranul pe care doriţi să-l programaţi după selectarea unui monitor şi durata, făcând clic în fereastra EPG.
- Delete (Ştergere): Şterge ecranul selectat momentan în fereastra EPG.
- Copy (Copiere)/Paste (Lipire): Copiază ecranul selectat momentan şi îl lipeşte după selectarea unui monitor şi a duratei, făcând clic în fereastra EPG.
- Auto Size (Dimensionare automată): Modifică ecranul selectat momentan în conformitate cu ora fundalului, setată la editarea automată.
- Time Combo Box (Casetă de selectare a timpului): Schimbă unitatea axei timpului de afişat momentan. (1/5/10/30/60/120 min.)

Vizualizarea List (Listă)

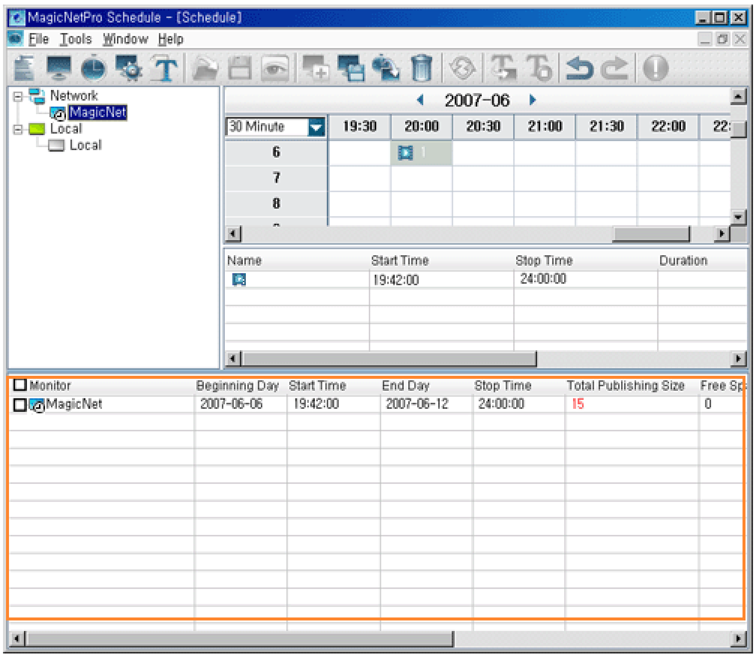


Setează elementele detaliate pentru ecranul selectat, prin dublu clic pe ecran sau prin clic pe butoanele create.

- Name (Nume): Schimbă numele ecranului selectat. Se schimbă numai numele ecranului, dar informaţiile temporale sunt păstrate.

- Start Time (Ora pornirii)/Stop Time (Ora opririi)/Duration (Durată): Setează informaţiile temporale pentru ecranul selectat, în minute.
- Periodic: Setează cât de frecvent apare ecranul selectat. (None (Fără)/Daily (Zilnic)/Weekly (Săptămânal)/Monthly (Lunar))
- End on (Data finală): Setează o dată finală pentru programul selectat să survină.

Vizualizarea Publish (Publicare)

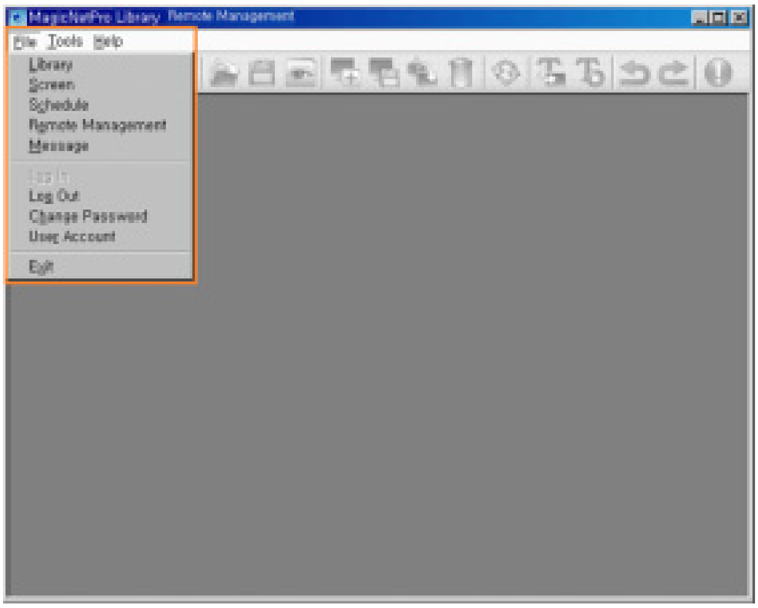


Publică programele configurate de vizualizarea EPG şi vizualizarea List (Listă) pentru monitoarele bifate.

- Beginning Day (Ziua începerii)/Start Time (Ora porniri)/End Day (Ziua finală)/Stop Time (Ora opririi): Setează informaţiile temporale pentru programele de publicat pentru monitoare. Pot fi publicate numai ecranele din perioada specificată.
- Total Publishing Size (Dimensiune totală publicare): Indică dimensiunea totală a tuturor ecranelor din perioada de publicare specificată. Aceasta este dimensiunea totală a fişierelor al căror mod de redare este setat la Download (Descărcare) în toate ecranele. Totuşi, pentru un monitor local, este inclusă şi dimensiunea fişierelor al căror mod de redare este setat la Stream (Transmitere în flux).
- Free Space (Spaţiu liber): Indică dimensiunea fişierelor pe care monitorul le poate descărca în cursul publicării. Dacă dimensiunea de publicare totală depăşeşte spaţiul liber, publicarea nu poate fi efectuată. Totuşi, dacă schimbaţi opţiunea Maximum Publishing Size (Dimensiune maximă publicare) din fila Schedule (Program) din Server Option (Opţiune server), programele pot fi publicate, indiferent de spaţiul liber disponibil.
- Status (Stare): Afişează stadiul publicării, ca procent în bara pentru diapozitive. Acesta este procentajul dimensiunii fişierelor descărcate pe monitor, în comparaţie cu dimensiunea totală a ecranului (fişierului).
- Result (Rezultat): Afişează rezultatele publicării. Faceţi dublu clic sau clic pe acest buton pentru a vizualiza informaţii detaliate despre publicare.

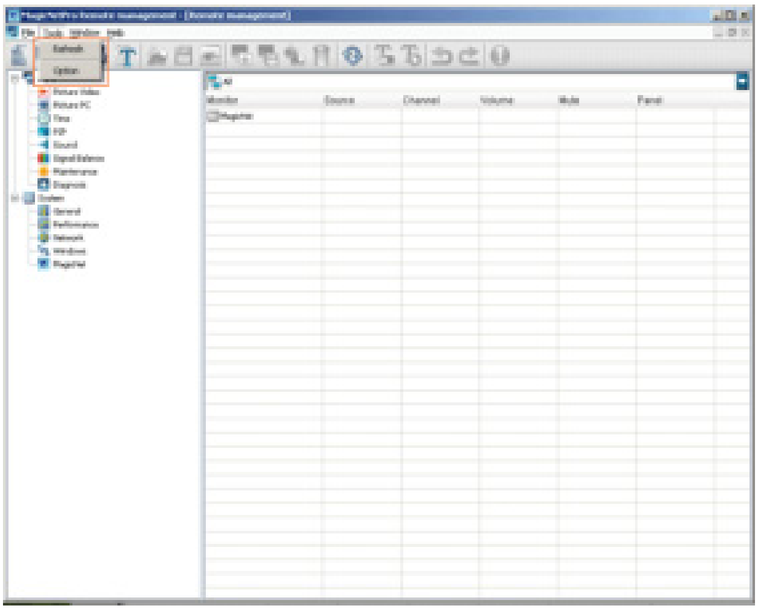
Management de la distanţă

Meniul File (Fişier)



- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Creează o vizualizare sau selectează o vizualizare creată pentru fiecare element de meniu, astfel încât puteţi efectua un program de ecran şi dobândi control de bază pentru monitoarele de pe server.
- **Close**
  - Închide vizualizarea ecranului în care lucraţi. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o nouă fereastră care vă permite să le salvaţi.
- **Log In**
  - Trebuie să vă conectaţi la server înainte de a putea utiliza oricare din funcţiile acestuia. Vă puteţi conecta la server pentru a rula un program de server. Parola pe care o introduceţi la instalarea MagicNet Pro devine parola contului Administrator în mod prestabilit.
- **Log Out**
  - După ce v-aţi conectat la server, vă puteţi deconecta. Dacă vă deconectaţi de la server, toate vizualizările create sunt închise şi, dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- **Change Password**
  - Schimbă parola contului conectat momentan.
- **User Account**
  - Creează, şterge şi modifică conturile utilizatorilor care se pot conecta la server. Există două tipuri de conturi care pot fi create: Administrator şi User Accounts (Conturi de utilizator)
    - Administrator : Are privilegii pentru toate funcţiile serverului.
    - User : Are privilegii pentru toate funcţiile, cu excepţia opţiunilor de modificare a serverului şi a conturilor de utilizator.
- **Exit**
  - Părăseşte programul. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă în care puteţi salva modificările.

Meniul Tools (Instrumente)



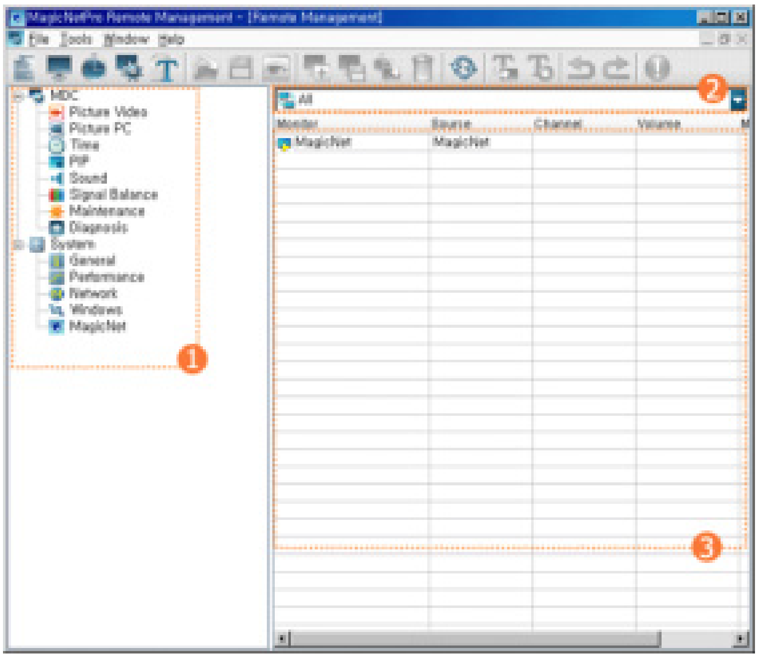
Refresh

- Reîmprospătează valoarea fiecărui client pentru elementul selectat pe telecomandă.

Option

- Schimbă setările serverului. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi secţiunea Opţiuni.

Managementul de la distanţă

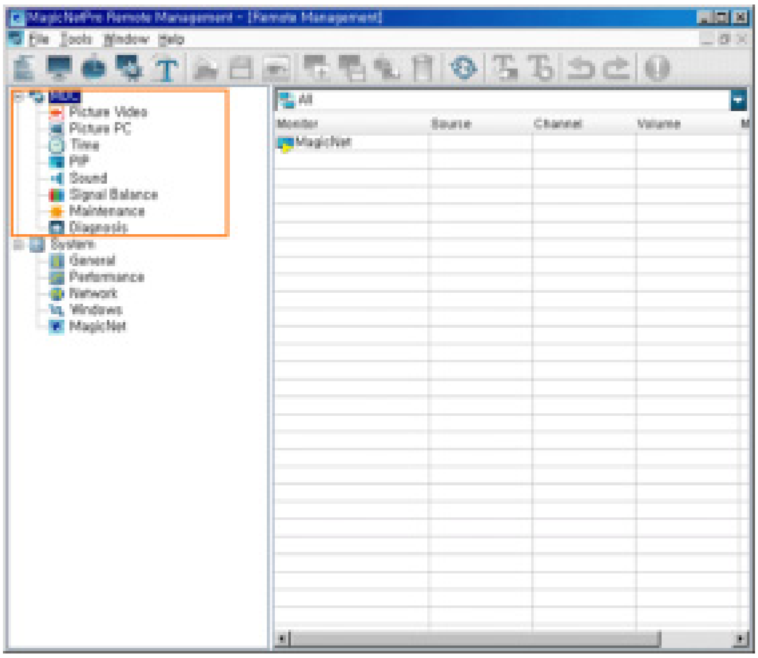


1. Vizualizarea Tree (Arbore)
2. Vizualizarea List (Listă)
3. Vizualizarea Combo (Combinată)

Vizualizarea Tree (Arbore)

Afişează diverse elemente de control pentru client, într-o vizualizare arborescentă. Dacă selectaţi un element, starea curentă a elementului selectat este afişată şi îl puteţi controla în vizualizarea List (Listă).

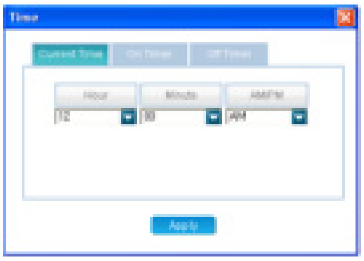
MDC



- Afişează elementele pentru care este necesar managementul de la distanţă dintre meniurile OSD ale fiecărui monitor client, într-o vizualizare arborescentă. Dacă selectaţi un element, starea curentă a elementului selectat este afişată şi îl puteţi controla în vizualizarea List (Listă).

- Elemente detaliate
  - MDC: Afişează starea curentă a intrării externe (sursa), canalul, volumul şi activarea/dezactivarea volumului, care sunt elementele de bază pentru controlul clientului. Le puteţi controla în vizualizarea List (Listă).
    - Schimbarea canalului (Numai pentru 460TXn)
    - Selectarea tipului de transmisie TV: Tipul transmisiei TV este determinat prin selectarea TV digital sau TV analogic în ecranul Sursă MDC. Dacă selectaţi TV digital în ecranul Sursă MDC şi schimbaţi canalul, în ecranul de selectare a canalului este afişată o zonă roşie, permiţându-vă să schimbaţi şi canalul secundar. (Numai pentru 460TXn)
    - Selectarea tipului canalului: Puteţi selecta transmisii generice sau transmisii prin cablu. (Numai pentru 460TXn)
    - Selectarea canalului: Puteţi selecta canalul corespunzător tipului de transmisie TV selectată. (Numai pentru 460TXn)
(TV: Intervalul de canale pentru transmisii generice – de la 2 la 69, intervalul de canale pentru transmisii prin cablu - 1, de la 14 la 135)
(DTV : Canale principale – de la 0 la 999, canale secundare – de la 0 la 999)
  - Picture Video (Imagine video): Afişează starea curentă pentru Mode (Mod), Contrast, Brightness (Luminozitate), Sharpness (Definiţie), Color (Culoare), Tint (Tentă), Color Tone (Nuanţă culoare), Color Temperature (Temperatură culoare), Size (Dimensiune), Digital NR şi Film Mode (Modul Film). Puteţi controla fiecare element făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).
  - Picture PC (Imagine PC): Afişează starea curentă a modului PC (PC, BNC, DVI, MagicNet). O puteţi controla în vizualizarea de tip listă.
  - Time (Oră): Configurează ora curentă şi afişează starea contoarelor de pornire şi oprire. Puteţi controla fiecare element făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).

    -Current Time



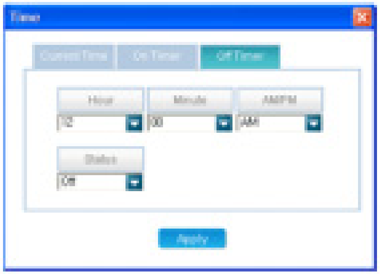
1) Hour: Introduceţi ora.
2) Minute: Introduceţi minutele.
3) AM/PM: Introduceţi AM sau PM.

-On Timer



1) Hour: Introduceţi ora.
2) Minute: Introduceţi minutele.
3) AM/PM: Introduceţi AM sau PM.
4) Status: Selectaţi dacă doriţi să utilizaţi pornirea programată.
5) Source: Selectaţi intrarea externă
6) Volume: Selectaţi volumul

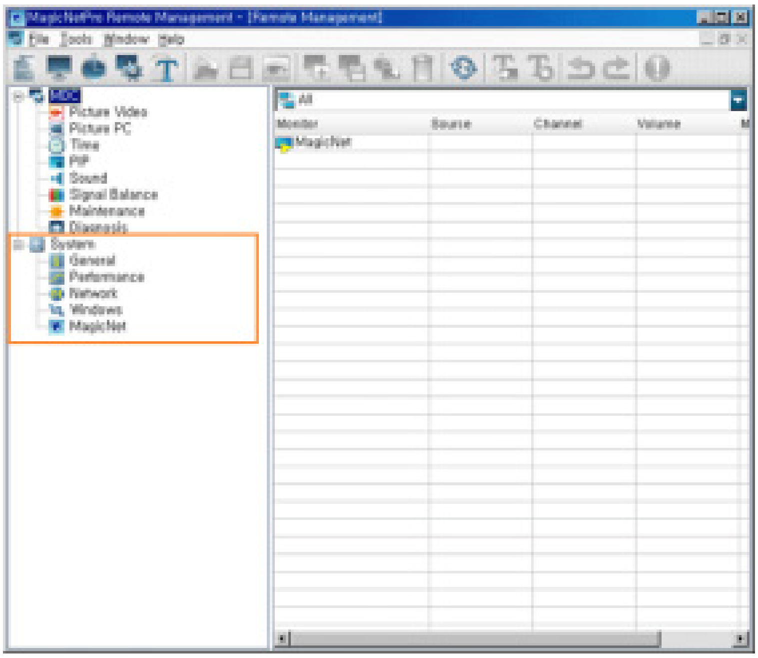
-Off Timer



1) Hour: Introduceţi ora.
2) Minute: Introduceţi minutele.
3) AM/PM: Introduceţi AM sau PM.
4) Status: Selectaţi dacă doriţi să utilizaţi pornirea programată.

- PIP: Afişează informaţiile PIP. O puteţi controla în vizualizarea List (Listă).
- Sound (Sunet): Afişează starea curentă a sunetului. O puteţi controla în vizualizarea List (Listă).
- Signal Balance(Balans semnal): Afişează starea curentă a balansului semnalului. O puteţi controla în vizualizarea List (Listă).
- Maintenance (Întreţinere): Afişează starea pentru Lamp Control (Control lămpi), Safety Screen (Ecran de siguranţă), Video Wall (Perete video), VideoWall Format (Format perete video) şi Safety Lock (Blocare de siguranţă). Le puteţi controla în vizualizarea List (Listă).
- Diagnosis (Diagnoză): Afişează dacă fiecare client este normal sau nu. Puteţi controla temperatura internă max. a fiecărui client utilizând vizualizarea List (Listă).

Sistemul



- Afişează elementele necesare pentru gestionarea clientului în vizualizarea arborescentă, separate de MDC. Dacă selectaţi un element, starea curentă a elementului selectat este afişată şi îl puteţi controla în vizualizarea List (Listă).

- Elemente detaliate
  - System (Sistem): Afişează informaţii despre produs pentru client într-o vizualizare List (Listă).
  - General: Afişează informaţii generale pentru client, precum numele şi numele de utilizator al calculatorului etc., în vizualizarea List (Listă).
  - Performance (Performanţă): Afişează informaţii despre performanţa curentă pentru client, precum utilizarea CPU şi a reţelei, în vizualizarea List (Listă).
  - Network (Reţea): Afişează informaţii despre reţea în vizualizarea List (Listă). Puteţi seta adresa IP.
  - Windows: Afişează informaţii legate de sistemul de operare, precum EWF şi Rotation (Rotire) etc. Le puteţi controla în vizualizarea List (Listă)
  - MagicNet: Afişează starea pentru clientul MagicNet. O puteţi controla într-o vizualizare List (Listă).

Vizualizarea List (Listă)

Afişează funcţiile detaliate pentru fiecare element selectat în vizualizarea arborescentă. Le puteţi controla utilizând meniul contextual şi făcând clic pe fiecare funcţie detaliată. În plus, puteţi actualiza starea curentă utilizând Refresh (Reîmprospătare) din meniul Tool (Instrument) şi din bara de instrumente.

MDC

- Afişează elementele pentru care este necesar managementul de la distanţă dintre meniurile OSD ale fiecărui monitor client, într-o vizualizare arborescentă. Dacă selectaţi un element, starea curentă a elementului selectat este afişată şi îl puteţi controla în vizualizarea List (Listă).

- Elemente detaliate
  - MDC: Afişează starea curentă pentru External Input (Source) (Intrare externă (Sursă)), Channel (Canal), Volume (Volum) şi Mute (Fără sonor). Puteţi controla fiecare element făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).
    - Pentru canale, numai dacă sursa de intrare este TV, puteţi afişa sau controla setarea. (Este valabil numai pentru monitoare care acceptă TV.)
  - Picture Video (Imagine video): Afişează starea curentă pentru Mode (Mod), Contrast, Brightness (Luminozitate), Sharpness (Definiţie), Color (Culoare), Tint (Tentă), Color Tone (Nuanţă culoare), Color Temperature (Temperatură culoare), Size (Dimensiune), Digital NR şi Film Mode (Modul Film). Puteţi controla fiecare element făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).

- Acest element este disponibil numai în modul Video (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI).
- Elementele Contrast, Brightness (Luminozitate), Sharpness (Definiţie), Color (Culoare) şi Tint (Tentă) sunt disponibile numai în modul personalizat.
- Elementul Color Temperature (Temperatură culoare) este valabil numai dacă elementul Color Tone (Nuanţă culoare) este dezactivat.
- Opţiunea Auto Wide (Panoramic automat) pentru elementul Size (Dimensiune) este disponibil numai în modul TV. (Este valabil numai pentru monitoare care acceptă TV.)

Picture PC (Imagine PC): Afişează starea curentă pentru MagicBright, contrast, brightness (luminozitate), color tone (Nuanţă culoare), red (Roşu), green (Verde), blue (Albastru), color temp (Temperatură culoare) şi size (Dimensiune). Puteţi controla fiecare element, inclusiv Auto Adjustment (Reglare automată), făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).

- Acest element este disponibil numai în modul PC (PC, BNC, DVI, MagicNet).
- Elementele Contrast şi Brightness (Luminozitate) sunt valabile numai dacă MagicBright este în modul Custom (Personalizat).
- Elementele Red (Roşu), Green (Verde) şi Blue (Albastru) sunt valabil numai dacă elementul Color Tone (Nuanţă culoare) este setat la Custom (Personalizare).
- Color Temperature (Temperatură culoare) este valabil numai dacă elementul Color Tone (Nuanţă culoare) este dezactivat.
- Pentru a efectua reglarea automată, faceţi clic pe butonul afişat.

Time (Oră): Setează ora curentă şi afişează starea contoarelor de pornire şi oprire. Puteţi controla fiecare element făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).

PIP: Afişează intrarea externă şi dimensiunea pentru PIP. Puteţi controla fiecare element, inclusiv poziţionarea PIP şi Swap (Interschimbare), făcând clic pe acesta şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).

- Elementele Position (Poziţie) şi Swap (Interschimbare) sunt protejate la scriere. Setările existente ale acestora nu pot fi citite. Trebuie să le setaţi direct când este nevoie.
- Fiecare element este activate numai dacă elementul Size (Dimensiune) este setat la altă setare decât Off (Dezactivat).
- Puteţi active PIP setând elementul Size (Dimensiune) la altă setare decât Off (Dezactivat).

Sound (Sunet): Afişează starea curentă pentru Sound Mode (Modul Sunet), Bass (Joase), Treble (Înalte), Balance (Balans), SRS TSXT şi Sound Select (Selectare sunet). Puteţi controla fiecare element făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).

- Elementele Bass (Joase), Treble (Înalte şi Balance (Balans) sunt valabile numai dacă elementul Sound Mode (Modul Sunet) este setat la Custom (Personalizat).

Signal Balance(Balans semnal): Afişează informaţii pentru Signal Balance On/Off (Pornire/Oprire balans semnal), R Phase (Fază roşu), G Phase (Fază verde), B Phase (Fază albastru), Gain (Nivel) şi Sharpness (Definiţie). Puteţi controla fiecare element făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).

- Elementele R Phase (Fază roşu), G Phase (Fază verde), B Phase (Fază albastru), Gain (Nivel) şi Sharpness (Definiţie) sunt valabile numai dacă elementul Signal Balance (Balans semnal) este setat la On (Activat).

Maintenance (Întreţinere): Afişează starea pentru Lamp Control (Control lămpi), Screensaver (Economizor ecran), Screen Matrix Display (Afişare matrice de ecrane), Screen Settings (Setări ecran) şi Safety Lock (Blocare de siguranţă). Puteţi controla fiecare element făcând clic pe el şi schimbând setarea în vizualizarea List (Listă).

- Lamp Control

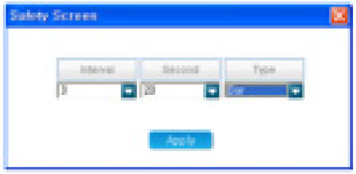


1) Automatic

- Hour: Introduceţi ora pentru reglarea lămpilor. (Valori minime şi maxime)
- Minute: Introduceţi minutul pentru reglarea lămpilor. (Valori minime şi maxime)
- AM/PM : Selectaţi AM sau PM pentru reglarea lămpilor. (Valori minime şi maxime)
- Value : Selectaţi valoarea pentru reglarea lămpilor. (Valori minime şi maxime)

2) Manual - Selectaţi o valoare de aplicat pentru lămpi prin deplasarea glisorului.

- Safety Screen



1) Interval: Introduceţi intervalul de timp pentru activarea economizorului de ecran.
2) Second: Introduceţi durata de rulare a economizorului de ecran.
3) Type: Introduceţi tipul economizorului de ecran.

- Video Wall



1) Video Wall: Selectaţi dacă să activaţi funcţia de perete video.
2) Horizontal: Setaţi în câte părţi trebuie împărţit ecranul orizontal.
3) Vertical: Setaţi în câte părţi trebuie împărţit ecranul vertical.
4)  : Selectaţi zona care va fi afişată de monitor.

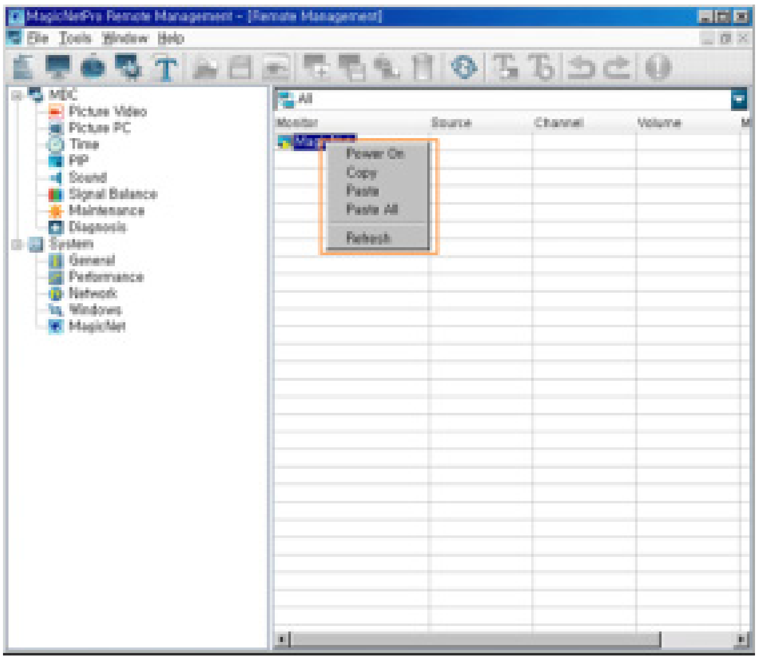
- Setările ecranului funcţionează numai când este activată funcţia Screen Matrix Display (Afişare matrice de ecrane).

- Elementul Video Wall Format (Format perete video) este valabil numai dacă elementul Video Wall (Perete video) nu este dezactivat.

Diagnosis (Diagnoză): Afişează dacă lampa, temperatura internă a clientului, senzorul de luminozitate şi ventilator sunt normale şi afişează temperaturile curente şi maxime. Puteţi controla temperatura maximă făcând clic pe aceasta şi schimbând setarea.

- Este afişată o eroare dacă temperatura maximă este sub temperatura curentă.

Meniul contextul



Power On/Off (Pornire/Oprire): Acest element este activate numai când este selectat numele unui monitor şi este utilizat pentru pornirea sau oprirea clientului (monitorului).

Copy (Copiere): Copiază setările elementului selectat.

- Dacă selectaţi numele unui monitor şi faceţi clic pe Copy (Copiere), sunt copiate toate elementele afişate în listă.
- Dacă selectaţi un element şi faceţi clic pe Copy (Copiere), este copiat numai elementul.
- Dacă setarea nu este încă afişată sau elementul nu are nicio setare, elementul nu poate fi copiat.

- Nu puteţi copia elemente protejate la scriere.

Paste (Lipire): Lipeşte setarea copiată la monitor.

- Este disponibilă numai dacă elementul copiat este identic cu elementul selectat momentan.
- Este disponibil dacă clientul este activat.

Paste All (Lipire globală): Lipeşte setările copiate pentru toate monitoarele afişate în lista curentă.

- Poate fi operată dacă elementul copiat este identic cu elementul selectat momentan.
- Poate fi operată dacă clientul este pornit.

Refresh (Reîmprospătare): Reîmprospătează elementele pentru monitorul selectat.

Sistemul

Afişează elementele necesare pentru administrarea proprietăţilor de sistem ale clientului într-o vizualizare arborescentă. Trebuie să setaţi setările pentru fiecare element, făcând dublu clic pe client sau utilizând elementul Edit (Editare) din meniul contextual, în loc de a selecta fiecare element şi a seta o valoare ca în MDC.

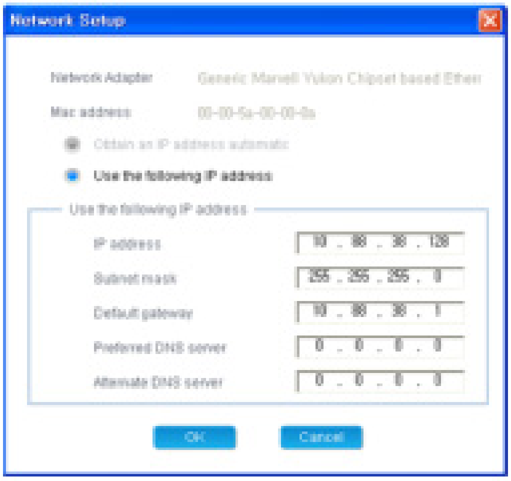
Elemente detaliate

System (Sistem): Afişează informaţii pentru model name (Nume model), serial number (Nr. de serie), screen size (Dimensiune ecran), firmware version (Versiune firmware), MagicNet version (Versiune MagicNet) şi OS image version (Versiune imagine SO).

General: Afişează specificaţiile şi numele calculatorului şi informaţii pentru grupul de lucru, utilizatorul şi cheia produsului.

Performance (Performanţă): Afişează utilizarea CPU, a reţelei, a memoriei şi a discului.

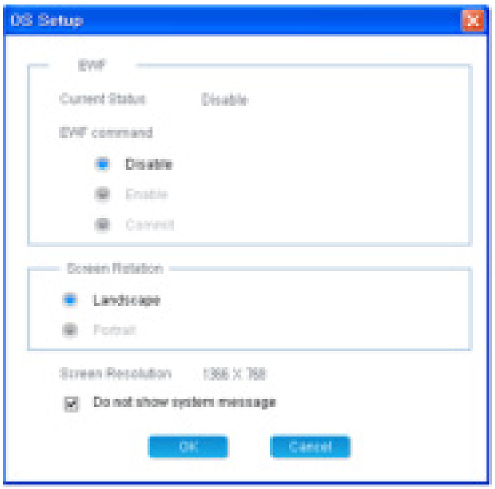
Network (Reţea): Afişează informaţiile pentru Network Adapter, MAC Address , tipul adresei IP, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Altermate DNS Server. Puteţi schimba setările făcând dublu clic pe numele monitorului sau utilizând elementul Edit (Editare) din meniul contextual.



- Network Adapter: Afişează adaptorul de reţea pentru clientul selectat.
- Mac Address: Afişează adresa MAC a clientului selectat.
-  : Selectaţi un tip de adresă IP.
- IP Address: Introduceţi IP address.
- Subnet mask: Introduceţi subnet mask.
- Default gateway: Introduceţi adresa pentru default gateway.
- Preferred DNS server: Introduceţi adresa pentru preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Introduceţi adresa pentru alternate DNS server.
- Elementele Network Adapter şi Mac Address nu pot fi modificate.

- Nu puteţi modifica setările Network Adapter (Adaptor de reţea) şi MAC Address (Adresă MAC).

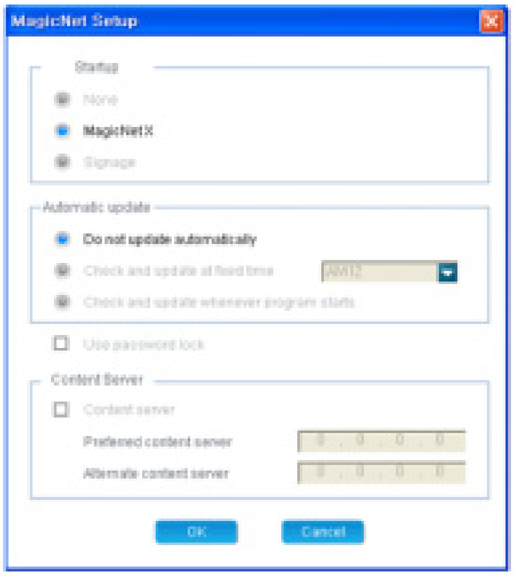
Fereastră: Afişează informaţii pentru EWF, rotirea ecranului, rezoluţia ecranului şi mesajele de sistem. Puteţi schimba setările făcând dublu clic pe numele monitorului sau utilizând elementul Edit (Editare) din meniul contextual.



1) Current Status: Afişează starea EWF curentă a clientului selectat.
2) EWF command: Modifică starea EWF a clientului selectat.
3) Screen Rotation: Selectează direcţia ecranului pentru clientul selectat.
4) Screen Resolution: Afişează rezoluţia clientului selectat.
5) Mesaj de sistem: Selectează dacă să se afişeze un mesaj de sistem pentru clientul selectat.
6) Elementele Stare curentă şi Rezoluţie ecran nu pot fi modificate.

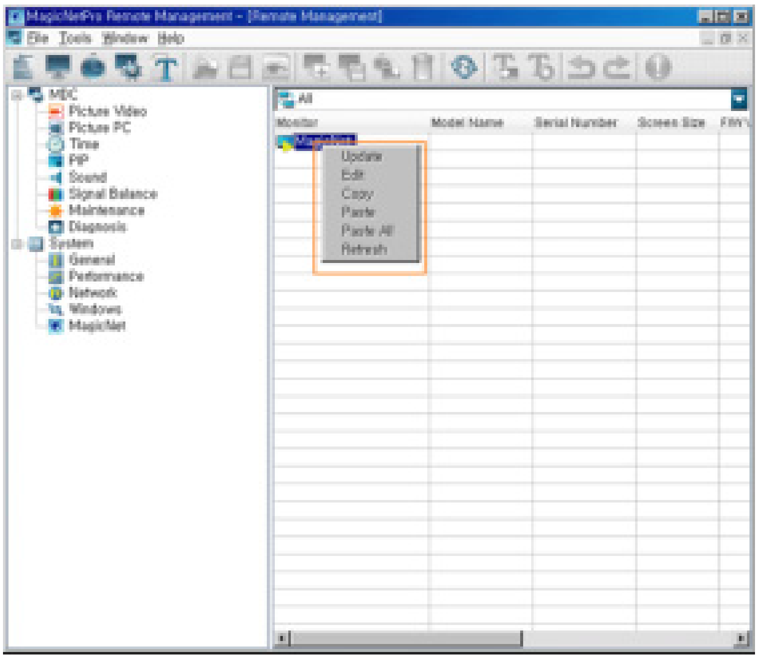
- Nu puteţi modifica setarea Screen resolution (Rezoluţie ecran).

MagicNet: Afişează informaţii pentru Startup (Pornire), Automatic update (Actualizare automată), Use password lock (Utilizare blocare cu parolă) şi Content server (Server de conţinut). Puteţi schimba setările făcând dublu clic pe numele monitorului sau utilizând elementul Edit (Editare) din meniul contextual.



1) Startup: Selectaţi programul de efectuat la pornirea clientului.
2) Automatic update: Selectaţi modul de efectuare al actualizărilor automate.
3) Use password lock: Selectaţi dacă să se utilizeze blocare cu parolă.
4) Content Server: Selectaţi dacă să se utilizeze serverul de conţinut.
5) Preferred content server: Introduceţi adresa IP a serverului de conţinut preferat pentru utilizarea unui server de conţinut.
6) Alternate content server: Introduceţi adresa IP a serverului de conţinut alternativ, care va fi utilizat când serverul de conţinut preferat nu va funcţiona.

Meniul contextul



- Update (Actualizare): Acest element este activat numai dacă este selectat numele unui monitor. Acest element compară versiunea clientului cu versiunea actualizată de pe server şi actualizează clientul dacă este necesar.
- Edit (Editare): Afişează o fereastră astfel încât puteţi schimba setările monitorului.
  - Pentru elementele System (Sistem), General şi Performance (Performanţă), setările sunt protejate la citire, astfel încât sunt dezactivate.
- Copy (Copiere): Copiază setările elementului selectat.
  - Dacă selectaţi numele unui monitor şi faceţi clic pe Copy (Copiere), sunt copiate toate elementele afişate în listă.
  - Dacă selectaţi un element şi faceţi clic pe Copy (Copiere), este copiat numai elementul.
  - Dacă setarea nu este încă afişată sau elementul nu are nicio setare, elementul nu poate fi copiat.
  - Elementele System (Sistem), General, Performance (Performanţă) şi Network (Reţea) nu pot fi copiate.
  - Elementul Screen resolution (Rezoluţie ecran) al Windows nu poate fi copiat.
- Paste (Lipire): Lipeşte setarea copiată la monitor.
  - Este disponibilă numai dacă elementul copiat este identic cu elementul selectat momentan.
  - Este disponibil dacă clientul este activat.
- Paste All (Lipire globală): Lipeşte setările copiate pentru toate monitoarele afişate în listă.
  - Este disponibilă numai dacă elementul copiat este identic cu elementul selectat momentan.
  - Este aplicată clienţilor activaţi.
- Refresh (Reîmprospătare): Reîmprospătează elementele pentru monitorul selectat.

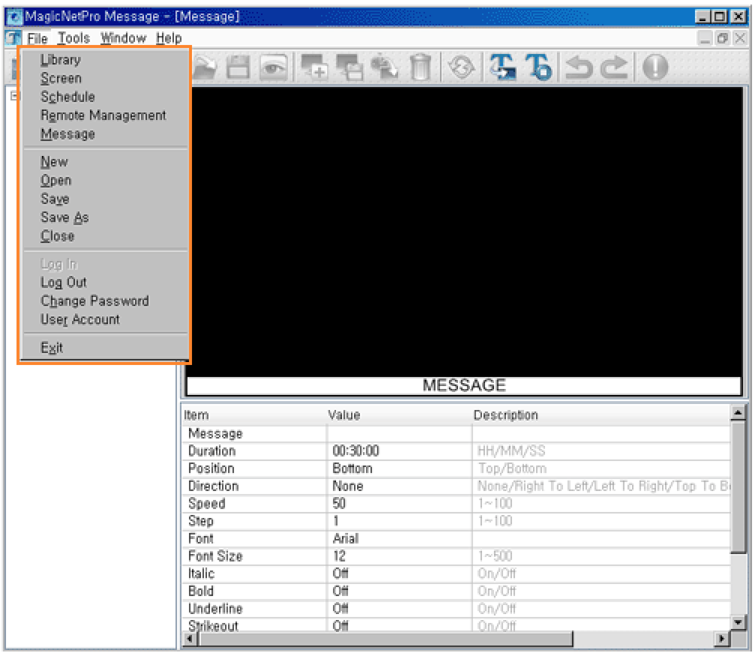
- Starea monitorului
  - : Serverul este conectat la monitor în modul Player (Redare).
  - : Serverul este conectat la monitor în modul Scheduler (Programare).
  - : Serverul este conectat la monitor într-un mod necunoscut.
  - : Serverul nu este conectat la monitor sau monitorul este un monitor local.

Vizualizarea Combo (Combinată)

- Afişează toate grupurile de monitoare, cu excepţia grupurilor de monitoare locale, astfel încât puteţi selecta un grup.
- Dacă selectaţi un grup, este afişată o listă a clienţilor din grup în vizualizarea List (Listă).

Mesaj

Meniul File (Fişier)



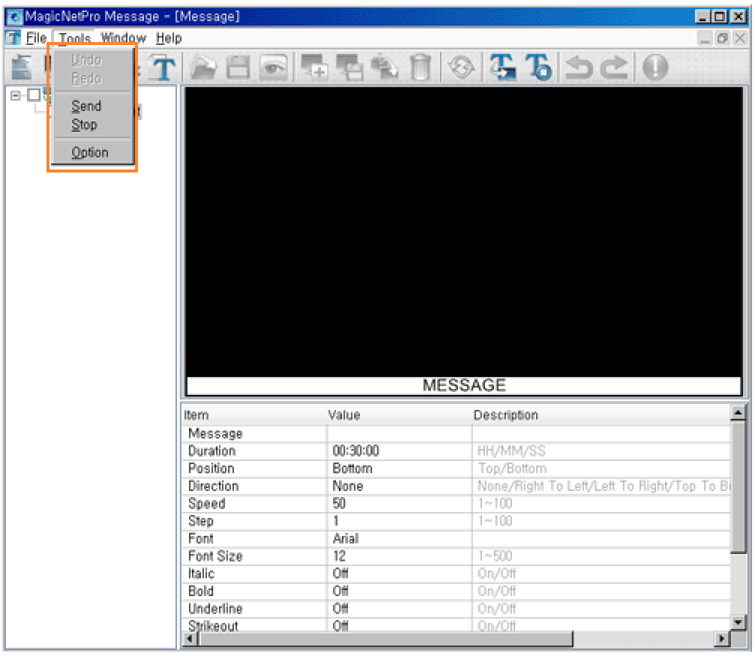
- Library (Bibliotecă)/Screen (Ecran)/Schedule (Program)/Remote Management (management de la distanţă)/Message (Mesaj)
  - Creează o vizualizare sau selectează o vizualizare creată pentru fiecare element de meniu, astfel încât puteţi rula un program de ecran şi efectua controlul de bază pentru monitoarele de pe server.
- New (Creare)
  - Iniţializează vizualizarea Message (Mesaj) cu care lucraţi momentan. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Open (Deschidere)
  - Deschide un fişier de mesaj. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Save (Salvare)/Save As (Salvare ca)
  - Salvează modificările din fişierul de mesaj curent sau ca fişier de mesaj nou.
- Close (Închidere)
  - Închide vizualizarea Message (Mesaj) cu care lucraţi momentan. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Log In (Conectare)
  - Trebuie să vă conectaţi la server înainte de a putea utiliza oricare din funcţiile acestuia. Vă puteţi conecta la server pentru a efectua un program de server. Parola pe care o introduceţi la instalarea MagicNet Pro devine parola contului Administrator în mod prestabilit.
- Log Out (Deconectare)
  - După ce v-aţi conectat la server, vă puteţi deconecta. Dacă vă deconectaţi de la server, toate vizualizările create sunt închise şi, dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.
- Change Password (Schimbare parolă)
  - Schimbă parola contului conectat momentan.
- User Account (Cont utilizator)
  - Creează, şterge şi modifică conturile utilizatorilor care se pot conecta la server. Există două tipuri de conturi care pot fi create: Administrator şi User Accounts (Conturi de utilizator).
    - Administrator: Are privilegii pentru toate funcţiile serverului.

- User (Utilizator): Are privilegii pentru toate funcţiile serverului, cu excepţia opţiunilor de modificare a serverului şi a conturilor de utilizator.

Exit (Ieşire)

- Părăseşte programul. Dacă există modificări nesalvate, este afişată o fereastră nouă, astfel încât le puteţi salva.

Meniul Tool (Instrument)



Undo (Anulare)/Redo (Refacere)

- Anulează comanda efectuată anterior sau efectuează din nou comanda anulată. Puteţi modifica numărul maxim de comenzi pe care le puteţi anula, utilizând meniul Option (Opţiune).

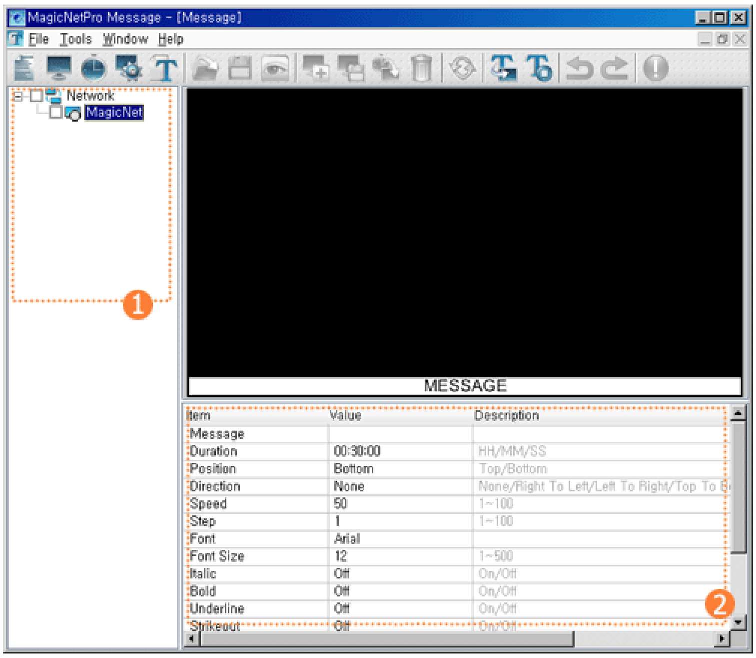
Send (Trimitere)/Stop (Oprire)

- Verifică datele mesajului editat într-o vizualizare arborescentă şi îl trimite (sau opreşte) către monitorul selectat.

Opţiune

- Schimbă setările serverului. Pentru mai multe informaţii, consultaţi fila Option (Opţiune).

Mesaj



1 Vizualizarea Tree (Arbore)

2 Vizualizarea List (Listă)

Vizualizarea Tree (Arbore)

Puteţi selecta monitoarele la care este trimis mesajul, bifând casetele de validare de lângă fiecare monitor şi grup.

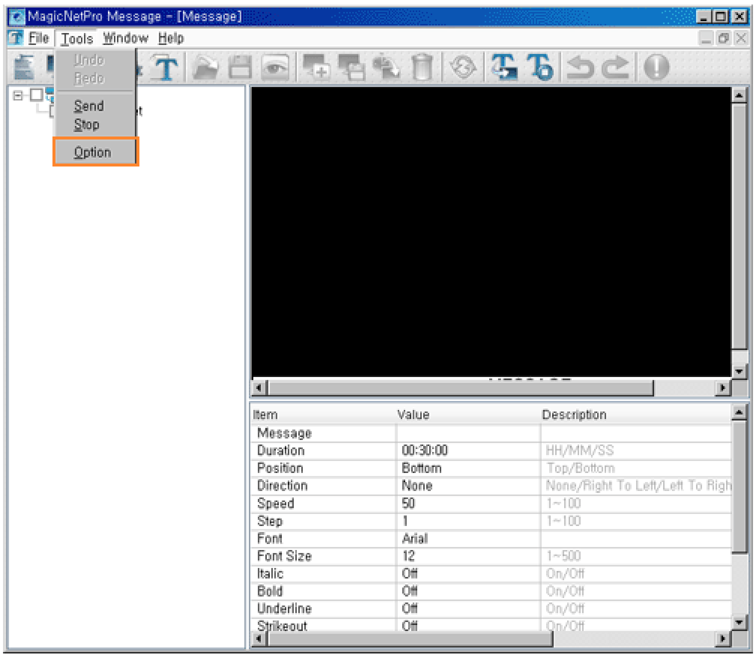
Vizualizarea List (Listă)

Modifică funcţiile detaliate pentru mesajul de trimis la monitoare, făcând dublu clic pe acesta sau făcând clic pe butonul creat.

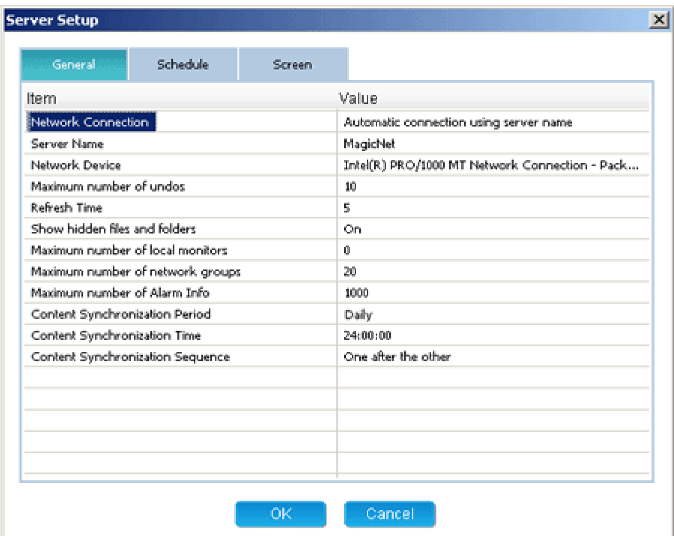
- Message (Mesaj): Setează un mesaj de afişat pe monitor.
  - Mesajul setat nu este aplicat în fereastra de previzualizare.
- Duration (Durată): Selectează ora afişării mesajului pe monitor, în minute.
- Position (Poziţie): Selectează locaţia afişării mesajului pe monitor. (Top (Sus)/Bottom (Jos))
- Direction (Direcţie): Setează direcţia fluxului mesajului pe monitor. (None (Fără)/Right to Left (Dreapta – stânga)/Left to Right (Stânga – dreapta)/Top to Bottom (De sus în jos)/Bottom to Top Text (Text de jos în sus))
- Speed (Viteză): Setează viteza fluxului mesajului pe monitor.
- Step (Pas): Setează intervalul la care mesajul este afişat din nou în flux pe monitor.
- Font, Font Size (Dimensiune font), Italic (Cursiv), Bold (Aldin), Underline (Subliniat), Strikeout (Tăiere), Font Color (Culoare font): Setează formatarea fontului pentru mesajul de afişat pe monitor.
  - Tipul de font afişează fontul calculatorului pe care operează serverul. Acelaşi font trebuie instalat pe monitor, pentru a putea afişa fontul.
- Align Horizontal (Aliniere orizontală): Aliniază textul din mesajul de afişat pe monitor.
- Background Color (Culoare fundal): Selectează culoarea de fundal pentru mesajul de afişat pe monitor.
- Transparency (Transparenţă): Selectează gradul de transparenţă de utilizat pentru mesajul de afişat pe monitor. (On (Activat)/Off (Dezactivat))

Opţiune

Opţiunea



General



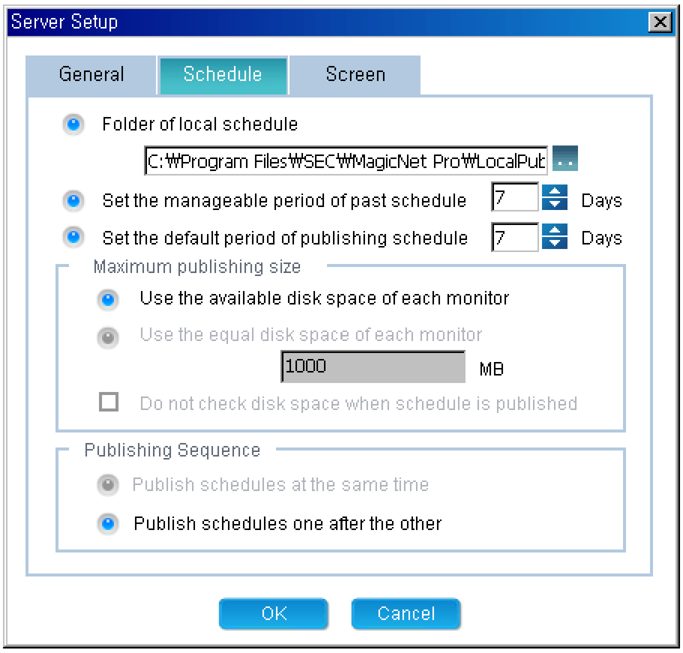
Network Connection (Conectare la reţea): Selectează metoda de conectare dintre server şi monitor. Serverul şi monitorul pot fi conectaţi unul la celălalt numai dacă este utilizată aceeaşi metodă de conectare.

- Automatic connection (Conectare automată): Monitorul se conectează automat la un server din aceeaşi reţea.
- Direct connection (Conectare directă): Monitorul se conectează direct la server, cu adresa IP specificată.

- Dacă serverul şi monitorul sunt în reţele private diferite, nu se pot conecta. Totuşi, dacă serverul are o adresă IP publică, un monitor cu o adresă IP privată poate fi conectat la acesta, utilizând metoda de conectare directă.

- Server Name (Nume server): Schimbă numele serverului.
  - Serverul şi monitorul se pot conecta unul la celălalt numai dacă au aceleaşi nume de server.
- Network Device (Dispozitiv de reţea): Selectează placa LAN utilizată în server.
  - Dacă există mai multe plăci LAN disponibile pe PC, este afişată o fereastră care vă permite să selectaţi o plată LAN de utilizat când serverul porneşte pentru prima dată.
- Maximum number of undos (Număr maxim de anulări): Selectează numărul maxim de operaţii anterioare pe care le puteţi anula.
- Refresh Time (Durată de reîmprospătare): Setează frecvenţa cu care serverul primeşte date de la monitor, pentru actualizarea din Remote Management (Management de la distanţă). Dacă este setată la 0, serverul nu actualizează automat datele monitorului şi trebuie să faceţi clic pe Refresh (Reîmprospătare) în bara de instrumente sau din meniu pentru actualizarea datelor monitorului.
- Show hidden files and folders (Afişare fişiere şi foldere ascunse): Afişează fişierele cu atribut Hidden (Ascuns) de pe computerul serverului în bibliotecă.
- Maximum number of local monitors (Număr maxim de monitoare locale): Setează numărul maxim de monitoarele locale virtuale care pot fi create pentru publicarea locală a programului.
- Maximum number of network groups (Număr maxim de grupuri de reţele): Setează numărul maxim de grupuri de reţele care pot fi create pentru gestionarea monitoarelor din reţea.
- Maximum number of Alarm Infos: Specifică numărul de mesaje de avertizare care pot fi stocate pentru înştiinţarea utilizatorului în legătură cu erorile clientului. Dacă survin mai multe erori decât numărul specificat, mesajele mai vechi sunt şterse.
- Content Synchronization Period: Setează intervalul de timp pentru sincronizarea serverului de conţinut.
- Content Synchronization Time: Setează o oră pentru sincronizarea serverului de conţinut. Totuşi, sincronizarea este efectuată la ora setată pe client.
- Content Synchronization Sequence: Setează ordinea în care este sincronizat conţinutul.

Program



- Folder of local schedule (Folderul programului local): Setează directorul în care sunt create programele locale, utilizând un monitor local virtual. Valoarea prestabilită este folderul pe care este instalat serverul.
- Set the manageable period of past schedules (Setare perioadă gestionată pt. programe anterioare): Setează perioada pentru programe pentru care puteţi înregistra, salva şi importa ecrane. Dacă este setată la 0, nu puteţi înregistra, salva sau importa ecrane înainte de prezent.
- Set the default period of the publishing schedule (Setare perioadă prestabilită pt. publicare program): Setează perioada de publicare prestabilită pentru un program.
- Maximum publishing size (Dimensiune maximă publicare): Setează opţiunea care priveşte

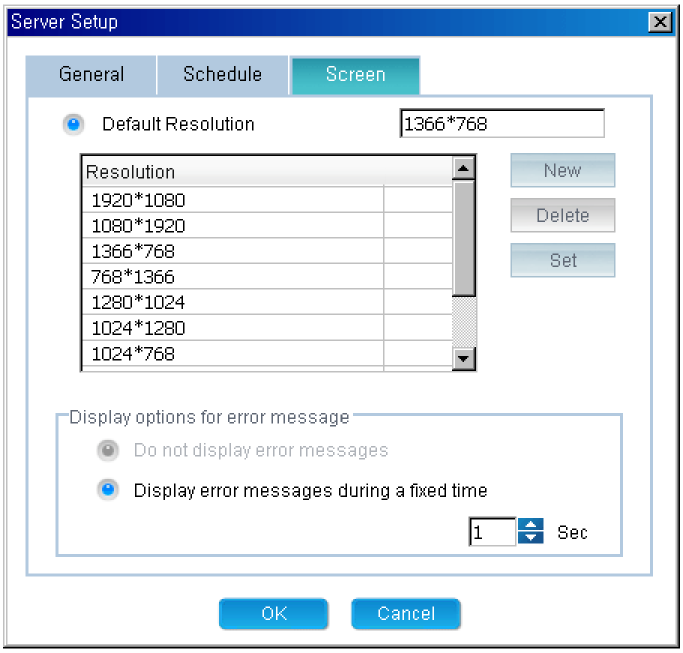
spaţiul liber de pe monitor pentru publicarea unui program.

- Use the available disk space of each monitor (Utilizare spaţiu disponibil pt. fiecare monitor): Setează dimensiunea maximă a spaţiului liber pe disc a monitorului.
- Use the equal disk space of each monitor (Utilizare spaţiu egal pentru fiecare monitor): Setează dimensiunea la valoarea introdusă în caseta de editare.
- Do not check disk space when schedule is published (Nu se verifică spaţiul pe disc la publicarea programului): Publicarea continuă chiar dacă dimensiunea totală a programelor de publicat depăşeşte spaţiul liber pe disc al monitorului.

Publishing sequence (Secvenţă de publicare): Specifică ordinea în care este efectuată publicarea pentru mai multe monitoare.

- Publish schedules at the same time (Publicare programe în acelaşi timp): Publică programele pentru mai multe monitoare în acelaşi timp.
- Publish schedules one after the other (Publicare programe unul după altul): Publică programele pentru mai multe monitoare, unul câte unul.

Ecran



Default Resolution (Rezoluţie prestabilită): Adaugă, şterge şi setează rezoluţia prestabilită pentru un ecran nou creat.

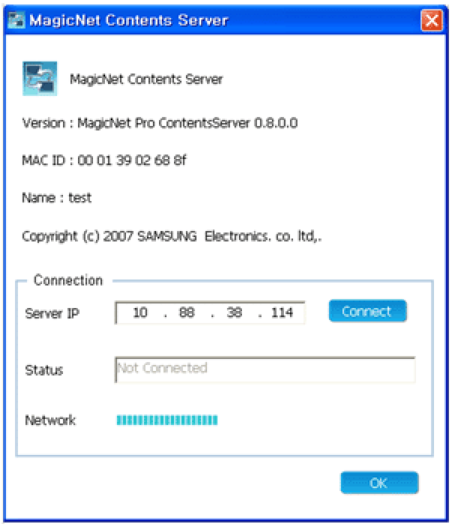
- New (Creare): Adaugă o rezoluţie nouă, care poate fi utilizată într-un ecran. Aceasta este adăugată la lista rezoluţiilor de fundal pentru ecran.
- Delete (Ştergere): Şterge o rezoluţie creată. Aceasta este eliminată din lista rezoluţiilor de fundal pentru ecran.
- Set (Setare): Setează rezoluţia selectată ca rezoluţie prestabilită.

Display options for error messages (Afişare opţiuni pt. mesaje de eroare): Setează opţiunile pentru erorile care pot surveni când este previzualizat un ecran.

- Do not display error messages (Nu se afişează mesaje de eroare): Când survine o eroare, următoarea operaţie anterioară continuă, fără afişarea unui mesaj de eroare.
- Display error messages during a fixed time (Afişare mesaje de eroare un interval fix): Când survine o eroare, este afişat un mesaj de eroare pentru o anumită perioadă de timp, apoi este ascuns automat după perioada respectivă.

Funcţiile clientului

Un program rulează pe PC-ul adiţional pe care funcţionează serverul de conţinut.



- Version: Versiunea serverului de conţinut.
- MAC ID: MAC address a network device pe PC-ul pe care este instalat content server. Este utilizat când serverul MagicNet verifică dacă este înregistrat ca server de conţinut.
- Name: Numele serverului de conţinut configurat de serverul MagicNet.

Connection

- Server IP: Introduceţi adresa IP a serverului MagicNet la care doriţi să vă conectaţi. Faceţi clic pe butonul Connect. Clientul încearcă să se conecteze la serverul MagicNet la adresa Server IP specificată. Dacă serverul MagicNet acceptă conectarea, clientul este conectat cu succes la server.
- Status: Afişează starea conexiunii pentru serverul MagicNet.
- Network: Afişează utilizarea reţelei.

Configuraţiile clientului MagicNet



1 **About (Despre)**	Afişează versiunea.
2 **EWF**	Afişează sau schimbă setările unităţii.
3 **Password (Parolă)**	Administrează parola.

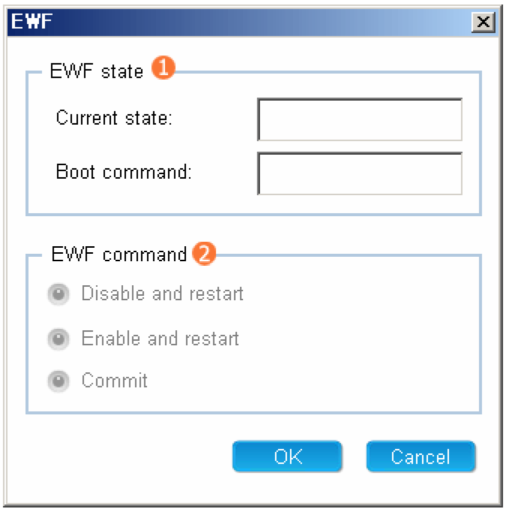
4 Setup (Configurare)

5 Rotation (Rotaţie) — Roteşte ecranul cu opţiunea selectată.

6 Program — Rulează sau iese din program.

7 Exit (Ieşire) — Părăseşte mnMain. Dacă ieşiţi din mnMain, MagicNet X şi programul Schedule (Program) sunt părăsite, de asemenea.

EWF: Afişează şi schimbă setările unităţii



1 EWF State (Stare EWF)

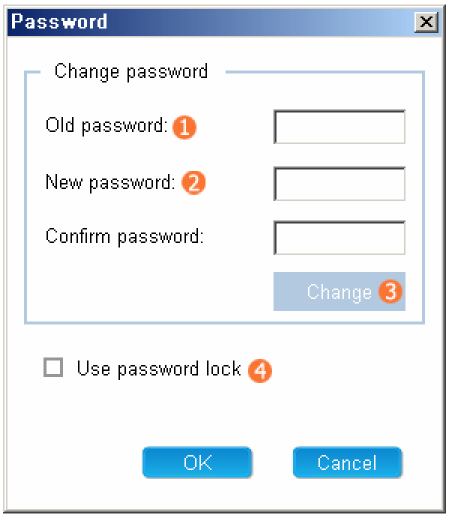
- Current state (Stare curentă): Afişează starea EWF curentă.
- Boot command (Comandă de pornire): Afişează starea EWF care va fi aplicată la următoarea pornire.

2 EWF command (Comandă EWF)

- Disable and restart (Dezactivare şi repornire): Dezactivează şi reporneşte EWF. Starea EWF este dezactivată efectiv la următoarea pornire.
- Enable and restart (Activare şi repornire): Activează şi reporneşte EWF. Starea EWF este activată efectiv la următoarea pornire.
- Commit (Înregistrare): Salvează schimbările în starea Enable (Activare).

Password (Parolă): Administrează parole pentru MagicNet X existentă.

Verifică parolele înainte de a intra în ecranul Setup (Configurare). Dacă este bifată caseta de validare Use password lock (Blocare utilizare parolă), trebuie să vă introduceţi din nou parola când intraţi în meniul de configurare a MagicNet X.



1 Old password (Parola veche)
- Introduceţi parola existentă.

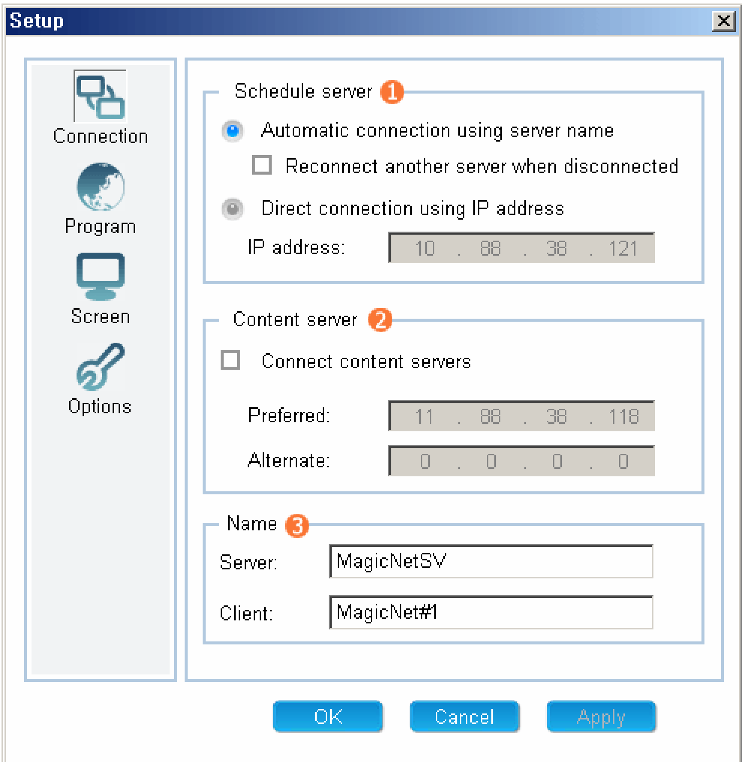
2 New password (parola nouă)
- Introduceţi parola nouă.

3 Change (schimbare)
- Schimbarea parolei.

4 Use password lock (Utilizare blocare cu parolă)
- Verifică parola înainte de a intra în ecranul Setup (Configurare).

Setup (Configurare)

Fila Connection (Conectare)



1 Schedule server (Server program)
- Setări pentru conectarea serverului
  - Clientul se conectează automat la server.
  - Dacă o conexiune este deconectată, clientul se conectează automat la alt server.
  - Clientul se conectează manual la server. (Introduceţi adresa IP a serverului).

2 Content server (Server de conţinut)
- Pot fi configurate maxim 2 (două) servere de conţinut.
- Introduceţi adresa IP a serverului.

3 Name (Nume)
- Setarea numelui
  - ID-ul serverului la care se efectuează conectarea

○ ID-ul clientului

1 Schedule server (Server program)

- Conectare automată folosind numele serverului
  : Dacă serverul de programe şi clientul sunt în aceeaşi reţea, clientul se conectează la servere utilizând numele acestora.
- Reconectarea altui server după deconectare
  : Dacă o conexiune este deconectată, clientul se conectează automat la alt server din aceeaşi subreţea.
- Conectare directă cu adresa IP
  : Clientul se conectează la serverul de programe cu adresa IP introdusă.
  : Clientul se poate conecta la serverul de programe chiar dacă nu sunt în aceeaşi reţea. Totuşi, dacă serverul are o adresă IP privată într-o reţea privată, clientul nu se poate conecta la acesta. Prin urmare, serverul de programe trebuie instalat cu o adresă IP publică într-o reţea.

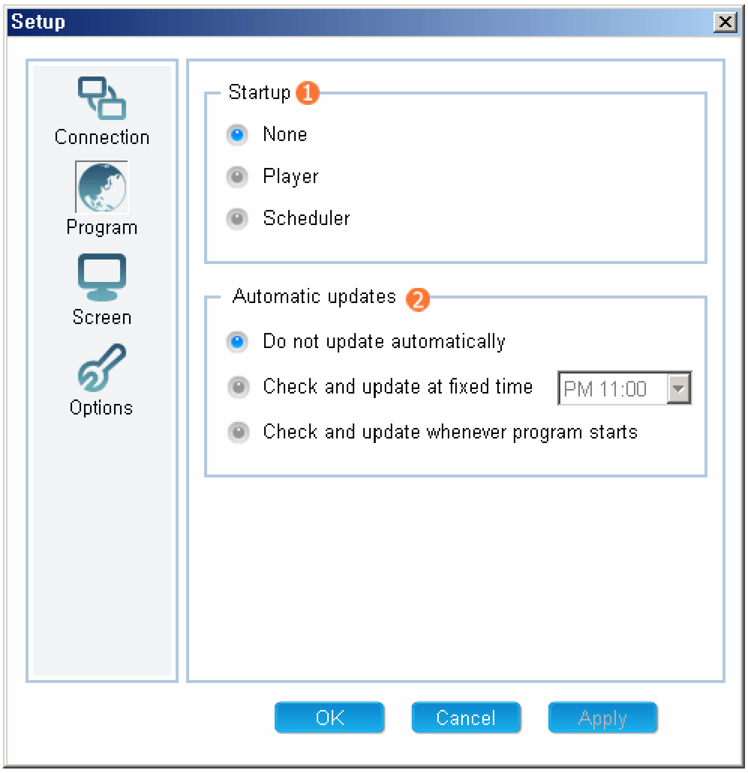
2 Content server (Server de conţinut)

- Connect content servers (Conectare servere de conţinut)
  : Selectaţi această opţiune dacă doriţi să utilizaţi servere de programe şi de conţinut separate.
  : Dacă selectaţi această opţiune, toate fişierele de conţinut sunt descărcate sau transmise în flux de pe serverul de conţinut specificat, iar serverul de programe efectuează numai programele şi funcţia de control de la distanţă.
- Preferred IP (IP preferat)
  : Introduceţi adresa IP a calculatorului care operează ca server de conţinut principal.
- Alternate IP (IP alternativ)
  : Introduceţi adresa IP a calculatorului care operează când nu se poate efectua conectarea la serverul de conţinut principal.

3 Name (Nume)

- Server
  : Introduceţi numele serverului de programe la care se conectează clientul.
- Client
  : Setaţi numele monitorului care se conectează la serverul de programe.

Fila Program



1 Startup (Pornire)

- Selectaţi programul efectuat la pornirea clientului.

2 Automatic updates (Actualizări automate)

- Selectaţi modul de efectuare al actualizărilor automate.

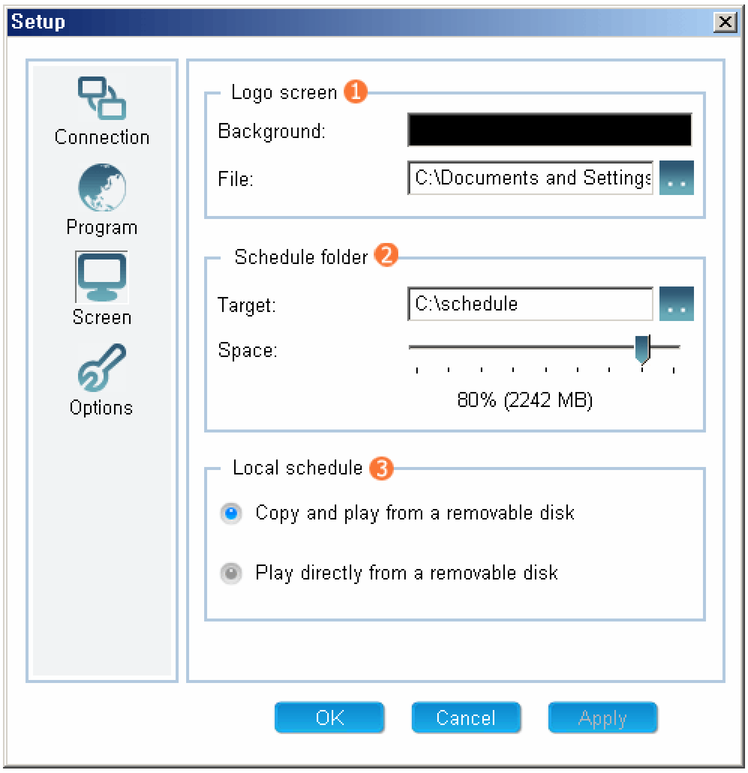
1 Startup (Pornire)

- Selectaţi programul de efectuat la pornirea clientului.
- Puteţi selecta unul din două programe sau puteţi să nu selectaţi niciunul.
- Player (Redare): Rulează un program de redare media, care poate fi rulat utilizând controlul de la distanţă şi poate primi şi reda conţinutul care există pe server. (MagicNet X)
- Rulează programul care afişează informaţiile. Acest program afişează un ecran care este creat pe server la ora specificată şi poate fi controlat de la distanţă.

2 Automatic update (Actualizare automată)

- Setează opţiunea pentru actualizarea automată a programului clientului.
- Do not update automatically (Nu se actualizează automat): Actualizarea nu este efectuată automat.
- Check and update at fixed time (Verificare şi actualizare la ore fixe): Verifică versiunea actualizată la ora specificată în fiecare zi şi actualizează clientul dacă este necesar.
- Check and update whenever the program starts (Verificare şi actualizare la fiecare pornire a programului): Verifică versiunea actualizată la fiecare pornire a programului şi actualizează clientul, dacă este necesar.

Fila Screen (Ecran)



1 Logo screen (Ecran logo): ecranul principal al programului Signage Scheduler.

- Background (Fundal): Setează culoarea fundalului.
- File (Fişier): Setează ecranul logoului. (Poate fi setat un fişier flash, foto şi video.)

2 Schedule folder (Folder program): Setează locaţia fişierului program.

- Target (Destinaţie): Setează locaţia fişierului de design al ecranului şi a fişierului de conţinut.
- Space (Spaţiu): Setează dimensiunea limită pentru fişierele de descărcat.

3 Local Schedule (Program local): Setează opţiunile programului local.

- Copy and play from a removable disk (Copiere şi redare de pe un disc amovibil): Copiază fişierul program de pe un dispozitiv USB pe FDM, apoi îl rulează.
- Play directly from a removable disk (Redare directă de pe un disc amovibil): Rulează fişierul program direct de pe un dispozitiv USB.

1 Logo screen (Ecran logo)

- Setează ecranul iniţial al programării sau ecranul de afişat între programe.
  - Background (Fundal): Setează fundalul pentru întregul ecran.
  - File (Fişier): Setează ecranul logo de afişat în fundal. (Poate fi setat un fişier flash, foto sau video.)

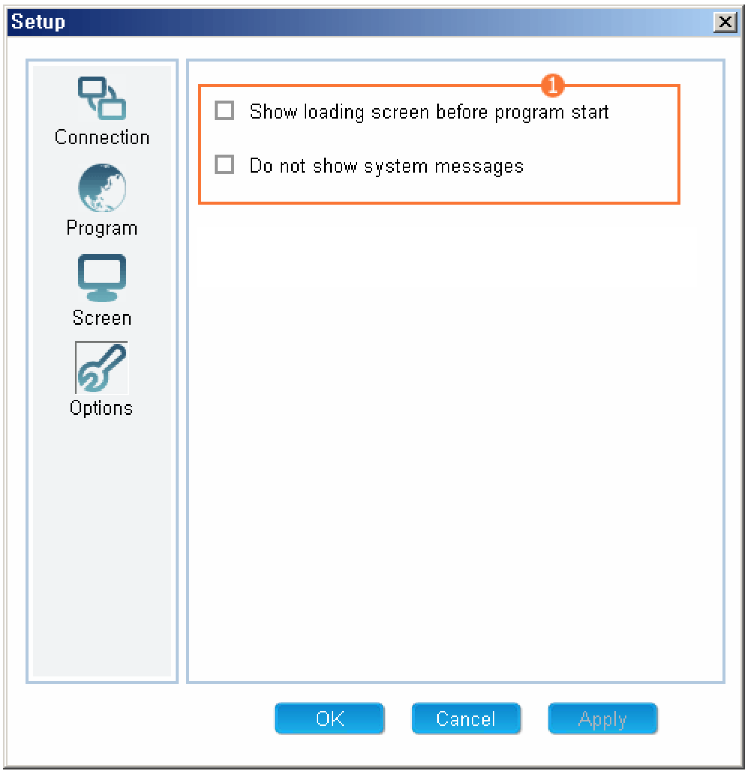
2 Schedule folder (Folder program)

- Setează directorul în care este descărcat şi gestionat conţinutul de programat şi gestionează dimensiunea discului.
  - Target (Destinaţie): Setează directorul destinaţie.
    (Trebuie să setaţi un director de pe unitatea D: sau de pe discul amovibil, deoarece unitatea C: este utilizată pentru sistem.)
  - Space (Spaţiu): Setează dimensiunea limită de pe disc utilizată pentru program. Poate fi setat între 10% şi 90% din spaţiul liber disponibil.

3 Local schedule (Program local)

- Setează opţiunile necesare la efectuarea unui program utilizând un dispozitiv USB în locul reţelei.
  - Copy and play from a removable disk (Copiere şi redare de pe un disc amovibil)
    : Copiază programul care există pe un dispozitiv USB în folderul programului, apoi redă programul copiat. Puteţi scoate dispozitivul USB după copiere.
  - Play directly from a removable disk (Redare directă de pe un disc amovibil)
    : Redă direct programul care există pe un dispozitiv USB. Dacă scoateţi dispozitivul USB, programul există.

Fila Options (Opţiuni)



1 Alte opţiuni

- Show loading screen before program start (Afişare ecran de încărcare înainte de pornirea programului): Afişează un ecran de încărcare din momentul în care calculatorul este pornit până înainte de pornirea programului principal.
- Do not show system message (Nu se afişează mesaje de sistem): Nu se afişează mesaje de sistem generate de Windows.

Depanare

Când un monitor nu este conectat la server

- Verificaţi dacă mediul de reţea pentru server şi monitor este obişnuit.
  (Verificaţi conexiunile cablurilor de reţea şi setările adreselor IP etc.)
- Verificaţi dacă a fost selectată o placă de reţea corectă dacă există mai multe plăci de reţea în PC-ul pe care operează serverul.
  (Utilizaţi elementul Network Device (Dispozitiv de reţea) din fereastra Server Option (Opţiune server).)
- Verificaţi dacă numele de server utilizate de server şi monitor sunt identice.
- Verificaţi dacă metodele de conectare utilizate de server şi monitor sunt identice.
  (Automatic connection using a server name (Conectare automată utilizând numele serverului)/Direct connection using an IP address (Conectare directă utilizând o adresă IP))
- Dacă metoda de conectare este setată la Automatic connection using a server name (Conectare automată utilizând numele serverului), verificaţi dacă serverul şi monitorul sunt în aceeaşi subreţea.
- Dacă metoda de conectare este setată la Direct connection using an IP address (Conectare directă utilizând o adresă IP), verificaţi dacă adresa IP a serverului setată în monitor este corectă. Dacă serverul şi monitorul sunt în reţele diferite, adresa IP a serverului trebuie să fie o adresă IP publică.
- Verificaţi dacă PC-ul împiedică serverul să acceseze monitorul din cauza Windows Firewall.

Dacă pictograma de lângă numele monitorului este de culoare galbenă şi nu albastră, înseamnă 'conectat normal'

Acest lucru survine dacă conexiunea la reţea este normală, dar conexiunea dintre server şi monitor este anormală. Aceasta poate surveni când monitorul este conectat la alt server sau starea reţelei este anormală. Verificaţi conexiunile monitorului şi starea reţelei.

Dacă publicarea nu este efectuată cu succes

- Verificaţi dacă caseta de validare de lângă monitorul pe care doriţi să publicaţi este selectată.
- Verificaţi dacă monitorul pe care doriţi să publicaţi este conectat la server.
- Verificaţi dacă Modul Operating (Operare) al monitorului pe care doriţi să publicaţi este setat la Scheduler (Programare).
- Verificaţi dacă monitorul are suficient spaţiu liber pe disc.
- Verificaţi dacă ecranul există în perioada de publicare.

Când publicarea este finalizată, chiar dacă nu este afişat 100% în Publishing Status (Stare publicare).

- Procentajul afişat în Publishing Status (Stare publicare) este raportul dintre dimensiunea conţinutului pe care monitorul l-a descărcat efectiv şi dimensiunea totală a întregului conţinut, care este setată pentru a fi descărcată în ecran. Dacă nu este afişat 100%, înseamnă că monitorul a eşuat descărcarea fişierelor de conţinut. Pentru a vizualiza rezultatele, faceţi dublu clic pe celula Result (Rezultat) a monitorului sau utilizaţi butoanele afişate când faceţi clic pe acesta. Verificaţi dacă fişierul pe care monitorul a eşuat să-l descarce există efectiv pe server sau pe serverul de conţinut şi dacă este corect.
- Verificaţi dacă StreamServer.exe, rulat simultan la pornirea serverului, funcţionează normal. (Verificaţi funcţionarea StreamServer.exe, consultând prezenţa pictogramei în tavă sau căutând numele imaginii sale în fila Procese a Managerului de procese.)
  Dacă nu funcţionează, rulaţi din nou serverul sau rulaţi StreamServer.exe din nou din folderul cu fişiere executabile ale serverului.

Dacă un program nu este efectuat normal

- Verificaţi dacă programul a fost publicat cu succes.
- Verificaţi dacă orele sistemului serverului şi monitorului sunt identice.

Password (Parolă)/Log In (Conectare)

Parola pe care o introduceţi la instalarea MagicNet Pro devine parola contului Administrator în mod prestabilit.

Dacă uitaţi parola, eliminaţi şi reinstalaţi programul.

Dacă funcţia de actualizare a monitorului nu funcţionează

Verificaţi versiunea monitorului. Dacă este versiunea cea mai recentă, nu este efectuată nicio actualizare.

Dacă un fişier video nu este înregistrat în bibliotecă

Verificaţi dacă este instalat codec-ul corect pentru fişierul video pe care serverul doreşte să-l înregistreze pe monitor. Dacă a fost instalat mai mult de un codec de acelaşi tip sau este instalat un codec incomplet pe PC, acesta poate cauza o problemă.

Dacă o zonă editată pe un ecran nu poate fi previzualizată sau funcţia de previzualizare nu funcţionează

- Verificaţi dacă fişierul pe care doriţi să-l previzualizaţi este corupt şi dacă există efectiv.
- Nu puteţi previzualiza un fişier de tip Office (Birou) sau o sursă.

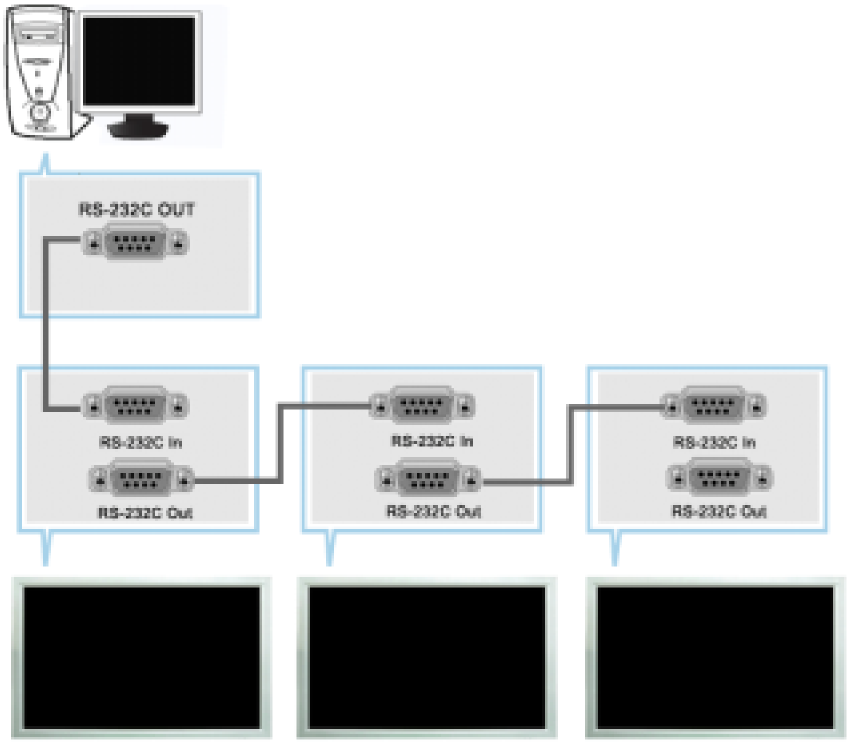
Eliminarea programului

Puteţi elimina **MagicNet Pro** utilizând Add/Remove Programs (Adăugare/Eliminare programe) din Windows sau utilizând meniul creat la instalarea programului.

Urmaţi aceşti paşi pentru a elimina **MagicNet Pro.**

1. Faceţi clic pe[**Start**], apoi selectaţi [**Settings (Setări)**]şi faceţi clic pe [**Control Panel (Panou de control)**].
2. Pentru Windows XP, faceţi clic pe [**Start**] şi pe [**Control Panel (Panou de control)**].
3. Faceţi dublu clic pe pictograma [**Add/Remove Programs (Adăugare/Eliminare programe)**] din Control Panel (Panou de control).
4. Faceţi clic pe **MagicNet Pro**. Derulaţi în fereastra [**Add/Remove Programs (Adăugare/Eliminare programe)**] până când îl localizaţi, dacă este necesar.
5. Faceţi clic pe [**Change/Remove (Modificare/Eliminare)**].
6. Faceţi clic pe "Yes" (Da) pentru a elimina **MagicNet Pro**.
7. Aşteptaţi până când este afişat mesajul care vă comunică faptul că programul a fost eliminate cu succes.

Introducere

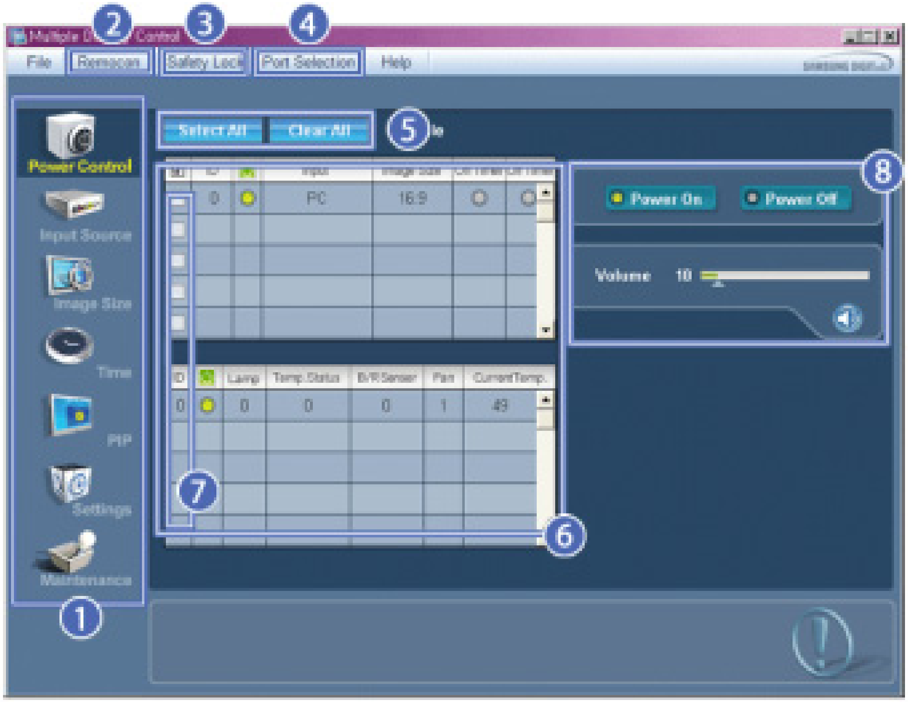


Multiple Display Control (MDC) este o aplicaţie care permite operarea simultană a mai multor monitoare pe acelaşi PC. Standardul în comunicaţia serială, RS-232C, este utilizat pentru comunicaţia dintre un calculator şi un ecran. Aşadar, trebuie conectat un cablu serial între portul serial al unui calculator şi portul serial al unui ecran.

Main Screen

Pentru a porni programul, faceţi clic pe Start > Program > Samsung > MDC System (Comandă ecrane multiple).

Selectaţi un dispozitiv pentru a vedea volumul acestuia în glisor.



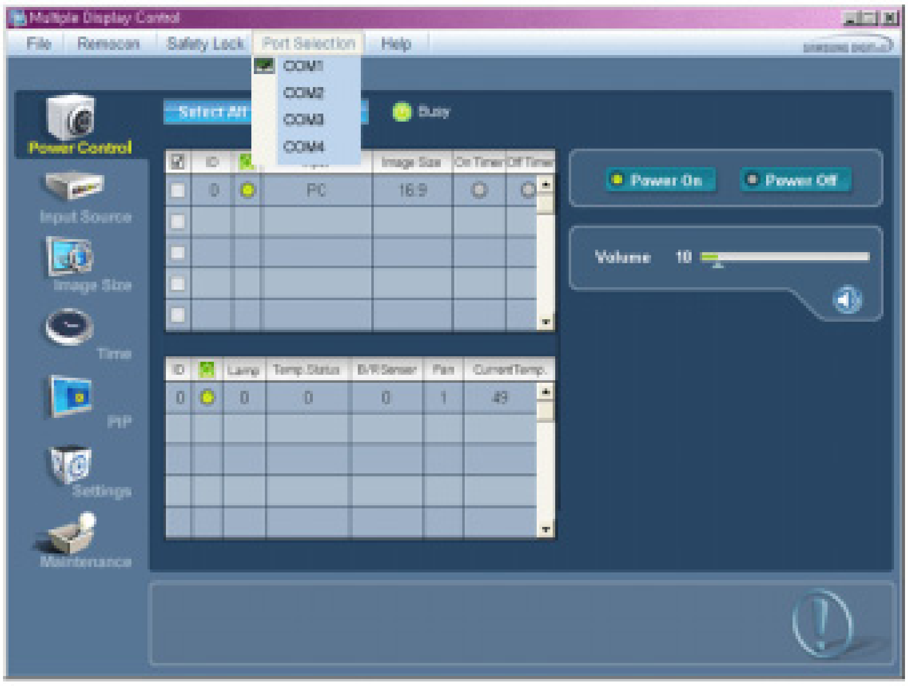
1. **Main Icons (Pictograme principale)**
2. **Remocon**
3. **Safety Lock**
4. **Port Selection (Selectare port)**
5. **Select Button (Buton Selectare)**
6. **Info Grid (Grila de informaţii)**
7. **Display Selection (Selectare ecran)**
8. **Control Tools (Instrumente de control)**

---

1. Utilizaţi pictogramele principale pentru a comuta în fiecare ecran.
2. Vă permite să activaţi sau să dezactivaţi funcţia de recepţionare a semnalului pentru telecomandă din unitatea de afişare.
3. Setează funcţia Safety Lock (Blocare de siguranţă)
   La setarea Lock function (funcţiei Blocare), singurele butoane operaţionale de pe telecomandă şi televizor vor fi Power (Pornire/Oprire) şi Lock (Blocare).
4. Setarea pentru portul serial al calculatorului poate fi modificată. Valoarea iniţială este COM1.
5. Faceţi clic pe Select all (Selectare globală) sau Clear (Ştergere) pentru a selecta sau a şterge toate ecranele.
6. Utilizaţi grila pentru a vizualiza o serie de informaţii despre ecranul selectat.
7. Selectaţi un ecran din Display Selection (Selectare ecran).
8. Utilizaţi Control Tools (Instrumente de control) pentru a regla ecranele.

<Notă> Funcţia Enable/Disable (Activare/Dezactivare) a telecomenzii funcţionează indiferent dacă alimentarea este setată la On/Off (Pornit/Oprit), iar acest lucru este valabil pentru toate ecranele conectate la MDC. Totuşi, indiferent de starea din momentul în care MDC este oprit, funcţia de recepţionare a semnalului pentru telecomandă a tuturor ecranelor este activată (Enable) când MDC este închis.

Port Selection

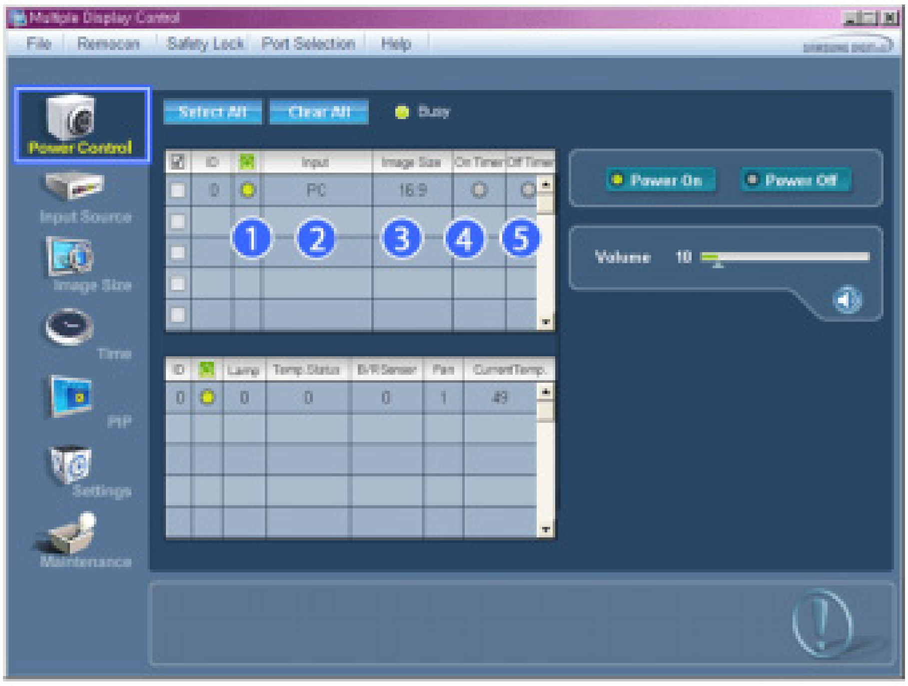


1. Multiple Display Control este setat iniţial la COM1.
2. Dacă utilizaţi alt port decât COM1, în Port Selection Menu (Meniul de selectare a porturilor) puteţi selecta de la COM1 la COM4.
3. Dacă numele exact al portului conectat la monitorul care utilizează un cablu serial nu este selectat, comunicaţia va fi totuşi disponibilă.
4. Portul selectat este stocat în program şi utilizat şi pentru programul următor.



Power Control

1. Faceţi clic pe Power Control (Reglare alimentare) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Power Control.



Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Power Control (Reglare alimentare).

1) (Power Status(Stare alimentare))

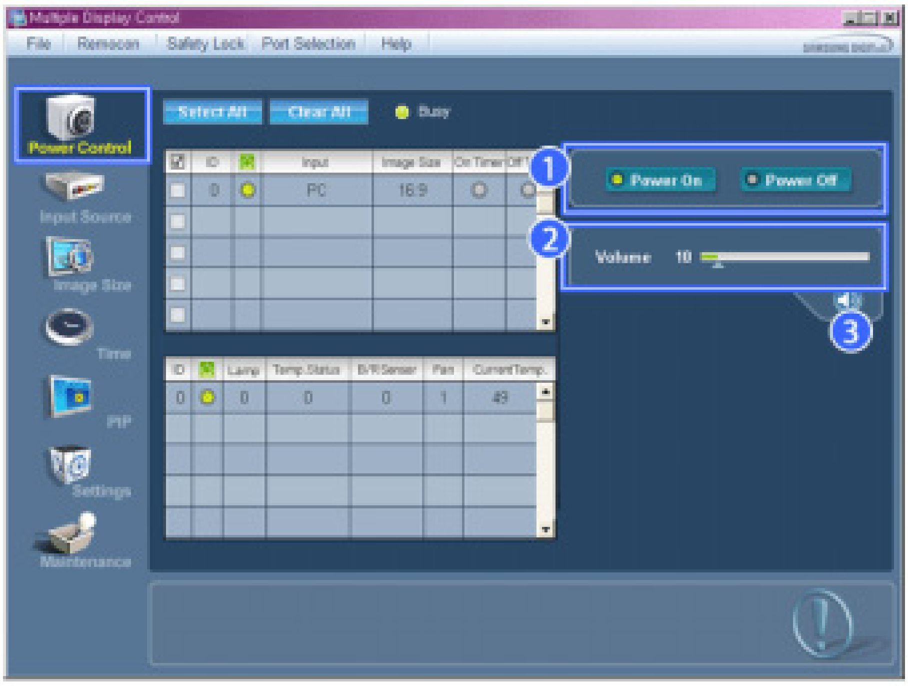
2) Input

3) Image Size (Dimensiune imagine)

4) On Timer

5) Off Timer

2. Utilizaţi butonul Select all (Selectare globală) sau caseta de validare pentru a alege un ecran care trebuie reglat.



Power Control (Reglare alimentare) permite reglarea unor funcţii ale ecranului selectat.

1) Power On/Off
   - Porneşte sau opreşte alimentarea ecranului selectat.

2) Volume
   - Reglează nivelul volumului pentru ecranul selectat.
     Primeşte valoarea volumului pentru ecranul selectat din dispozitive şi o afişează în glisor.
     (Când anulaţi selecţia sau alegeţi Select All (Selectare globală), aceasta revine la valoarea prestabilită 10)

3) Mute On/Off (Silenţios pornit/oprit)
   - Activează/dezactivează funcţia Mute (Silenţios) a ecranului selectat.
     La selectarea pe rând a dispozitivelor, activaţi Mute (Silenţios) când funcţia Mute este activată pentru dispozitivul selectat.
     Funcţia Mute (Silenţios) se dezactivează automat când reglaţi nivelul volumului.
     (Valorile revin la setările prestabilite când anulaţi selectările sau alegeţi "Select All" (Selectare globală).

Caracteristica Power Control (Reglare alimentare) este disponibilă pentru toate ecranele.

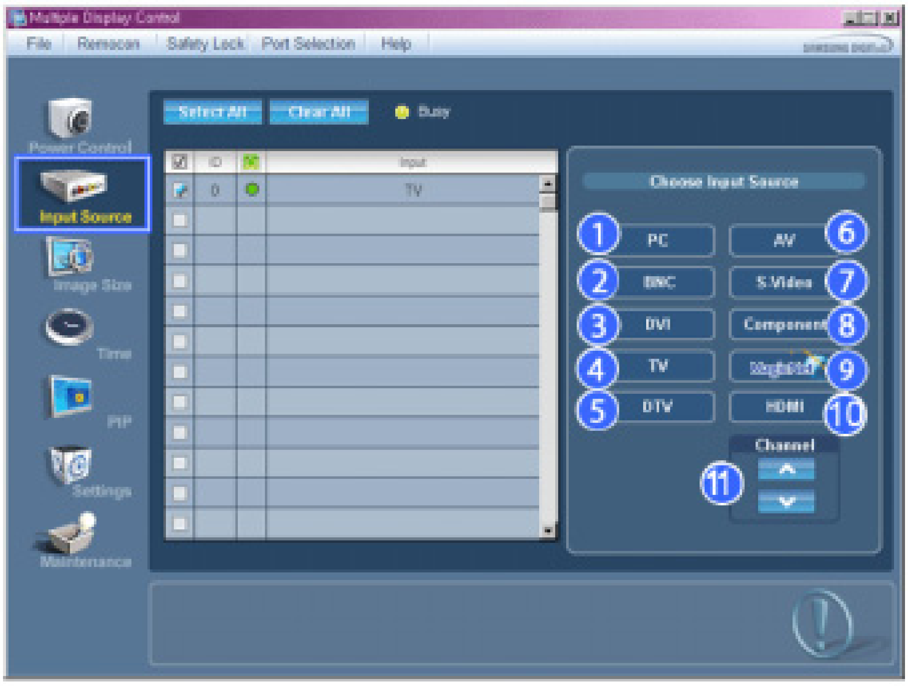
Caracteristicile Volume Control (Reglare volum) şi Mute (Silenţios) sunt disponibile numai pentru ecranele pornite (ON).



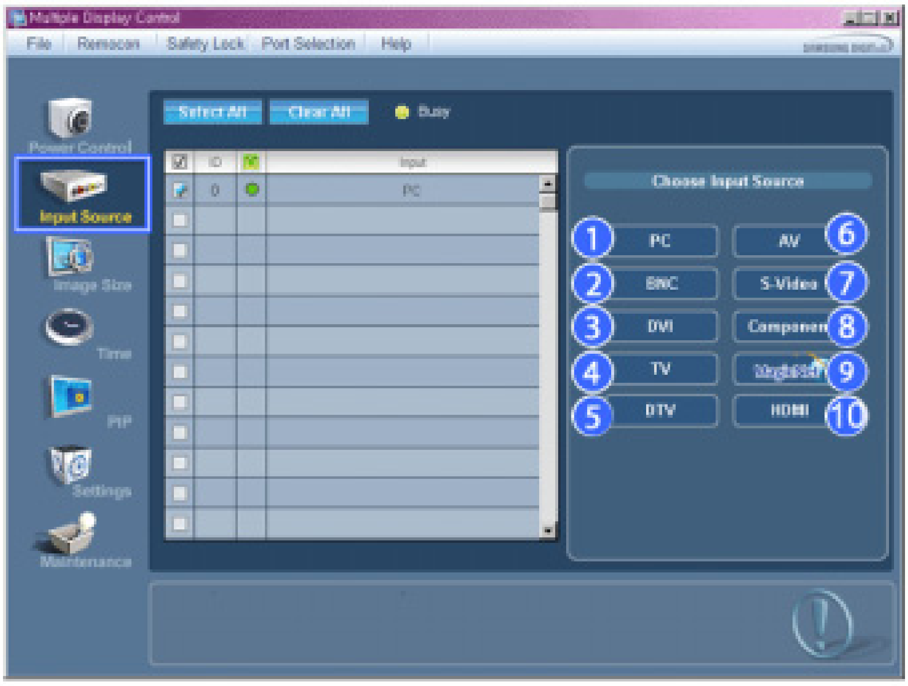
Input Source

1. Faceţi clic pe Input Source (Sursa de intrare) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Input Source. Faceţi clic pe Select all (Selectare globală) sau utilizaţi caseta de validare pentru a selecta un ecran care trebuie reglat.

• TV Mode



• MagicNet Mode



Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Input Source Control (Reglare sursă de intrare).

1) PC
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la PC.

2) BNC
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la BNC.

3) DVI
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la DVI.

4) TV
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la TV.

5) DTV
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la DTV.

6) AV
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la AV.

7) S-Video
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la S-Video.

8) Component
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la Component.

9) MagicNet
 - Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

10) HDMI
 - Modifică sursa de intrare pentru ecranul selectat la HDMI.

11) Channel
 - Săgeata pentru canal este afişată când Input Source (Sursa de intrare) este TV.

Sursa TV poate fi selectată numai pentru produsele cu TV şi controlul canalelor este permis numai când sursa de intrare este TV.

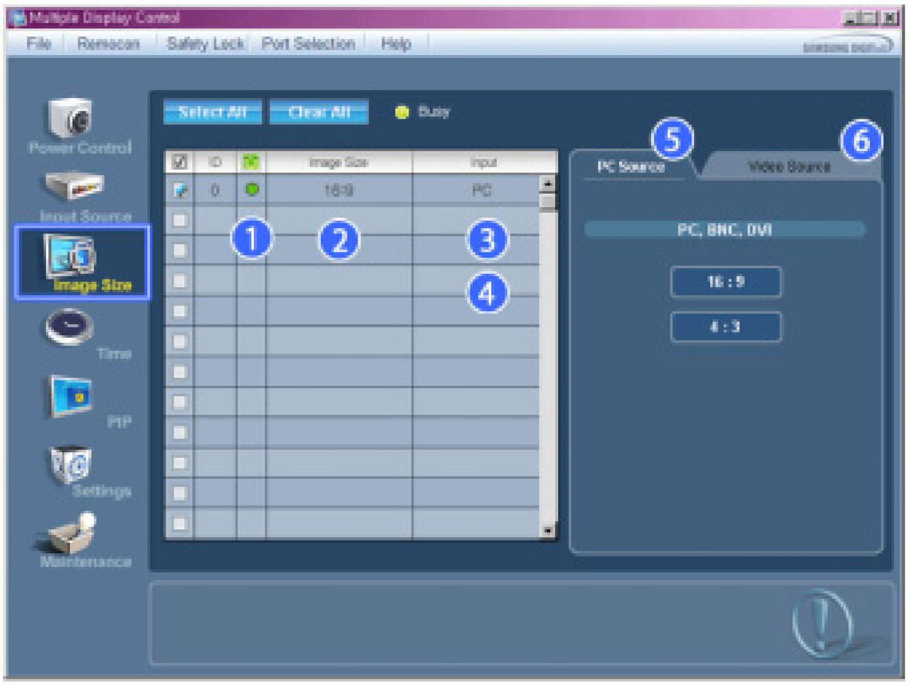
Caracteristica Input Source Control (Reglare sursă de intrare) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON).



Image Size

PC, BNC, DVI

1. Faceţi clic pe Image Size (Dimensiune imagine) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Image Size Control (Reglare dimensiune imagine).



Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Image Size Control (Reglare dimensiune imagine).

1) (Power Status(Stare alimentare))
   - Afişează starea alimentării pentru ecranul curent.

2) Image Size
   - Afişează dimensiunea imaginii curente pentru ecranul în funcţiune.

3) Input
   - Afişează sursa de intrare curentă pentru ecranul în funcţiune.

4) Info Grid (Grila de informaţii) afişează numai ecranele a căror sursă de intrare este PC, BNC, DVI.

5) PC Source - Când faceţi clic pe Image Size (Dimensiune imagine), sunt afişate mai întâi filele PC, BNC, DVI.
   - Butonul Image Size Control (Reglare dimensiune imagine) reglează dimensiunea imaginii pentru PC, BNC, DVI.

6) Video Source
   - Faceţi clic pe fila Video Source (Sursă video) pentru a controla dimensiunea imaginii pentru acea sursă de intrare.

Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

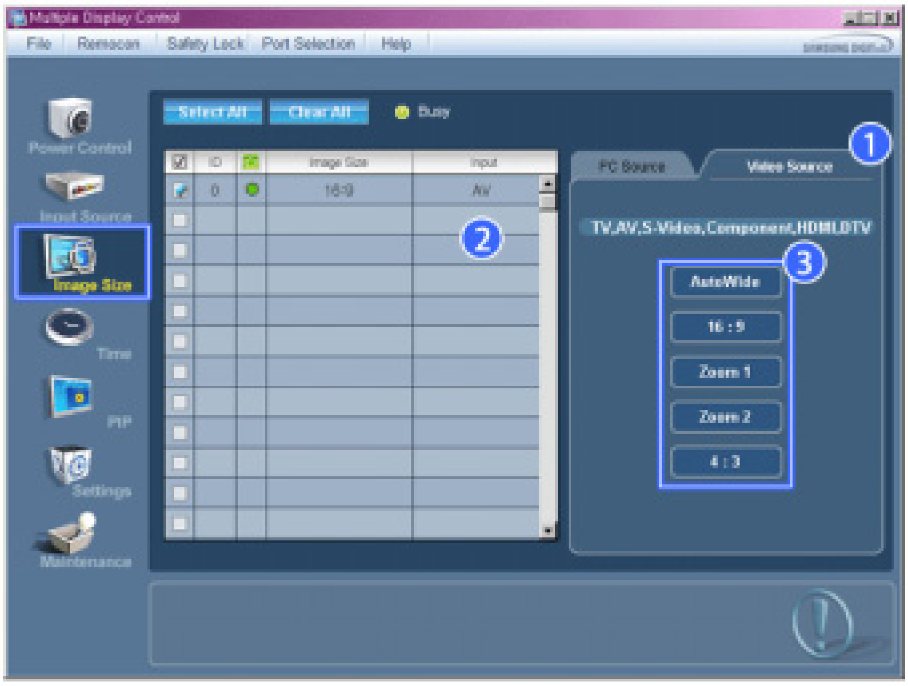
Caracteristica Image Size Control (Reglare dimensiune imagine) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON).



Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV

1. Faceţi clic pe Image Size (Dimensiune imagine) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Image Size Control (Reglare dimensiune imagine).



Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Image Size Control (Reglare dimensiune imagine).

1) Faceţi clic pe fila Video Source (Sursă video) pentru a ajusta dimensiunea imaginii pt. TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
   Faceţi clic pe Select all (Selectare globală) sau utilizaţi caseta de validare pentru a selecta un ecran care trebuie reglat.
2) Info Grid (Grila de informaţii) afişează numai ecranul care are TV, AV, S-Video, Component, HDMI sau DTV ca sursă de intrare.
3) Modificaţi dimensiunea imaginii pentru ecranul selectat aleatoriu.

   Notă: Auto Wide (Panoramic automat), Zoom1 şi Zoom2 nu sunt disponibile pentru selectare când tipul de semnal de intrare pentru Component şi DVI (HDCP) este 720p sau 1080i.

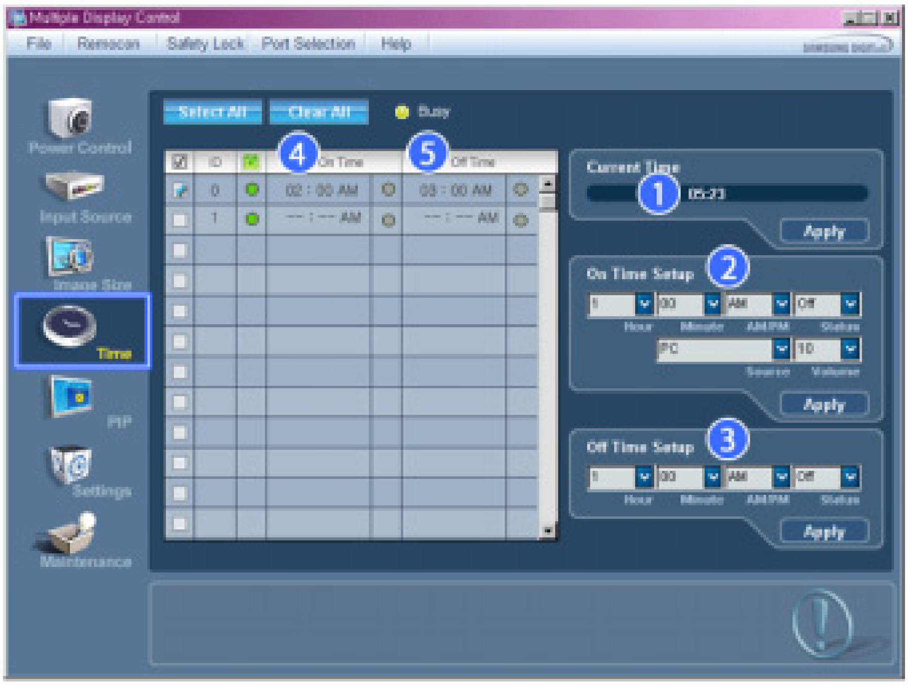
Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

Caracteristica Image Size Control (Reglare dimensiune imagine) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON).



Time

1. Faceţi clic pe Time (Oră) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Time Control (Reglare oră).



Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Time Control (Reglare oră).

1) Current Time
   - Setaţi ora curentă pentru ecranul selectat (PC Time) (Ora calculatorului).
   - Pentru a modifica ora curentă, trebuie să modificaţi mai întâi ora calculatorului.

2) On Time Setup
   - Setaţi Hour (Oră), Minute (Minut), AM/PM pentru On Time Setup (Configurare durată pornire), Status (Stare), Source (Sursă), Volume (Volum) pentru afişajul selectat.

3) Off Time Setup
   - Setaţi Hour (Oră), Minute (Minut), AM/PM pentru On Time Setup (Configurare durată pornire) pentru afişajul selectat.

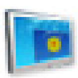
4) Afişează setările pentru On Time (Durată pornire).

5) Afişează setările pentru Off Time (Durată oprire).

Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

Caracteristica Time Control (Reglare oră) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON).

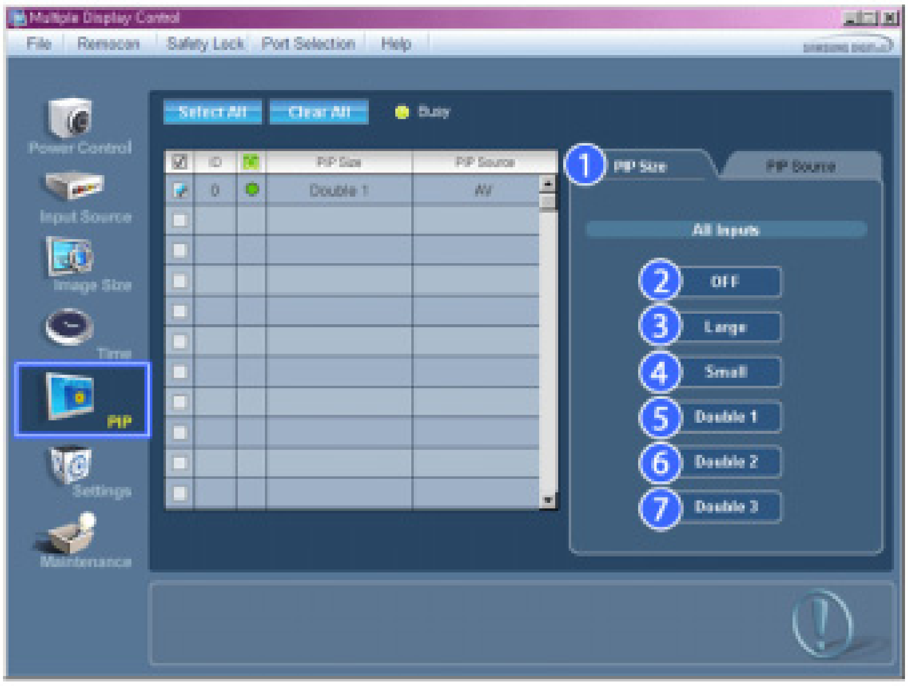
La On Time Setup (Configurare durată pornire), TV Source (Sursă TV) funcţionează numai pentru modelele cu TV.



PIP

PIP Size

1. Faceţi clic pe PIP din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul PIP Control (Reglare PIP).
   Faceţi clic pe Select all (Selectare globală) sau utilizaţi caseta de validare pentru a selecta un ecran care trebuie reglat.



Info Grid (Grila de informaţii) afişează câteva informaţii de bază necesare pentru PIP Size Control (Reglare dimensiune PIP).

1) PIP Size
   - Afişează dimensiunea ferestrei PIP curente pentru ecranul în funcţiune.

2) OFF
   - Dezactivează fereastra PIP a ecranului selectat.

3) Large
   - Activează fereastra PIP a ecranului selectat şi îi modifică dimensiunea la Large (Mare).

4) Small
   - Activează fereastra PIP a ecranului selectat şi îi modifică dimensiunea la Small (Mică).

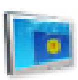
5) Double 1
   - Activează fereastra PIP a ecranului selectat şi îi modifică dimensiunea la Double1 (Dublu1).

6) Double 2
   - Activează fereastra PIP a ecranului selectat şi îi modifică dimensiunea la Double2 (Dublu2).

7) Double 3 (Picture By Picture)
   - Dezactivează PBP pentru afişajul selectat şi modifică dimensiunea la Double 3 (Dublu 3).

Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

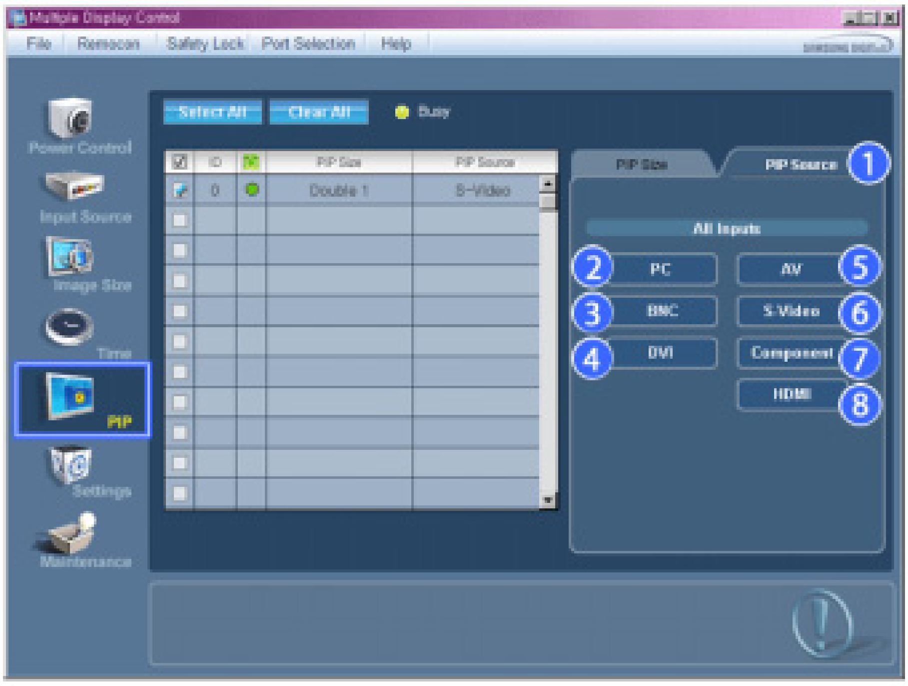
Dimensiunea ferestrei PIP poate fi reglată prin pornirea monitorului.



PIP

PIP Source

1. Faceţi clic pe PIP din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul PIP Control (Reglare PIP).



- Info Grid (Grila de informaţii) afişează câteva informaţii de bază necesare pentru PIP Source Control (Reglare sursă PIP).

1) PIP Source
   - Sursa ferestrei PIP poate fi reglată prin pornirea monitorului.
2) PC
   - Modifică sursa ferestrei PIP din ecranul selectat la PC.
3) BNC
   - Modifică sursa ferestrei PIP din ecranul selectat la BNC.
4) DVI
   - Modifică sursa ferestrei PIP din ecranul selectat la DVI.
5) AV
   - Modifică sursa ferestrei PIP din ecranul selectat la AV.
6) S-Video
   - Modifică sursa ferestrei PIP din ecranul selectat la S-Video.
7) Component
   - Modifică sursa ferestrei PIP din ecranul selectat la Component.
8) HDMI
   - Modifică sursa ferestrei PIP din ecranul selectat la HDMI.

   Notă: Este posibil ca unele surse PIP să nu poată fi selectate în funcţie de tipul sursei de intrare din ecranul principal.

- **Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.**
- **Caracteristica PIP Control (Reglare PIP) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON) şi a căror funcţie PIP este setată la ON (Pornit).**

Settings

Picture

1. Faceţi clic pe Settings (Setări) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Settings Control (Reglare setări).



Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Settings Control (Reglare setări).
După selectarea fiecărei funcţii, în diapozitiv este afişată valoarea setată a funcţiei selectate. Dacă este selectat Select All (Selectare globală), se revine la valoarea prestabilită (50). Prin modificarea unei valori din acest ecran, modul se va modifica automat la "CUSTOM" (Personalizare).

1) Picture
   - Funcţie disponibilă numai pentru TV,AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
2) Contrast
   - Reglează contrastul ecranului selectat.
3) Brightness
   - Reglează luminozitatea ecranului selectat.
4) Sharpness
   - Reglează claritatea ecranului selectat.
5) Color
   - Reglează culoarea ecranului selectat.
6) Tint
   - Reglează nuanţa ecranului selectat.
7) Color Tone
   - Reglează tonul de culoare al ecranului selectat.
8) Color Temp
   - Reglează Color Temp pentru ecranul selectat.

Această funcţie este activată numai dacă Color Tone este setat la Off.

9) Brightness Sensor
   - Reglează Brightness Sensor pentru ecranul selectat.
10) Dynamic Contrast
   - Reglează Dynamic Contrast pentru ecranul selectat.

Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

Această caracteristică este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON), iar dacă nu este efectuată nici o selecţie, este afişată valoarea prestabilită din fabricaţie.

Settings

Picture PC

1. Faceţi clic pe Settings (Setări) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Settings Control (Reglare setări).



★ Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Settings Control (Reglare setări). Când este selectată orice funcţie, valoarea setată a funcţiei selectate este afişată în diapozitiv. Când este selectată o funcţie, aceasta preia valoarea şi o afişează în bara pentru diapozitive. Dacă este selectat Select All (Selectare globală), se revine la valoarea prestabilită (50). Prin modificarea unei valori din acest ecran, modul se va modifica automat la "CUSTOM" (Personalizare).

1) Picture PC
   - Funcţie disponibilă numai pentru PC, BNC, DVI.
2) Contrast
   - Reglează contrastul ecranului selectat.
3) Brightness
   - Reglează luminozitatea ecranului selectat.
4) Red
   - Reglează culoarea roşie a ecranului selectat.
5) Green
   - Reglează culoarea verde a ecranului selectat.
6) Blue
   - Reglează culoarea albastră a ecranului selectat.
7) Color Tone
   - Reglează Color Tone pentru ecranul selectat.
8) Color Temp
   - Reglează Color Temp pentru ecranul selectat.

★ Această funcţie este activată numai dacă Color Tone este setat la Off.

9) Brightness Sensor
   - Reglează Brightness Sensor pentru ecranul selectat.

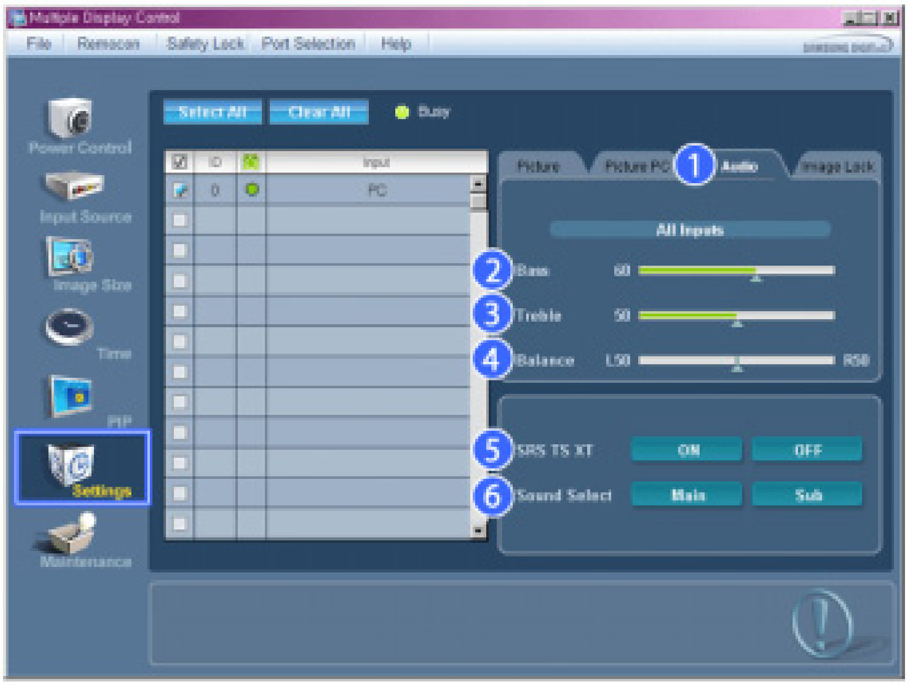
★ Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

★ Această caracteristică este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON), iar dacă nu este efectuată nici o selecţie, este afişată valoarea prestabilită din fabricaţie.

Settings

Audio

1. Faceţi clic pe Settings (Setări) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Settings Control (Reglare setări).



Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Settings Control (Reglare setări). Când este selectată orice funcţie, valoarea setată a funcţiei selectate este afişată în diapozitiv. Când este selectată o funcţie, aceasta preia valoarea şi o afişează în bara pentru diapozitive. Dacă este selectat Select All (Selectare globală), se revine la valoarea prestabilită (50). Prin modificarea unei valori din acest ecran, modul se va modifica automat la "CUSTOM" (Personalizare).

1) Audio
   - Reglează setările audio pentru toate sursele de intrare.
2) Bass
   - Reglează sunetele joase ale ecranului selectat.
3) Treble
   - Reglează sunetele înalte ale ecranului selectat.
4) Balance
   - Reglează balansul ecranului selectat.
5) SRS TSXT
   - SRS TSXT Sound On/Off (Pornire/Oprire sunet SRS TSXT) pentru ecranul selectat.
6) Sound Select
   - Selectaţi fie Main (Principal), fie Sub când funcţia PIP este utilizată.

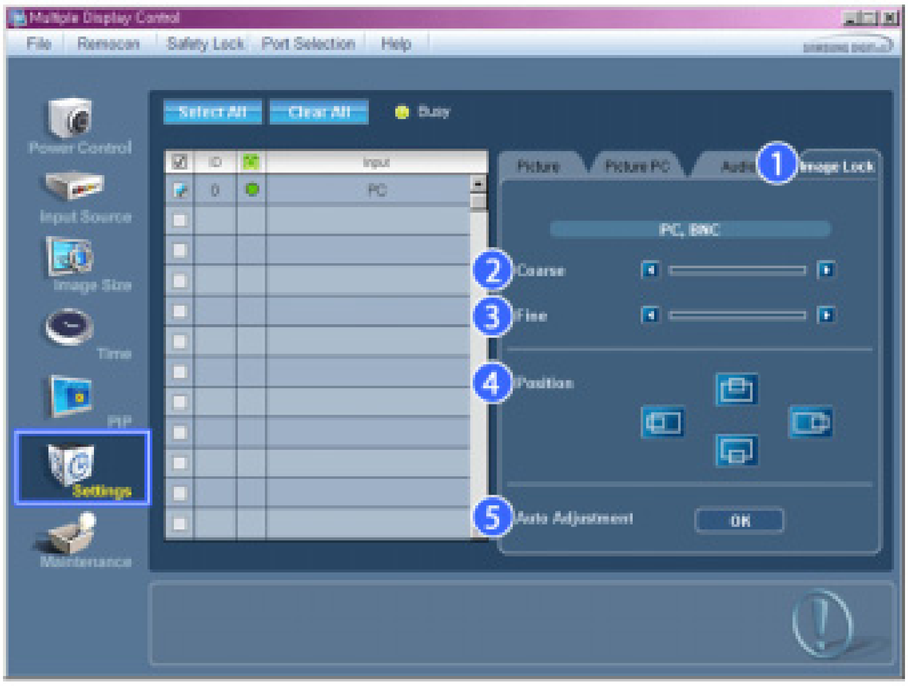
Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

Această caracteristică este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON), iar dacă nu este efectuată nici o selecţie, este afişată valoarea prestabilită din fabricaţie.

Settings

Image Lock

1. Faceţi clic pe Settings (Setări) din pictogramele principale şi va fi afişat ecranul Settings Control (Reglare setări).



Info Grid (Grila de informaţii) afişează o serie de informaţii de bază necesare pentru Settings Control (Reglare setări).

1) Image Lock
   - Funcţie disponibilă numai pentru PC, BNC.
2) Coarse
   - Reglează parametrul brut al ecranului selectat.
3) Fine
   - Reglează parametrul fin al ecranului selectat.
4) Position
   - Reglează poziţia ecranului selectat.
5) Auto Adjustment
   - Se reglează automat la semnalul de intrare al calculatorului.

Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

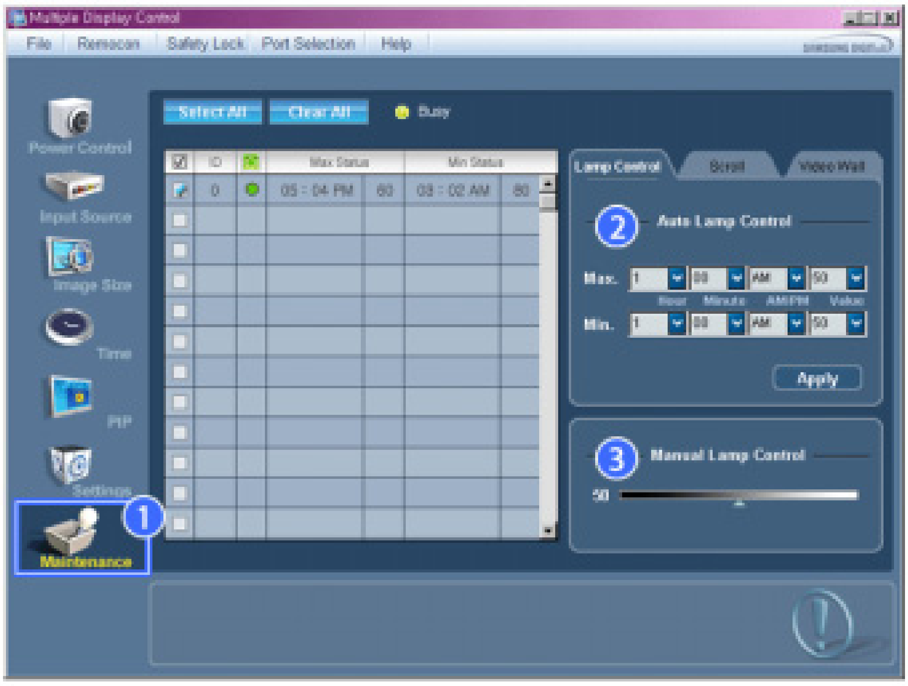
Caracteristica Settings Control (Reglare setări) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON).



Maintenance

Lamp Control

1. Faceţi clic pe pictograma "Maintenance" (Întreţinere) din coloana Main Icon (Pictograme principale) pentru a afişa ecranul Maintenance (Întreţinere).



Va fi afişată o grilă de informaţii cu câteva date de bază.

1) Maintenance
   - Permite funcţia Maintenance Control (Control întreţinere) pentru toate sursele de intrare.

2) Auto Lamp Control
   - Reglează automat iluminarea din spate a ecranului selectat la o anumită oră.
   Manual Lamp Control (Control bec automat) se opreşte automat dacă realizaţi ajustarea utilizând Auto Lamp Control (Control bec automat).

3) Manual Lamp Control
   - Vă permite să reglaţi iluminarea din spate a ecranului selectat la orice oră.
   Auto Lamp Control (Comandă iluminare automată) se dezactivează automat dacă o reglaţi utilizând Manual Lamp Control (Comandă iluminare manuală).

Caracteristica Maintenance Control (Comandă întreţinere) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON).

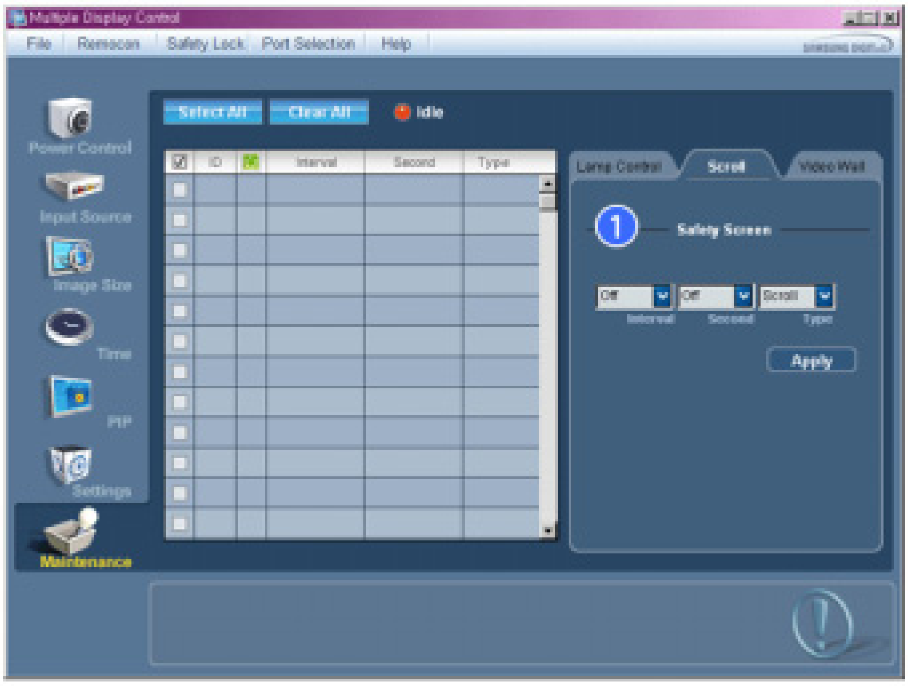
Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.



Maintenance

Scroll

1. Faceţi clic pe pictograma "Maintenance" (Întreţinere) din coloana Main Icon (Pictograme principale) pentru a afişa ecranul Maintenance (Întreţinere).



1) Screen Scroll

- Elimină imaginile persistente care rezultă atunci când ecranul selectat rămâne în modul Pause (Pauză) pentru o perioadă mai lungă de timp. Puteţi seta timer-ul de repetare a ciclului selectând "Interval" în funcţie de oră şi "Second", în funcţie de secundă.
  Valoarea poate fi setată la Scroll (Derulare), Pixel, Bar (Bară) şi Eraser (Ştergere) în funcţie de Screen Type (Tip ecran).

Sursa de intrare pentru MagicNet funcţionează numai cu modelul MagicNet.

La a doua setare, puteţi seta 1, 2, 3, 4, 5 pentru Scroll Type (Tip derulare) şi 10, 20, 30, 40, 50 pentru Pixel, Bar, şi Eraser (Ştergere).

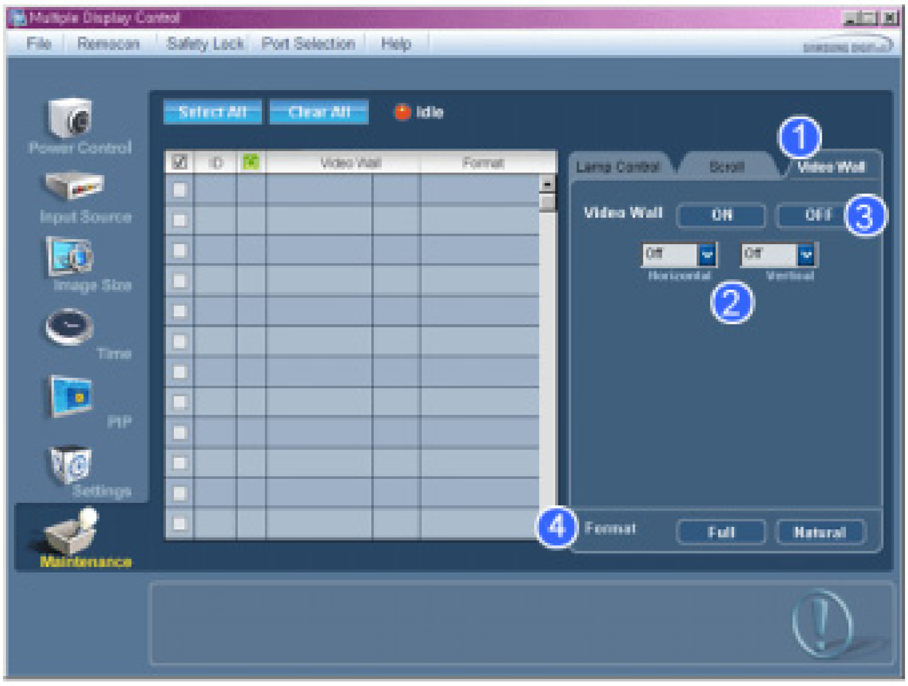
Caracteristica Maintenance Control (Comandă întreţinere) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON).



Maintenance

Video Wall

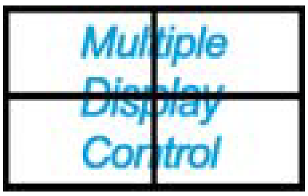
1. Faceţi clic pe pictograma "Maintenance" (Întreţinere) din coloana Main Icon (Pictograme principale) pentru a afişa ecranul Maintenance (Întreţinere).

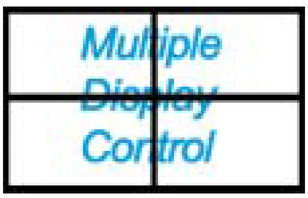


1) Video Wall
- Un perete de monitoare este un set de monitoare interconectate, astfel încât fiecare monitor afişează o parte a unei imagini, sau toate monitoarele afişează aceeaşi imagine.

2) Video Wall (Screen divider)
- Imaginea afişată poate fi divizată în mai multe secţiuni.
Puteţi selecta numărul de secţiuni în care doriţi să divizaţi imaginea afişată.
  - Selectaţi un mod de divizare utilizând opţiunea Divizare ecran.
  - Selectaţi un monitor utilizând opţiunea Selectare monitor.
  - Puteţi seta un monitor prin apăsarea numărului corespunzător în modul selectat.
  - Programul MDC livrat de Samsung suportă până la 5x5 afişaje LCD

3) On / Off
- Activează/dezactivează funcţia Perete de monitoare pentru monitorul selectat.

4) Format
- Formatul de divizare poate fi selectat.
  - Full 

  - 2) Format : 

Nu puteţi utiliza această funcţie în MagicNet.

Caracteristica Maintenance Control (Comandă întreţinere) este disponibilă numai pentru ecranele pornite (ON).

Troubleshooting (Depanare)

1. Ecranul pe care doriţi să-l reglaţi nu este afişat în Power Control Info Grid (Grila de informaţii pentru reglare)
   - Verificaţi conexiunea RS232C. (Verificaţi dacă este conectat corespunzător la portul Com1)

- Verificaţi ecranele pentru a vedea dacă unul din celelalte ecrane conectate au acelaşi ID. Dacă mai multe ecrane au acelaşi ID, acestea nu sunt detectate corespunzător de program din cauza unui conflict de date.
- Verificaţi dacă Display Set ID (ID ecran) este un număr între 0 şi 25. (Reglaţi-l din meniul Display (Afişare).

Notă: Un Display Set ID (ID ecran) trebuie să fie o valoare între 0 şi 25.
Dacă valoarea nu este cuprinsă în acest interval, sistemul MDC nu poate regla ecranul.

2. Ecranul pe care doriţi să-l reglaţi nu este afişat în celelalte grile de informaţii pentru reglare
   - Verificaţi dacă ecranul este pornit. (Puteţi verifica acest lucru în grila de informaţii pentru reglare)
   - Verificaţi dacă puteţi modifica sursa de intrare a ecranului.

3. Va fi afişată de mai multe ori caseta de dialog.
   - Verificaţi dacă ecranul pe care doriţi să-l reglaţi este selectat.

4. Au fost selectate atât On Timer (Timer pornire), cât şi Off Timer (Timer oprire), însă este afişată o altă oră.
   - Introduceţi ora curentă pentru a sincroniza ceasurile ecranului.

5. Este posibil ca telecomanda să nu funcţioneze corect atunci când dezactivaţi funcţia Remote (Telecomandă), deconectaţi cablul RS-232C sau ieşiţi din program în mod necorespunzător. Rulaţi programul din nou şi reactivaţi funcţia Remote (Telecomandă) pentru a reveni la funcţiile normale.

<Notă> Programul poate funcţiona necorespunzător din cauza unor probleme la circuitele sau a interferenţelor de comunicaţie de la aparatele electronice din apropiere.



Ecran cu valorile setărilor în modul Ecrane multiple

Când sunt conectate mai multe ecrane, valorile setărilor sunt afişate după cum urmează.

1. No selection (Fără selecţii): Afişează valoarea prestabilită din fabricaţie.
2. Selected one display (Un ecran selectat): Preia şi afişează valoarea setărilor pentru ecranul selectat.
3. Selected one display (ID1) and add another display (ID3) (Un ecran selectat (ID1) şi alt ecran adăugat (ID3): Programul care afişa valoarea setărilor pentru ID 1, preia şi afişează valoarea pentru ID3.
4. Selected all sets using Select All (Toate dispozitivele selectate cu Select All (Selectare globală): Revine la valoarea prestabilită din fabricaţie.

Model

SyncMaster



www.samsung.com

Instrucţiuni privind siguranţa
Introducere
Conexiuni
Utilizarea software-ului
Reglarea monitorului
Input
Picture [PC / BNC /DVI]
Picture [AV / S-Video / Component / HDMI]
Sound
Setup
Multi Control
Funcţii de control direct
MagicNet
Depanare
Specificaţii
informaţii
Anexă

Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcţie de model, iar specificaţiile produsului se pot schimba fără înştiinţare prealabilă în privinţa motivelor pentru care performanţele sunt îmbunătăţite.

Reglarea monitorului

Input

Moduri Disponibile

- P PC / BNC / DVI
- A AV
- S S-Video
- C Component
- H HDMI
- M MagicNet

Source List P A S C H M

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Se utilizează pentru a selecta un PC sau BNC sau o altă sursă externă de intrare conectată la monitor.
Se utilizează pentru a selecta ecranul dorit.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[Butonul direct de pe telecomandă este butonul "SOURCE".]

Notă

- La comutarea monitorului la o sursă externă, funcţia PIP este dezactivată.
- Pentru PC şi DVI, acesta este dezactivat în cazul deconectării cablului.

PIP P A S C

Dacă la monitor sunt conectate dispozitive externe A/V, de tipul unui Video sau DVD, PIP vă permite să vizionaţi imaginea video de la dispozitivele respective într-o fereastră suprapusă pe semnalul Video de la PC. (Off/On)

Notă

- Pe ecran, nu pot fi suprapuse mai multe formate PIP, deoarece BNC şi această componentă utilizează acelaşi terminal.

1) PIP (Imagine-în-imagine)

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Deschideţi şi închideţi Ecranul PIP.
- Off
- On

Butonul direct de pe telecomandă este butonul "PIP".

2) **Source (Sursă)**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Selectați sursa de intrare pentru PIP.

- PC : AV / S-Video / Component / HDMI Mod
- BNC: AV / S-Video / HDMI Mod
- DVI: AV / S-Video / Component Mod
- AV / S-Video: PC / BNC / DVI Mod
- Component: PC / DVI Mod
- HDMI: PC / BNC Mod

Butonul direct de pe telecomandă este butonul "SOURCE".

3) **Swap**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Comutare între conținutul ferestrei PIP şi imaginea principală.

Imaginea din fereastra PIP va apărea pe ecranul principal, iar imaginea aflată până atunci pe ecranul principal va apărea în fereastra PIP.

Butonul direct de pe telecomandă este butonul "SWAP".

4) **Size**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Modificați Poziția ferestrei PIP.

Butonul direct de pe telecomandă este butonul "SIZE".

5) **Position (Poziție)**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Modificați Poziția ferestrei PIP.

6) **Transparency**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ajustează transparența ferestrelor PIP.

- **High**
- **Medium**
- **Low**
- **Opaque**

Notă

- Dacă selectați , , la Size, Position şi Transparency nu vor fi activate.

Moduri Disponibile : PIP (Imagine-în-imagine)

Edit Name P A S C H

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Numiți dispozitivul de intrare conectat la mufele de intrare pentru a facilita selectarea sursei.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**

Picture [PC / BNC /DVI Mod]

Moduri Disponibile

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

HDMI

MagicNet

MagicBright™

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ este o nouă caracteristică ce oferă setări de vizionare optime în funcție de conținutul imaginii de pe ecran.
MagicBright este o nouă caracteristică ce oferă setări de vizionare optime în funcție de conținutul imaginii de pe ecran. (Entertain Internet Text Custom)
Fiecare mod are o valoare preconfigurată pentru luminozitate. Puteți selecta cu uşurință una dintre cele 4 setări apăsând pe butonul 'MagicBright™.

1) **Entertain**
   Luminozitate mare
   Pentru vizionarea filmelor pe DVD şi VCD.
2) **Internet**
   Luminozitate medie
   Pentru a lucra cu un conținut variat, ce implică atât grafică cât şi text.
3) **Text**
   Luminozitate normală
   Pentru documentație sau lucrări ce implică mult text.
4) **Custom**
   Deşi sunt alese cu grijă de inginerii noştri, aceste valori preconfigurate pot să nu fie confortabile pentru ochii dumneavoastră, depinzând de gustul fiecăruia.
   În cazul în care valorile preconfigurate nu sunt pe gustul dvs., puteți regla Luminozitatea şi Contrastul utilizând meniul OSD.

[Butonul direct de pe telecomandă este butonul "M/B".]

Custom

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Puteți utiliza meniurile pe ecran pentru a modifica contrast şi brightness, conform preferințelor dumneavoastră.

1) **Contrast**
   Reglați Contrastul.
2) **Brightness**
   Reglați Luminozitatea.

Notă

- Dacă reglați imaginea cu ajutorul funcției Custom , MagicBright va intra în modul Custom.

Color Tone

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Tonalitatea culorii poate fi modificată.

1) **Off**
2) **Cool**
3) **Normal**
4) **Warm**
5) **Custom**
   (Disponibil doar în modul PC/BNC)

Notă

- Dacă setați Color Tone la Cool, Normal, Warm sau Custom, funcția Color Temp este dezactivată.
- Dacă setați Color Tone la Off, funcția Color Control este dezactivată.

Color Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Reglează culorile individuale R, G, B.
(Disponibil doar în modul PC/BNC.)

1) **Red**
2) **Green**
3) **Blue**

Notă

- Dacă reglați imaginea cu ajutorul funcției Color Control , Color Tone va intra în modul Custom.

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Tonalitatea culorii poate fi modificată. Componentele de culoare individuale pot fi, de asemenea, ajustate de utilizator.
(Această funcție este activată numai dacă Color Tone este setat la Off.)

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Senzorul de luminozitate analizează nivelul de luminozitate al mediului înconjurător şi reglează automat nivelul de luminozitate al ecranului.

1) **On**
2) **Off**

Image Lock (Blocare imagine)

Funcția Fixare imagine este utilizată la reglarea exactă a imaginii pentru obținerea unei calități superioare a acesteia, prin reducerea perturbațiilor care creează imagini instabile, tremurate sau cu sclipiri. Dacă nu obțineți rezultate mulțumitoare cu reglajul Fine (fin), utilizați reglajul Coarse (brut) şi apoi din nou reglajul fin.
(Disponibil doar în modul PC/BNC)

1) **Coarse (Reglaj brut)**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Elimină zgomotul de tip dungi verticale. Ajustarea de acest tip poate deplasa zona de vizionare a ecranului. Puteți replasa zona în centru utilizând meniul Horizontal Control (Control orizontal).
2) **Fine (Reglaj fin)**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Îndepărtează perturbațiile, ca de exemplu dungile orizontale. Dacă perturbațiile persistă şi după ajustarea fină, aceasta se va repeta după reglarea frecvenței (viteza ceasului).
3) **Position (Poziție)**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]
   Reglează automat poziția ecranului pe orizontală şi verticală.

Auto Adjustment (Reglare automată)

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Valorile reglajului pentru Fine, Coarse, Position sunt ajustate automat.
Dacă schimbați rezoluția de la panoul de Control, va fi executată funcția Auto Adjustment.

(Disponibil doar în modul PC/BNC)

Butonul direct de pe telecomandă este butonul "AUTO".

Signal Balance

Pentru a compensa semnalul RGB slab transmis printr-un cablu de semnal lung.

(Disponibil doar în modul PC/BNC)

1) **Signal Balance**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Puteți selecta cu controlul semnalului Pornit sau Oprit.

2) **Signal Control**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]

   Puteți regla manual R Phase, G Phase, B Phase, Gain and Sharpness.

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Puteți comuta Dimensiunea.

1) **16:9**
2) **4:3**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Puteți regla setările ecranului PIP.

1) **Contrast**

   Reglează contrastul ferestrei PIP pe ecran.

2) **Brightness**

   Reglează luminozitatea ferestrei PIP pe ecran.

3) **Sharpness (Claritate)**

   Se utilizează pentru reglarea diferenței dintre cea mai întunecată şi cea mai luminoasă zonă a ferestrei PIP.

4) **Color**

   Reglează Culoarea ferestrei PIP.

5) **Tint**

   Adaugă un ton natural ferestrei PIP.

   Puteți viziona un film printr-o conexiune AV, S-Video sau în ecranul PIP, utilizând modul PC, BNC.

   Funcționează numai dacă semnalul video este NTSC.

Moduri Disponibile : PIP (Imagine-în-imagine)

Picture [AV / S-Video / Component / DVI_Video Mod]

Moduri Disponibile

- PC / BNC / DVI
- AV
- S-Video
- Component
- HDMI
- MagicNet

Mode

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Monitorul are patru setări de imagine automate ("Dynamic", "Standard", "Movie" and "Custom") presetate din fabrică.
Umožňuje aktiváciu Dynamic, Standard, Movie alebo Custom. Umožňuje zvolenie „Custom", ktoré automaticky vyvolá vaše osobné nastavenia obrazu.

1) **Dynamic**
2) **Standard**
3) **Movie**
4) **Custom**

Butonul direct de pe telecomandă este butonul "P.MODE".

Custom

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Puteți utiliza meniurile pe ecran pentru a modifica contrast şi brightness, conform preferințelor dumneavoastră.

1) **Contrast**
   Conferă o tonalitate naturală ferestrei PIP.
2) **Brightness**
   Reglați Luminozitatea.
3) **Sharpness (Claritate)**
   Ajustează definiția imaginii.
4) **Color**
   Ajustează culoarea imaginii.
5) **Tint**
   Adaugă un ton natural imaginii afişate.
   Funcționează numai pentru modurile AV şi S-Video. Funcționează numai dacă semnalul video este NTSC.

Color Tone

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Tonalitatea culorii poate fi modificată. Componentele de culoare individuale pot fi, de asemenea, ajustate de utilizator.

1) **Off**
2) **Cool 2**
3) **Cool 1**
4) **Normal**
5) **Warm1**
6) **Warm2**

Notă

- Dacă setați Color Tone la Cool, Normal, Warm sau Custom, funcția Color Temp este dezactivată.

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Temperatura culorii este un indicator al "căldurii" culorilor din imagine.
(Această funcție este activată numai dacă Color Tone este setat la Off.)

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Puteți comuta Dimensiunea.

1) **16:9**

2) **Zoom 1**
3) **Zoom 2**
4) **4:3**

ZOOM1, ZOOM2 nu sunt disponibile la 1080i (sau peste 720p) pentru Component şi HDMI.

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Senzorul de luminozitate analizează nivelul de luminozitate al mediului înconjurător şi reglează automat nivelul de luminozitate al ecranului.

1) **Off**
2) **On**

Dynamic Contrast

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

A opçao Dynamic Contrast (Contraste dinâmico) detecta automaticamente a distribuiçao do sinal visual e ajusta de modo a criar um contraste ideal.

1) **Off**
2) **On**

Digital NR (Digital Noise Reduction)

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Puteți comuta pe Off/On funcția Eliminare Perturbații.
Funcția de Eliminare a Perturbațiilor Digitale vă permite să vă bucurați de o imagine mai clară.

1) **Off (Oprit)**
2) **On (Pornit)**

Film Mode

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Puteți comuta Film Mode pe Off/On.
Modul Film vă oferă o vizionare de calitatea celor de la cinema.
(Nu este disponibil în modul HDMI)

1) **Off (Oprit)**
2) **On (Pornit)**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

Puteți regla setările ecranului PIP.

1) **Contrast**
   Reglează contrastul ferestrei PIP pe ecran.
2) **Brightness**
   Reglează luminozitatea ferestrei PIP pe ecran.

Moduri Disponibile : PIP (Imagine-în-imagine)

Moduri Disponibile

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Mode PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Monitorul este prevăzut cu un amplificator stereo de înaltă fidelitate.

1) **Standard**
   Monitorul este prevăzut cu un amplificator stereo de înaltă fidelitate.
2) **Music**
   Selectaţi Muzică dacă vizionaţi clipuri muzicale sau concerte.
3) **Movie**
   Selectaţi Film dacă vizionaţi filme.
4) **Speech**
   Selectaţi Vorbire dacă vizionaţi un show care constă mai mult din dialoguri (de ex. ştiri).
5) **Custom**
   Selectaţi Personalizat dacă doriţi să reglaţi setările conform preferinţelor personale.

Custom PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Setările de sunet pot fi reglate pentru a se potrivi preferinţelor personale.

1) **Bass**
   Accentuaţi frecvenţele audio joase.
2) **Treble**
   Accentuaţi frecvenţele audio înalte.
3) **Balance**
   Vă permite să reglaţi simetria sunetului între difuzoarele de pe stânga şi dreapta.

Puteţi auzi sunetul, chiar dacă volumul este setat la 0.

Notă

- Dacă reglaţi imaginea cu ajutorul funcţiei Custom , MagicBright va intra în modul Custom.

Auto Volume PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Reduce diferenţele între nivelul de volum între diverse canale.

1) **Off (Oprit)**
2) **On (Pornit)**

SRS TS XT PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT este o tehnologie SRS patentată care rezolvă problema redării conţinutului multicanal 5.1 prin două boxe. TruSurround vă oferă o experienţă audio surround virtuală, de neuitat, prin orice sistem de redare cu două boxe, inclusiv boxele interne ale televizorului.

Este o tehnologie complet compatibilă cu toate formatele multicanal.

1) **Off (Oprit)**
2) **On (Pornit)**

Butonul direct de pe telecomandă este butonul “SRS”.

Sound Select P A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Puteți selecta Main sau Sub atunci când PIP este pornit.

1) **Main**
2) **Sub**

[Moduri Disponibile : PIP]

Setup

Moduri Disponibile

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Language P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Urmați instrucțiunile de mai jos pentru a modifica limba folosită în meniu.

Notă

- Pentru a regla iluminarea din spate cu scopul de a reduce consumul de energie.

  Nu are nici un efect asupra altor aplicații ce rulează pe computer.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国语, Русский, 한국어, Português

Time P A S C H M

Pentru a alege una din cele 4 setări: Clock Set(Ceas), Sleep Timer (Timer închidere automată), On Timer (Timer pornire) şi Off Timer (Timer oprire).

1) **Clock Set**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Setarea orei curente

2) **Sleep Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Pentru a seta monitorul să se oprească automat într-un anumit număr de minute. (Off(Oprire), 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **On Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] →[∧ / ∨] → [ENTER]
   Pentru a seta monitorul să pornească automat la o anumită oră prestabilită.
   Pentru a controla modul şi nivelul volumului la ora la care monitorul porneşte automat.

4) **Off Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Pentru a seta monitorul să se oprească automat la o anumită oră, la un anumit nivel al volumului şi într-un mod prestabilit.

Notă

- Dacă alegeţi opţiunea Yes din On Timer, Off Timer, fără a fi setat în prealabil opţiunea Clock Set, va apărea mesajul "Set the clock first.".

Menu Transparency P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Schimbă opacitatea fundalului din Meniul afişat pe ecran (OSD)

1) **High**
2) **Medium**
3) **Low**
4) **Opaque**

Safety Lock PIN P A S C H M

[MENU] › [∧ / ∨] › [ENTER] › [∧ / ∨] › [ENTER] › [0~9] › [0~9] › [0~9]

Puteţi modifica parola.

Energy Saving P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Această caracteristică reglează consumul de putere al unităţii pentru a economisi energia.

1) **On (Pornit)**
2) **Off (Oprit)**

Notă

- Dacă doriţi să reduceţi consumul electric în modul standby, setaţi opţiunea Energy Saving la On. Totuşi, când opţiunea Energy Saving (Economisire energie) este setată la On, nu puteţi utilize funcţia Power On a MDC şi funcţia WOL (Wake On LAN) a MagicNet.

HDMI Black Level H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Când se conectează un DVD sau set-top box la televizorul dvs. prin HDMI, se poate produce o degradare a calităţii ecranului, cum ar fi o creştere a nivelului de negru, un contrast scăzut, decolorare etc., în funcţie de echipamentul extern conectat. În acest caz, ajustaţi calitatea ecranului televizorului dvs. configurând HDMI black level.

1) **Normal**
2) **Low**

Video Wall P A S C H

Un perete de monitoare este un set de monitoare interconectate, astfel încât fiecare monitor afişează o parte a unei imagini, sau toate monitoarele afişează aceeaşi imagine.
Atunci când este activată funcţia Video Wall, pot fi ajustate setările Video Wall.

1) **Video Wall**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Activează/dezactivează funcţia Perete de monitoare pentru monitorul selectat.

- **Off (Oprit)**
- **On (Pornit)**

2) **Format**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Formatul de divizare poate fi selectat.

- **Full**

  Oferă un ecran integral fără nici o margine.
- **2) Format :**

  Afişează o imagine naturală cu raportul lăţime-înălţime iniţial intact.

3) **Horizontal**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Setează în câte părţi trebuie împărţit ecranul orizontal.

- **Vidio Wall oferă cinci niveluri de ajustare: 1, 2, 3, 4 şi 5.**

4) **Vertical**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Setează în câte părţi trebuie împărţit ecranul vertical.

- **Vidio Wall oferă cinci niveluri de ajustare: 1, 2, 3, 4 şi 5.**

5) **Screen Divider**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Imaginea afişată poate fi divizată în mai multe secţiuni.

Puteţi selecta numărul de secţiuni în care doriţi să divizaţi imaginea afişată.

- Selectaţi un mod de divizare utilizând opţiunea Divizare ecran.
- 3) Screen Divider
- Puteţi seta un monitor prin apăsarea numărului corespunzător în modul selectat.

Notă

- Dacă funcţia Video Wall (Perete de monitoare) este activată, funcţiile PIP, Auto Adjustment (Ajustare automată), Image Lock (Blocare imagine) şi Size (Dimensiune) nu vor fi disponibile. Activarea funcţiei Video Wall (Perete de monitoare) în timp ce este utilizată funcţia PIP va determina dezactivarea funcţiei PIP. Video Wall nu funcţionează în modul MagicNet.

Safety Screen PASCHM

Funcţia Screen Scroll (Derulare ecran) este utilizată pentru a preveni remanenţa care poate apărea la afişarea unei imagini pe ecran pentru o perioadă lungă de timp.

- - Funcţia Screen Scroll (Derulare ecran) derulează ecranul pentru perioada de timp specificată.
- Această funcţie nu este disponibilă când alimentarea este întreruptă.

1) **Safety Screen**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Se stabileşte dacă funcţia Screen Scroll (Derulare ecran) este On (Activat) sau Off (Dezactivat).

- **Off (Oprit)**
- **On (Pornit)**

2) **Interval**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Determină intervalul de timp în care să fie efectuată operaţia Screen Scroll (Parcurgere ecran). (1~10 ore)

Timpul se calculează pe baza timpului în care alimentarea este pornită.

În mod prestabilit, timpul este setat la 10 ore.

- **1~10 ore**

3) **Second**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Se stabileşte perioada de timp pentru rularea operaţiei Screen Scroll (Derulare ecran). (1~5 secunde)

În mod prestabilit, timpul este setat la 5 secunde.

- **Type-Scroll : 1~5 Second**
- **Type-Pixel, Bar, Eraser : 10~50 Second**

4) **Type**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
You can change the Safety Screen Type.

- **Scroll**
- **Pixel**
- **Bar**
- **Eraser**

Resolution Select

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Atunci când imaginea nu se afişează corespunzător pe ecran la setarea rezoluției pentru placa video a calculatorului la 1024 x 768 la 60Hz, 1280 x 768 la 60Hz, 1360 x 768 la 60Hz or 1366 x768 la 60Hz, utilizând această funcție (Resolution Select) puteți afişa imaginea pe ecran la rezoluția specificată.
(Disponibil doar în modul PC/BNC)

1) **Off (Oprit)**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**
4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Notă

- Selectarea acestui meniu este permisă numai dacă rezoluția grafică este setată la 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz sau 1366 x768 @ 60Hz.

Lamp Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Pentru a regla iluminarea din spate cu scopul de a reduce consumul de energie.

Notă

- Această funcție nu este activă când Dynamic Contrast este setat la On în modurile AV, S-Video, Component şi DVI-Video.

Power On Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Reglează setarea Power On time (Durată pornire) pentru ecran.
***Atenționare: Set the Power On time to be loger to avoid overvoltage.**

FAN

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Ajustează ventilatorul.

1) **Normal**
2) **Pivot**

Notă

- Când rotiți monitorul, asigurați-vă că selectați PIVOT pentru FAN..

Reset

Parametrii imaginii sunt înlocuiți cu valorile implicite din fabrică.
Pentru sursa DVI funcția Reset este disponibilă numai dacă se utilizează PC/DVI.

1) **Image Reset** P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

(Disponibil doar în modul PC/BNC)

2) **Color Reset** PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Notă

- Funcția Reset nu este disponibilă când Video Wall este On.

Multi Control

Moduri Disponibile

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Multi Control PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

Acordă dispozitivului un ID individual.

1) **ID Setup**
Acordarea de ID-uri diferite dispozitivului.

2) **ID Input**
Pentru a selecta funcțiile transmițătorului pentru respectivul dispozitiv. Se activează numai dispozitivul al cărui ID corespunde setării transmițătorului.

Funcții de control direct

Moduri Disponibile

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

MAGICNET PASCHM

Deplasați-vă la afişajul OSD MagicNet.

MDC PASCHM

Deplasați-vă la afişajul OSD Multi Control.

LOCK PASCHM

Setează funcția Safety Lock (Blocare de siguranță)

1) **Lock On**

Se va bloca.

2) **Lock Off**

Se va debloca.

Notă

- La setarea funcției de blocare, singurele butoane operaționale de pe telecomandă şi televizor vor fi Power (Pornire/Oprire) şi Lock (Blocare).

  Parola prestabilită a monitorului este "0000".

Notă

- Resetarea parolei pentru blocarea lock a tastelor funcționale.
  Apăsați MUTE → 1 → 8 → 6 → On Parola va fi resetată la ʻ0000ʼ.
  Pentru resetarea parolei este necesară telecomanda.

MagicNet

Moduri Disponibile

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Notă

- Sistemul de operare pentru acest dispozitiv acceptă numai limba engleză, deci este posibil ca alte limbi să nu apară corect pe ecran.
- Pentru MagicNet aveți la dispoziție o telecomandă. Totuşi, se recomandă utilizarea unei tastaturi USB separate.
- La detaşarea componentelor periferice în timpul procesului de boot în modul Device (Dispozitiv), pot surveni erori. Asigurați-vă că detaşați componentele periferice numai când alimentarea este oprită sau player-ul funcționează în condiții normale.
- Nu deconectați cablul LAN utilizat pentru rețea afişare video). În caz contrar, programul (MagicNet) se poate întrerupe. Dacă deconectați cablul, reporniți sistemul.
- Apăsând butonul SOURCE (SURSĂ), se va ieşi din MagicNet.
- Parola prestabilită a monitorului este "000000".
- Opțiunea Power-On (Pornire) a programului serverului funcționează numai dacă alimentarea monitorului este oprită complet.
  Asigurați-vă că nu utilizați opțiunea Power-On (Pornire) atunci când monitorul este în curs de închidere, deoarece aceasta poate genera erori de sistem la monitor.
- Ecranul OSD al programului MagicNet este acelaşi pentru Network (Rețea) şi Device (Dispozitiv).
- Opțiunea Power-On (Pornire) a programului serverului funcționează numai dacă alimentarea monitorului este oprită complet. disponibil în modul Network (Rețea)
- La utilizarea programului MagicNet cu un dispozitiv conectat direct la monitor: disponibil în modul Device (Dispozitiv)

Notă

- Pentru PC şi DVI, acesta este dezactivat în cazul deconectării cablului.
- Apăsați ALT + F12 pentru a vă deplasa direct la ecranul cu fereastra MagicNet.
- Pentru a configura MagicNet pe un ecran Windows, este nevoie de o tastatură şi de un mouse.

Photo

Sunt recunoscute formatele JPEG, BMP.

1) **Auto**
   Încadrează automat imaginea în fereastră.
   Original
   Afişează proprietăţile fişierului original ca atare.
2) **Slide Show**
   Afişează pe rând fişierele imagine înregistrate în bibliotecă.
3) **Interval**
   Controlează intervalele de timp dintre fişierele imagine pentru o prezentare de diapozitive.

   (5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)
4) **Rotation**
   Afişează un fişier imagine prin răsucirea cu 90° în sensul acelor de ceasornic.
5) **Zoom**
   Afişează o imagine mărită.
6) **Close**
   Închide fereastra Vizualizare fişier imagine şi iese din aplicaţie.

Music

Sunt recunoscute formatele MP3.

Movie

Sunt recunoscute formatele MPEG1, WMV.

1) **Play**
   Încadrează automat imaginea în fereastră.
2) **Full Size**
   Redă un fişier video pe toată suprafaţa ecranului.

OFFICE/HTML

Sunt recunoscute formatele PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM.
* Instalaţi programul de vizionare (gratuit) potrivit pentru a vizualiza documente MS Office (Word, Excel, Power Point) sau PDF.

Internet

Se conectează la Internet.

Setup

Puteţi configura numeroase funcţii în modul MagicNet.
Trebuie să introduceţi parola pentru a accesa modul Setup (Configurare).

1) **Schedule View**
   Afişează un program.
2) **TCP/IP**
   Puteţi modifica setările TCP/IP.
3) **Connection**
   Puteţi modifica setările reţelei.

4) Password (Parolă)

Puteți modifica parola.

- Parola trebuie să fie formată din 6 - 12 caractere numerice.
  (Trebuie să introduceți o parolă din 6 până la 12 cifre)
- Trebuie să introduceți parola pentru a accesa modul Setup (Configurare).
- Dacă uitați parola, tastați Info, 8, 2 şi 4 de la telecomandă pentru a reinițializa parola. (Trebuie să introduceți o parolă din 6 până la 12 cifre)

5) File

Local : Puteți şterge sau copia fişiere atât pe discuri locale, cât şi pe discuri amovibile.

6) Play Option

Puteți seta redarea repetată şi setările pentru ecran.

Repetare : Determină opțiunea de repetare pentru redarea filmelor şi a muzicii.

- Nici una - Selectați Fără repetare pentru a reda o singură dată un film sau o melodie din listă.
- Repetare fişier - Selectați Repetare fişier pentru a reda în mod repetat un film sau o melodie din listă.
- Repetare listă - Selectați Repetare listă pentru a reda secvența de filme sau melodii din listă în mod repetat.

Rotație - Setează orientarea imaginii.

- Peisaj - Setează rezoluția ecranului la 1366x768 pixeli.
- Portret - Setează rezoluția ecranului la 768x1366 pixeli.

Notice

- Se recomandă ferm să nu se întrerupă alimentarea electrică CA în timpul funcționării.

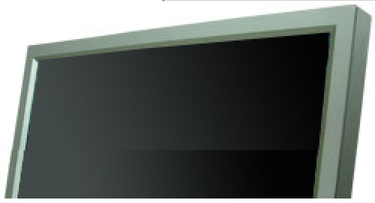
Notă

- Monitoarele pivotante nu acceptă ticker-ul transparent.
- Monitoarele pivotante acceptă o rezoluție de maxim 720*480(SD) pentru filme.

Instrucţiuni privind siguranţa
Introducere
Conexiuni
Utilizarea software-ului
Reglarea monitorului
Depanare
Verificarea funcţiei de testare automată
Listă de verificare
Întrebări & Răspunsuri
Specificaţii
informaţii
Anexă

Model

SyncMaster



www.samsung.com

Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcţie de model, iar specificaţiile produsului se pot schimba fără înştiinţare prealabilă în privinţa motivelor pentru care performanţele sunt îmbunătăţite.

Depanare

Verificarea funcţiei de testare automată

☑ Notă

- Verificaţi următoarele elemente înainte de a suna la service. Contactaţi centrul de Service pentru probleme pe care nu le puteţi rezolva personal.

Verificarea funcţiei de testare automată

Monitorul dvs. dispune de o caracteristică de testare automată care vă permite să verificaţi dacă monitorul funcţionează corect.

1) Opriţi monitorul şi computerul.

2) Deconectaţi cablul video din spatele calculatorului.

3) Porniţi monitorul.

Porniţi monitorul Figura prezentată mai jos (“Verificaţi Cablul de Semnal”) apare pe un fundal negru dacă monitorul funcţionează corect dar nu detectează nici un fel de semnal video: Când este în modul de Autotestare, indicatorul luminos de alimentare rămâne verde iar figura se mişcă pe ecran.

SAMSUNG
Check Signal Cable
PC

4) Închideţi monitorul şi reconectaţi cablul de semnal video; apoi reporniţi computerul şi monitorul.

Dacă, după ce aţi utilizat procedura anterioară, ecranul monitorului rămâne alb, verificaţi dispozitivul de control video şi sistemul; **monitorul funcţionează corect.**

Modul nu este Optim

Puteţi vedea imaginea şi în rezoluţii mai mari de 1360 x 768. Totuşi, vi se va afişa următorul mesaj timp de un minut. În acest timp, puteţi opta pentru modificarea rezoluţiei ecranului sau puteţi rămâne în modul selectat. Dacă frecvenţa de reîmprospătare este mai mare de 85 Hz, vi se va afişa un ecran negru, deoarece monitorul nu suportă frecvenţe mai mari de 85 Hz.

Not Optimum Mode

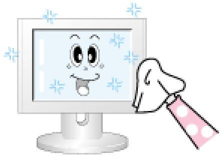
Recommended Mode
1360 x 768 60Hz

☑ Notă

- Consultaţi Specificaţii > Moduri Presetate de Sincronizare pentru rezoluţiile suportate de monitor.

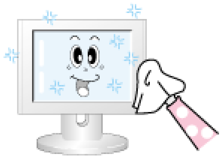
Întreţinerea Carcasei monitorului

1) După ce aţi deconectat cablul de alimentare, curăţaţi cu o cârpă moale.



- Nu utilizaţi benzină, diluant sau alte substanţe inflamabile sau o cârpă udă.
- Recomandăm utilizarea unui agent de curăţare Samsung pentru a preîntâmpina defectarea ecranului.

2) Întreţinerea afişajului pe ecran cu panou plat.
Curăţaţi uşor cu o cârpă fină (din bumbac).



- Nu utilizaţi acetonă, benzină sau diluant.
(Pot cauza defecţiuni sau deformări ale suprafeţei ecranului.)
- Utilizatorul va plăti costurile reparaţiilor cauzate din vina proprie.

Simptome şi Rezolvările Recomandate

☑ Notă

- Monitorul recreează semnalul video primit de la calculator. De aceea, dacă aveţi probleme cu PC-ul sau cu placa video, acest lucru poate cauza monitorul să piardă imaginea, să aibă culori şterse, perturbaţii, poate apărea mesajul Mod Video neacceptat, etc. În acest caz, verificaţi mai întâi sursa problemei şi doar apoi contactaţi un centru de service sau furnizorul.

1) Verificaţi dacă cablul de alimentare şi cel de semnal video sunt conectate corect la computer.
2) Verificaţi dacă la pornire computerul emite mai mult de 3 tonuri.
(Dacă da, cereţi verificarea plăcii de bază a computerului la un service.)
3) Dacă aţi instalat o nouă placă video sau dacă aţi asamblat PC-ul, verificaţi driverul plăcii video şi cel al monitorului.
4) Verificaţi dacă frecvenţa ecranului este setată la 50 Hz ~85 Hz.
(Nu depăşiţi 60Hz când folosiţi rezoluţia maximă.)
5) Dacă aveţi probleme la instalarea driverului de placă video, porniţi computerul în Modul Protejat, dezinstalaţi placa video din „**Panoul de control, Sistem, Administrator Dispozitive**" iar apoi reporniţi computerul pentru a instala din nou driverul plăcii video.

Listă de verificare

☑ Notă

- Următorul tabel conţine o listă de posibile probleme şi soluţiile acestora. Înainte de a apela la un service, parcurgeţi informaţiile din această secţiune pentru a vedea dacă puteţi remedia personal problemele. Dacă aveţi nevoie de asistenţă, sunaţi la numărul de telefon din secţiunea Informaţii sau contactaţi furnizorul.

Probleme legate de Instalare (PC Mod)

☑ Notă

- Sunt enumerate problemele legate de instalarea monitorului şi soluţiile

Probleme	Soluţii
Ecranul Monitorului clipeşte	● Verificaţi dacă cablul de semnal dintre computer şi monitor este conectat corect şi fixat. (Consultaţi Conectarea la Computer)

Probleme cu Ecranul

Notă

- Sunt enumerate problemele legate de ecranul monitorului şi soluţiile acestora.

Probleme	Soluţii
Ecranul este fără imagine iar indicatorul de alimentare este oprit.	• Asiguraţi-vă că alimentarea este conectată iar monitorul LCD este pornit. (Consultaţi Conectarea Monitorului)
Mesajul "Check Signal Cable"	• Verificaţi dacă este conectat cablul de semnal la PC sau la sursele video. (Consultaţi Conectarea Monitorului) • Asiguraţi-vă că sursele Video sau PC-ul sunt pornite.
Mesajul "Not Optimum Mode"	• Verificaţi rezoluţia maximă şi frecvenţa adaptorului. • Comparaţi valorile cu datele din Tabelul pentru Moduri Presetate de Sincronizare
Imaginea se dă peste cap vertical	• Verificaţi dacă este conectat cablul de semnal. Conectaţi-l din nou. (Consultaţi Conectarea la Computer)
Imaginea nu este clară. Imaginea este neclară.	• Efectuaţi reglarea Coarse şi Fine pentru frecvenţă. • Reporniţi după îndepărtarea tuturor accesoriilor. (cablu extensie video, etc.) • Setaţi rezoluţia şi frecvenţa la valorile recomandate.
Imaginea este instabilă şi vibrează. **În imagine apar Umbre.**	• Verificaţi dacă rezoluţia şi frecvenţa setate pentru placa video se potrivesc cu cele acceptate de monitor. Dacă nu, resetaţi-le consultând Informaţii din meniul Monitorului sau Moduri Presetate de Sincronizare.
Imaginea este prea deschisă sau prea închisă.	• Reglează Brightness şi Contrast. (Consultaţi Brightness, Contrast)
Culoarea ecranului nu este consecventă. **Culoarea imaginilor este distorsionată, cu umbre întunecate.** **Culoarea albă este de slabă calitate.**	• Reglaţi culoarea utilizând Custom din meniul OSD Reglare Culoare.
Indicatorul de alimentare clipeşte în culoarea verde.	• Monitorul salvează modificările efectuate în setări în memoria meniului OSD.
Ecranul este fără imagine iar indicatorul de alimentare luminează constant în verde sau clipeşte o dată la 0,5 sau 1 secundă.	• Monitorul utilizează sistemul de gestionare a consumului de energie. • Apăsaţi o tastă de pe tastatură
Ecranul nu afişează nimic şi clipeşte.	• Dacă la apăsarea tastei MENU, pe ecran apare mesajul "TEST GOOD" (TESTARE REUŞITĂ), verificaţi conexiunea prin cablu dintre monitor şi computer, pentru a vă asigura că conectorul este cuplat corespunzător.

Probleme cu Ecranul

Notă

- Problemele legate de semnalul audio şi soluţiile sunt enumerate mai jos.

Probleme	Soluţii
Nu există sunet	• Asiguraţi-vă că aţi conectat corespunzător cablul audio în portul Audio-In al monitorului şi în portul Audio-Out al plăcii de sunet. (Consultaţi Conectarea Monitorului) • Verificaţi volumul.
Volumul este prea scăzut.	• Verificaţi volumul. • Dacă volumul este în continuare prea mic după setarea controlului la maxim, verificaţi controlul volumului pentru placa sunet a calculatorului sau programul software.
Sunetul este prea înalt sau prea jos	• Reglaţi frecvenţele înalte şi frecvenţele joase la un nivel potrivit.

Probleme cu telecomanda

Notă

- Sunt enumerate problemele legate de telecomandă şi soluţiile acestora.

Probleme	Soluţii
Butoanele telecomenzii nu răspund la apăsare.	• Verificaţi polaritatea bateriilor (+/-). • Verificaţi dacă bateriile au fost consumate. • Verificaţi dacă există alimentare cu curent. • Verificaţi dacă este conectat cablul de alimentare. • Verificaţi dacă în apropiere există o lampă fluorescentă sau cu neon.

Probleme cu MagicNet

Notă

- Crearea unui disc flash USB pentru boot

Probleme	Soluţii
Crearea unui disc flash USB pentru boot	1. Puteţi transforma un mediu de stocare de 512 MB sau mai mare într-un disc pentru boot, utilizând un instrument de creare a discurilor USB pentru boot. (De exemplu, HP USB Disk Storage Format Tool) 2. Copiază imaginea-fantomă OS şi executabilele pe discul dvs. USB. 3. Accesaţi meniul BIOS al monitorului apăsând tasta F2 în ecranul cu logo-ul BIOS. Apoi, activaţi opţiunea Boot USB mai întâi, selectând-o şi apăsând tasta Enter în meniul Boot. 4. Porniţi monitorul în timp ce discul USB este conectat şi efectuaţi operaţia de boot în modul DOS. 5. Rulaţi C:\ghost.exe şi selectaţi Local › Partition › From Image din meniu. Selectaţi imaginea-fantomă pentru actualizarea discului dvs. USB şi selectaţi discul vizat. 6. La finalizarea actualizării imaginii-fantomă, monitorul va efectua automat operaţia de reboot.

Întrebări & Răspunsuri

Întrebare	Răspuns
Cum pot schimba frecvenţa?	Frecvenţa poate fi schimbată prin reconfigurarea plăcii video.

Observați totuşi că acceptarea plăcii video poate varia depinzând de versiunea de driver utilizată. (Consultați informațiile de pe calculator sau manualul plăcii video pentru detalii.)

Cum pot modifica rezoluția?

- Windows XP:
  Modificați rezoluția din Control Panel (Panou de control) → Appearance and Themes (Aspect şi teme) → Display (Afişaj) → Settings.
- Windows ME/2000:
  Modificați rezoluția din Control Panel (Panou de control) → Display (Afişaj) → Settings.
  (Panoul de control, Afişare, Setări) Pentru detalii, adresați-vă fabricantului plăcii video.

Cum pot regla funcția de Power Saving(Economie Energie)?

- Windows XP:
  Modificați rezoluția din Control Panel (Panou de control) → Appearance and Themes (Aspect şi teme) → Display (Afişaj) → Screen Saver.
  Modificați această funcție, în BIOS SETUP la computer sau la screen saver. (Consultați manualul computerului din Windows).
- Windows ME/2000:
  Modificați rezoluția din Control Panel (Panou de control) → Display (Afişaj) → Screen Saver.
  Modificați această funcție, în BIOS SETUP la computer sau la screen saver. (Consultați manualul computerului din Windows).

Cum pot curăta carcasa exterioară / panoul LCD?

Deconectați cablul de alimentare şi apoi curățați monitorul cu o cârpă moale, utilizând soluție de curățare sau apă.

Nu lăsați urme de detergent şi nu zgâriați carcasa. Evitați scurgerea apei în interiorul monitorului.

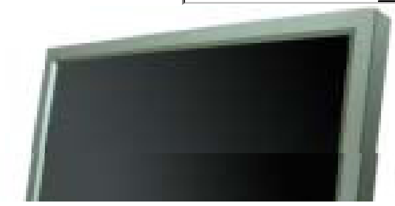
Cum pot reda filmul?

Reproducerea video acceptă numai codec-urile MPEG1 şi WMV. Instalați codec-ul corespunzător pentru a reda filmul. Rețineți că anumite codec-uri pot fi incompatibile.

Instrucțiuni privind siguranța
Introducere
Conexiuni
Utilizarea software-ului
Reglarea monitorului
Depanare
Specificații
Informații generale
PowerSaver
Moduri presetate de reglare
informații
Anexă

SyncMaster

www.samsung.com



Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcție de model, iar specificațiile produsului se pot schimba fără înştiințare prealabilă în privința motivelor pentru care performanțele sunt îmbunătățite.

Specificații

Informații generale

Informații generale	
Denumire Model	SyncMaster 400DXn
Panou LCD	
Dimensiune	Diagonală 40,0 inch (101 cm)
Dimensiunea imaginii pe ecran	885,168 mm (oriz.) x 497,664 mm (vert.)
Pixel Pitch (Distanța între pixeli)	0,648 mm (oriz.) x 0,648 mm (vert.)
Frecvențe de Sincronizare	
Orizontal	30 ~ 81 kHz
Vertical	56 ~ 85 Hz
Număr de culori	
Număr de culori	16,7 M
Rezoluție	
Rezoluție optimă	1360 x 768@ 60 Hz
Rezoluție maximă	1360 x 768@ 60 Hz

Semnal de intrare întrerupt

RGB analogic, DVI (Interfață video digitală) Compatibil cu standardul RGB digital.
0,7 Vp-p ± 5 %, Sincronizare O/V separată, SOG (Opțional), Nivel TTL (V ridicat ≥ 2,0 V, V scăzut ≤ 0,8 V)

Lățime maximă de bandă

140 MHz (Analog, Digital)

Alimentare

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Cablu de semnal

Cablu detaşabil D-sub 15 pini la 15 pini
Conector DVI-D la DVI-D, detaşabil (Opțiune)

Dimensiuni (lățime / adâncime / lungime)/ Greutate

1132,0 x 604,0 x 311,0 mm / 44,6 x 23,8 x 12,2 inch (Cu boxe, Cu stand)
932,0 x 548,0 x 130,0 mm / 36,7 x 21,6 x 5,1 inch (Fără difuzoare)
932,0 x 604,0 x 311,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,2 inch, 25,0 kg / 55,1 lbs(Cu stand)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(cu stativ şi cu sticlă)

Placă de montare compatibilă VESA

600 mm x 400 mm

Parametri de mediu	
Operare	Temperatură: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Umiditate 10 % ~ 80 %, fără condensare
Depozitare	Temperatură: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Umiditate 5 % ~ 95 %, fără condensare
Caracteristici audio	
Intrare audio 1	Mufă RCA roşie (D) albă (S), 0,5 Vrms (-9 dB)
Intrare audio 2	Mufă RCA roşie (D) albă (S), 0,5 Vrms (-9 dB)

Intrare PC audio	Mufă stereo de 3,5 Ř, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frecvență	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (la –3 dB)
Răspuns	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (la –3 dB)

Capabilitate Plug and Play

Acest monitor poate fi instalat pe orice sistem compatibil Plug & Play. Interacțiunea dintre monitor şi sistem va oferi condițiile de funcționare şi setările optime pentru monitor. În cele mai multe cazuri, instalarea monitorului se va produce automat, dacă utilizatorul nu doreşte să selecteze setări alternative.

Numărul acceptat de puncte

La producerea acestui ecran TFT LCD s-a utilizat tehnologia avansată a semiconductorilor cu o precizie de 1ppm (o milionime) . Câteodată, pixelii de culoare ROŞIE, VERDE, ALBASTRĂ şi ALBĂ par luminoşi sau se pot observa pixeli de culoare neagră. Acest lucru nu afectează calitatea monitorului, acesta putând fi utilizat fără probleme.
• De exemplu, numărul de subpixeli TFT LCD pentru acest produs este de 3.133.440.

Notă

- Designul şi specificațiile pot fi modificate fără avertizarea în prealabil.

Echipamente din clasa B (Echipamente pentru comunicarea informațiilor, pentru uz rezidențial)

- Acest produs este conform cu Directivele privind compatibilitatea electromagnetică pentru uzul rezidențial şi poate fi folosit în toate zonele, inclusiv în zonele rezidențiale obişnuite.
  (Echipamentele din clasa B emit mai puține unde electromagnetice decât echipamentele din clasa A.)

MagicNet – CLIENT

Articol		Specificație	Observații
LAN		1 Gbps	
USB		Tastatură/Mouse, compatibil MSD (Mass Storage Device)	Puteți utiliza o unitate de stocare portabilă cu USB.
Conținut	Photo	Formate acceptate: BMP / JPEG	2274 x 1704 sau mai puțin
	Music	Formate acceptate: MP3	Plajă de frecvențe: 50 Hz -15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Max 1280 x 720 30 c/s	
	Fişiere	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Este posibil ca anumite fişiere să nu fie suportate, în funcție de format sau de versiune. • Instalați programul de vizionare (gratuit) potrivit pentru a vizualiza documente MS Office (Word, Excel, Power Point) sau PDF.
Browser Internet		MS Internet Explorer	Nu acceptă Flash, applet-uri Java, site-uri securizate
Language		Română	
Sistem de operare		Inclus în Windows XP	

MagicNet – Cerințe de sistem pentru server

	CPU	RAM	Ethernet	Sistem de operare	Aplicație
Minim	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 sau versiuni ulterioare
Recomandat	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 sau versiuni ulterioare

PowerSaver

Acest monitor are incorporat un sistem de management energetic numit PowerSaver. Acest sistem economiseşte energie trecând monitorul într-un mod de funcționare cu energie scăzută. Monitorul se reîntoarce automat la modul normal de operare la mişcarea mouse-ului sau apăsarea oricărei taste. Pentru a economisi energia electrică, închideți monitorul dacă nu aveți nevoie de el, sau dacă îl lăsați nesupravegheat pentru mai mult timp. Sistemul PowerSaver operează cu o placă video compatibilă VESA DPM, instalată în computerul dumneavoastră. Pentru a configura această caracteristică, folosiți un software utilitar instalat pe computerul

dumneavoastră.

Stare	Funcţionare normală	Mod deconectare tensiune	Butonul de Oprit
Indicator alimentare	Verde	Verde, Clipeşte	Chihlimbar
Consum energie	Mai puţin de 280 W	Mai puţin de 1 W (Mod dezactivat)	Mai puţin de 1 W (Butonul de Pornit/Oprit)

Moduri presetate de reglare

Moduri presetate de reglare

Dacă semnalul transmis de computer este acelaşi ca în următoarele moduri presetate de reglare, ecranul va fi reglat automat. Totuşi, dacă semnalul diferă, ecranul îşi poate pierde imaginea, în timp ce indicatorul luminos de alimentare este aprins. Consultaţi manualul plăcii video şi reglaţi ecranul după cum urmează:

Mod Afişare	Frecvenţă Orizontală (kHz)	Frecvenţă Verticală (Hz)	Lăţime bandă (MHz)	Polaritate Sync (Oriz./Vert.)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Frecvenţă Orizontală

Timpul de scanare al unei linii ce conectează pe orizontală marginea din dreapta a ecranului cu marginea din stânga se numeşte Ciclu Orizontal, iar numărul opus al Ciclului Orizontal se numeşte Frecvenţă Orizontală. Unitate de măsură: kHz

Frecvenţă Verticală

Întocmai unei lămpi fluorescente, ecranul trebuie să repete aceeaşi imagine de foarte multe ori pe secundă pentru a putea afişa o imagine recognoscibilă pentru ochii utilizatorului. Frecvenţa acestei repetiţii se

numeşte frecvență Verticală sau Rată de reîmprospătare (rată de refresh). Unitate de măsură: Hz

SyncMaster

www.samsung.com



Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcţie de model, iar specificaţiile produsului se pot schimba fără înştiinţare prealabilă în privinţa motivelor pentru care performanţele sunt îmbunătăţite.

Specificaţii

Informaţii generale

Informaţii generale

Informaţii generale

Denumire Model	SyncMaster 460DXn

Panou LCD

Dimensiune	Diagonală 46,0 inch (116 cm)
Dimensiunea imaginii pe ecran	1018,353 mm (oriz.) x 572,544 mm (vert.)
Pixel Pitch (Distanţa între pixeli)	0,7455 mm (oriz.) x 0,7455 mm (vert.)

Frecvenţe de Sincronizare

Orizontal	30 ~ 81 kHz
Vertical	56 ~ 85 Hz

Număr de culori

Număr de culori	16,7 M

Rezoluţie

Rezoluţie optimă	1360 x 768@ 60 Hz
Rezoluţie maximă	1360 x 768@ 60 Hz

Semnal de intrare întrerupt

RGB analogic, DVI (Interfaţă video digitală) Compatibil cu standardul RGB digital.
0,7 Vp-p ± 5 %, Sincronizare O/V separată, SOG (Opţional), Nivel TTL (V ridicat ≥ 2,0 V, V scăzut ≤ 0,8 V)

Lăţime maximă de bandă

140 MHz(Analog, Digital)

Alimentare

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Cablu de semnal

Cablu detaşabil D-sub 15 pini la 15 pini
Conector DVI-D la DVI-D, detaşabil (Opţiune)

Dimensiuni (lăţime / adâncime / lungime)/ Greutate

1268,0 x 681,0 x 311,0 mm / 49,9 x 26,8 x 12,2 inch (Cu boxe, Cu stand)
1068,0 x 624,0 x 130,0 mm / 42,0 x 24,6 x 5,1 inch (Fără difuzoare)
1068,0 x 681,0 x 311,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,2 inch, 31,30 kg / 69,0 lbs(Cu stand)
1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(cu stativ şi cu sticlă)

Placă de montare compatibilă VESA

600 mm x 400 mm

Parametri de mediu

Operare	Temperatură: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Umiditate 10 % ~ 80 %, fără condensare
Depozitare	Temperatură: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Umiditate 5 % ~ 95 %, fără condensare

Caracteristici audio

Intrare audio 1	Mufă RCA roşie (D) albă (S), 0,5 Vrms (-9 dB)
Intrare audio 2	Mufă RCA roşie (D) albă (S), 0,5 Vrms (-9 dB)

Intrare PC audio	Mufă stereo de 3,5 Ř, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frecvență	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (la –3 dB)
Răspuns	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (la –3 dB)

Capabilitate Plug and Play

Acest monitor poate fi instalat pe orice sistem compatibil Plug & Play. Interacțiunea dintre monitor şi sistem va oferi condițiile de funcționare şi setările optime pentru monitor. În cele mai multe cazuri, instalarea monitorului se va produce automat, dacă utilizatorul nu doreşte să selecteze setări alternative.

Numărul acceptat de puncte

La producerea acestui ecran TFT LCD s-a utilizat tehnologia avansată a semiconductorilor cu o precizie de 1ppm (o milionime) . Câteodată, pixelii de culoare ROŞIE, VERDE, ALBASTRĂ şi ALBĂ par luminoşi sau se pot observa pixeli de culoare neagră. Acest lucru nu afectează calitatea monitorului, acesta putând fi utilizat fără probleme.
• De exemplu, numărul de subpixeli TFT LCD pentru acest produs este de 3.133.440.

Notă

- Designul şi specificațiile pot fi modificate fără avertizarea în prealabil.

Echipamente din clasa B (Echipamente pentru comunicarea informațiilor, pentru uz rezidențial)

- Acest produs este conform cu Directivele privind compatibilitatea electromagnetică pentru uzul rezidențial şi poate fi folosit în toate zonele, inclusiv în zonele rezidențiale obişnuite.
  (Echipamentele din clasa B emit mai puține unde electromagnetice decât echipamentele din clasa A.)

MagicNet – CLIENT

Articol		Specificație	Observații
LAN		1 Gbps	
USB		Tastatură/Mouse, compatibil MSD (Mass Storage Device)	Puteți utiliza o unitate de stocare portabilă cu USB.
Conținut	Photo	Formate acceptate: BMP / JPEG	2274 x 1704 sau mai puțin
	Music	Formate acceptate: MP3	Plajă de frecvențe: 50 Hz -15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Max 1280 x 720 30 c/s	
	Fişiere	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Este posibil ca anumite fişiere să nu fie suportate, în funcție de format sau de versiune. • Instalați programul de vizionare (gratuit) potrivit pentru a vizualiza documente MS Office (Word, Excel, Power Point) sau PDF.
Browser Internet		MS Internet Explorer	Nu acceptă Flash, applet-uri Java, site-uri securizate
Language		Română	
Sistem de operare		Inclus în Windows XP	

MagicNet – Cerințe de sistem pentru server

	CPU	RAM	Ethernet	Sistem de operare	Aplicație
Minim	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 sau versiuni ulterioare
Recomandat	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 sau versiuni ulterioare

PowerSaver

Acest monitor are incorporat un sistem de management energetic numit PowerSaver. Acest sistem economiseşte energie trecând monitorul într-un mod de funcționare cu energie scăzută. Monitorul se reîntoarce automat la modul normal de operare la mişcarea mouse-ului sau apăsarea oricărei taste. Pentru a economisi energia electrică, închideți monitorul dacă nu aveți nevoie de el, sau dacă îl lăsați nesupravegheat pentru mai mult timp. Sistemul PowerSaver operează cu o placă video compatibilă VESA DPM, instalată în computerul dumneavoastră. Pentru a configura această caracteristică, folosiți un software utilitar instalat pe computerul

dumneavoastră.

Stare	Funcționare normală	Mod deconectare tensiune	Butonul de Oprit
Indicator alimentare	Verde	Verde, Clipeşte	Chihlimbar
Consum energie	Mai puțin de 330 W	Mai puțin de 1 W (Mod dezactivat)	Mai puțin de 1 W (Butonul de Pornit/Oprit)

Moduri presetate de reglare

Moduri presetate de reglare

Dacă semnalul transmis de computer este acelaşi ca în următoarele moduri presetate de reglare, ecranul va fi reglat automat. Totuşi, dacă semnalul diferă, ecranul îşi poate pierde imaginea, în timp ce indicatorul luminos de alimentare este aprins. Consultați manualul plăcii video şi reglați ecranul după cum urmează:

Mod Afişare	Frecvență Orizontală (kHz)	Frecvență Verticală (Hz)	Lățime bandă (MHz)	Polaritate Sync (Oriz./Vert.)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Frecvență Orizontală

Timpul de scanare al unei linii ce conectează pe orizontală marginea din dreapta a ecranului cu marginea din stânga se numeşte Ciclu Orizontal, iar numărul opus al Ciclului Orizontal se numeşte Frecvență Orizontală. Unitate de măsură: kHz

Frecvență Verticală

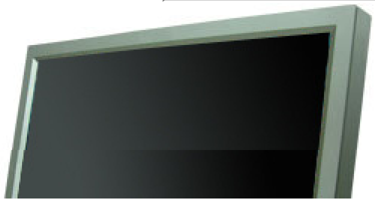
Întocmai unei lămpi fluorescente, ecranul trebuie să repete aceeaşi imagine de foarte multe ori pe secundă pentru a putea afişa o imagine recognoscibilă pentru ochii utilizatorului. Frecvența acestei repetiții se

numeşte frecvenţă Verticală sau Rată de reîmprospătare (rată de refresh). Unitate de măsură: Hz

Model

Instrucțiuni privind siguranța
Introducere
Conexiuni
Utilizarea software-ului
Reglarea monitorului
Depanare
Specificații
informații
Pentru o imagine mai bună
INFORMAȚII DESPRE PRODUS
(Fără latență a imaginii)
Anexă

SyncMaster



www.samsung.com

Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcţie de model, iar specificaţiile produsului se pot schimba fără înştiinţare prealabilă în privinţa motivelor pentru care performanţele sunt îmbunătăţite.

Information

Pentru o imagine mai bună

- Pentru a vă bucura de o imagine de cea mi bună calitate, reglaţi rezoluţia şi rata de reîmprospătare (refresh) a ecranului din panoul de control al computerului dumneavoastră, după cum este descris mai jos. Dacă nu reglaţi corespunzător calitatea imaginii la monitoarele TFT LCD, aceasta nu va fi constantă.
  - Rezoluţie: 1360 x 768
  - Frecvenţa verticală (Rata de reîmprospătare sau refresh): 60 Hz

- La producerea acestui ecran TFT LCD s-a utilizat tehnologia avansată a semiconductorilor cu o precizie de 1ppm (o milionime) . Câteodată, pixelii de culoare ROŞIE, VERDE, ALBASTRĂ şi ALBĂ par luminoşi sau se pot observa pixeli de culoare neagră.
  Acest lucru nu afectează calitatea monitorului, acesta putând fi utilizat fără probleme.
  - De exemplu, numărul de subpixeli TFT LCD pentru acest produs este de 3.133.440.

- La curăţarea monitorului şi a ecranului, aplicaţi o cantitate mică de detergent conform recomandărilor, utilizând o cârpă moale uscată, apoi lustruiţi. Nu apăsaţi pe ecranul LCD, ci doar ştergeţi uşor.
  La o apăsare prea accentuată, pot apărea pete.

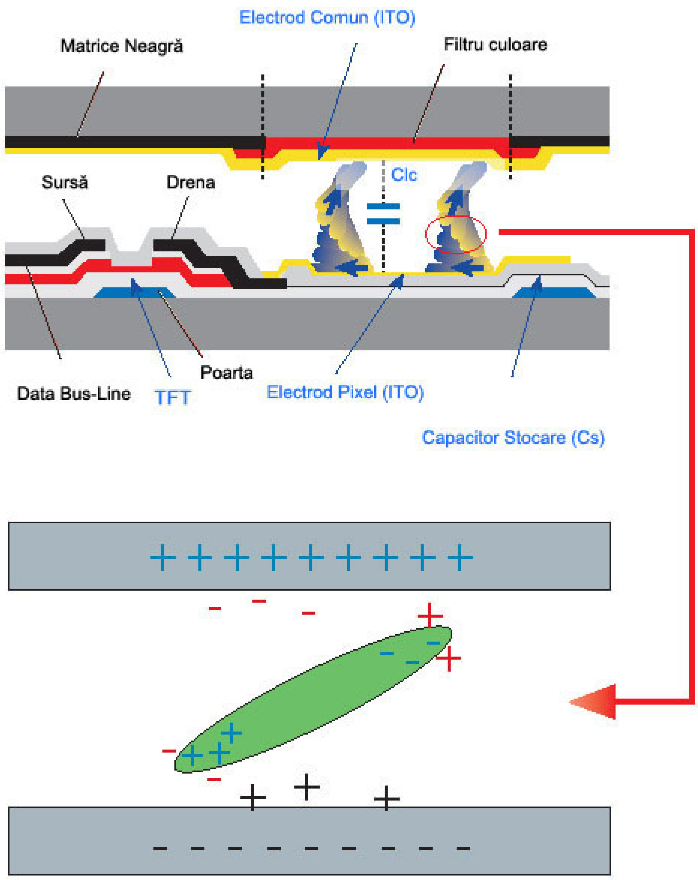
- Dacă nu sunteţi mulţumit de calitatea imaginii, aceasta poate fi îmbunătăţită utilizând funcţia de autoreglare (auto adjustment) care apare la apăsarea butonului de ieşire.
  Dacă după utilizarea funcţiei de autoreglare imaginea mai prezintă perturbaţii, utilizaţi funcţiile de reglare FINE/COARSE (reglaj fin/reglaj brut)

- Dacă pe ecran se afişează o imagine statică pentru mai mult timp, pot apărea imagini reziduale sau imagini neclare.
  Dacă sunteţi nevoiţi să plecaţi de lângă monitor pentru o perioadă mai îndelungată, treceţi monitorul în modul de economisire a energiei sau utilizaţi o imagine mişcătoare ca economizor de ecran (screensaver).

INFORMAŢII DESPRE PRODUS (Fără latenţă a imaginii)

Ce sunt imaginile remanente?

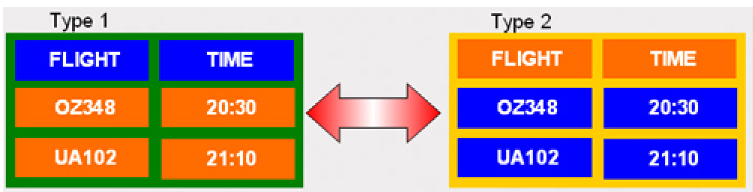
Este posibil să nu apară imagini remanente în cazul utilizării unui panou LCD în condiţii normale. Prin condiţii normale se înţelege modificarea permanentă a imaginii video. Când panoul LCD este utilizat o perioadă lungă de timp cu o imagine fixă (peste 12 ore), pot apărea diferenţe mici de tensiune între electrozii care acţionează asupra cristalului lichid (LC) dintr-un pixel. Diferenţa de tensiune dintre electrozi creşte în timp, forţând cristalul lichid să se încline. Când se produce acest lucru, imaginea anterioară rămâne vizibilă după modificarea ei. Pentru a evita acest fenomen, diferenţele acumulate de tensiune trebuie reduse.



Oprire alimentare, Economizor de ecran sau modul Economie de energie

- Întrerupeți alimentarea timp de 4 ore după 20 de ore de utilizare
- Întrerupeți alimentarea timp de 2 ore după 12 de ore de utilizare
- Opriți monitorul cu ajutorul funcției Schemă de alimentare din Proprietăți ecran PC.
- Dacă aveți posibilitatea, utilizați un economizor de ecran - Se recomandă utilizarea unui economizor de ecran monocolor sau cu o imagine în mişcare.

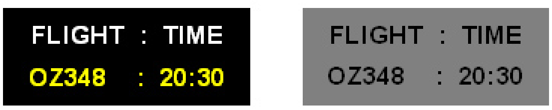
Modificați periodic informațiile pentru culoare



☑ Notă

- Utilizați două culori diferite
  Schimbați prin rotație informațiile pentru culoare utilizând 2 culori diferite la fiecare 30 de minute.

- Evitați să utilizați o combinație de caractere şi culoare de fundal cu diferențe mari de iluminare.
  Evitați să utilizați culori gri, care pot provoca cu uşurință imagini remanente.
  Trebuie evitate: Culori cu diferențe mari de iluminare (Alb cu negru, Gri)



Modificați periodic culoarea caracterelor

- Utilizați culori vii cu diferențe mici de iluminare
  - Ciclu: Schimbați culoarea caracterelor şi pe cea a fundalului la fiecare 30 de minute



- La fiecare 30 de minute, schimbaţi caracterele cu imagini în mişcare.

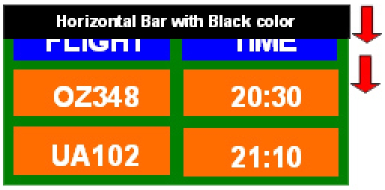


- Imagine în mişcare pe toată suprafaţa ecranului împreună cu un logo periodic.
  - Ciclu: Afişaţi o imagine în mişcare împreună cu un logo timp de 60 de secunde după 4 ore de utilizare.

- Cea mai bună cale de a vă proteja monitorul de imagini remanente este de a-l opri sau de a seta computerul sau sistemul să utilizeze un economizor de ecran atunci când nu îl utilizaţi. De asemenea, service-ul pe baza garanţiei va fi limitat conform ghidului de instrucţiuni.

Aplicaţi funcţia Screen Scroll (Parcurgere ecran) a produsului

- Aplicaţi funcţia Screen Scroll (Parcurgere ecran)
  - Simptom: O bară orizontală de culoare neagră se deplasează în sus şi în jos.



- Selectaţi o metodă
. Ghid de instrucţiuni: Meniu OSD -> Set Up (Configurare) -> Safety Screen (Ecran de siguranţă) -> Screen Scroll (Parcurgere ecran)
. Interval de timp: 1 ~ 10 ore (Recomandat: 1)
. Perioadă de timp: 1 ~ 5 secunde (Recomandat: 5)

☑ Notă

- (Verificaţi secţiunea “Funcţie OSD” de pe CD-ul cu ghidul de utilizare, este posibil ca pentru unele modele să nu fie disponibil)

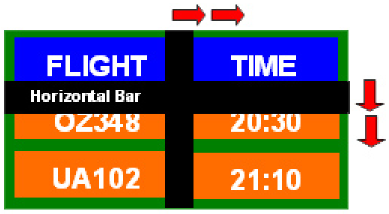
Aplicaţi pe produs funcţia Screen Pixel (Pixel ecran)

- Aplicaţi funcţia Pixel
  - Simptom: Punct de culoare neagră care se deplasează sus-jos.



- Selectaţi o metodă
. Ghidul cu instrucţiuni: Meniu OSD-> Set Up (Configurare)-> Safety Screen (Ecran de protecţie) -> Pixel
. Interval de timp: 1 ~ 10 ore (Recomandat: 1)
. Perioadă de timp: 10 ~ 50 secunde (Recomandat: 50)

- Aplicaţi funcţia Bar (Bară)
  - Simptom: O bară orizontală/verticală de culoare neagră se deplasează în sus şi în jos.



- Selectați o metodă

. Ghid de instrucțiuni: Meniu OSD → Set Up (Configurare) → Safety Screen (Ecran de siguranță) → Bar (Bară)

. Interval de timp: 1 ~ 10 ore (Recomandat: 1)

. Perioadă de timp: 10 ~ 50 secunde (Recomandat: 50)

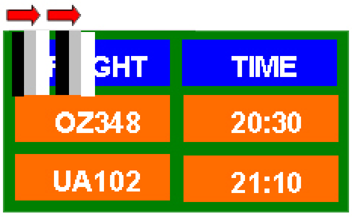
☑ Notă

- (Verificați secțiunea "Funcție OSD" de pe CD-ul cu ghidul de utilizare, este posibil ca pentru unele modele să nu fie disponibil)

Aplicați funcția Screen Erasing (Ştergere ecran) a produsului

- Aplicați funcția Screen Erasing (Ştergere ecran)

  - Simptom: 2 blocuri verticale se deplasează ştergând ecranul



- Selectați o metodă

. Ghid de instrucțiuni: Meniu OSD -> Set Up (Configurare) -> Safety Screen (Ecran de siguranță) -> Eraser (Ştergere)

. Interval de timp: 1 ~ 10 ore (Recomandat: 1)

. Perioadă de timp: 10 ~ 50 secunde (Recomandat: 50)

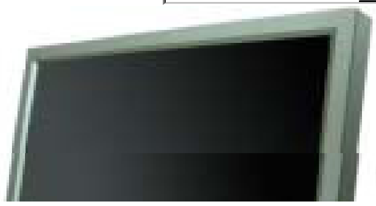
☑ Notă

- (Verificați secțiunea "Funcție OSD" de pe CD-ul cu ghidul de utilizare, este posibil ca pentru unele modele să nu fie disponibil)

Instrucțiuni privind siguranța
Introducere
Conexiuni
Utilizarea software-ului
Reglarea monitorului
Depanare
Specificații
informații
Anexă
Contactați SAMSUNG WORLDWIDE (Samsung în întreaga lume)
Glosar
Evacuarea corectă a acestui produs
Autoritate

SyncMaster

www.samsung.com



Culoarea şi aspectul produsului pot să difere în funcţie de model, iar specificaţiile produsului se pot schimba fără înştiinţare prealabilă în privinţa motivelor pentru care performanţele sunt îmbunătăţite.

Anexă

Contactaţi SAMSUNG WORLDWIDE (Samsung în întreaga lume)

Notă

- Dacă aveţi orice întrebări sau comentarii în legătură cu produsele Samsung, contactaţi centrul de asistenţă pentru clienţi SAMSUNG.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
	844 000 844	http://www.samsung.com/cz

CZECH REPUBLIC	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Glosar

Semnal Sincronizare

Semnalele Sync (Sincronizate) se referă la semnalele standard necesare pentru afişarea culorilor dorite pe monitor. Acestea sunt împărţite în semnale Sync Orizontale şi verticale. Aceste semnale afişează imagini normale în culori, cu frecvenţa şi rezoluţia selectată.

Tipuri de semnale Sync

Separat	Aceasta este o schemă de transmitere a semnalelor de sincronizare verticale individuale către monitor.
Compozit	Acesta este o schemă de combinare a semnalelor de sincronizare verticale într-un singur semnal compozit şi de transmitere a acestora către monitor. Monitorul afişează semnalele de culoare separând semnalul compozit în semnalele originale.

Dot Pitch

Dot Pitch (mărimea punctului afişat) Imaginea de pe ecranul unui monitor este compusă din puncte roşii, verzi şi albastre. Cu cât punctele sunt mai apropiate, cu atât rezoluţia este mai mare. Distanţa dintre două puncte de aceeaşi culoare se numeşte "Dot Pitch". Unitate de măsură: mm

Frecvenţă Verticală

Frecvenţă Verticală Ecranul trebuie să repete aceeaşi imagine de foarte multe ori pe secundă pentru a putea afişa o imagine recognoscibilă pentru ochii utilizatorului. Frecvenţa acestei repetiţii se numeşte frecvenţă Verticală sau Rată de reîmprospătare (rată de refresh). Unitate de măsură: Hz

Exemplu:	Dacă o lumină se aprinde de 60 de ori pe secundă, frecvenţa este de 60 Hz.

Frecvenţă Orizontală

Frecvenţă Orizontală Timpul de scanare al unei linii ce conectează pe orizontală marginea din dreapta a ecranului cu marginea din stânga se numeşte Ciclu Orizontal. Numărul opus al Ciclului Orizontal se numeşte Frecvenţă Orizontală Unitate de Unitate de măsură: kHz

Interlace and Non-Interlace Methods

Metode de afişare Interlace şi Non-Interlace (întreţesut şi neîntreţesut) Afişarea liniilor orizontale ale ecranului de sus în jos, în ordine, se numeşte metoda de afişare Non Interlace(neîntreţesută), iar afişarea linii impare şi apoi linii pare una după cealaltă se numeşte metoda Interlace (intreţesută). Metoda Non Interlace se foloseşte la majoritatea monitoarelor pentru a asigura o imagine claă. Metoda Intreţesută este similară celei utilizate la televizoare.

Plug & Play

Plug & Play Aceasta este o funcţie care oferă utilizatorului o imagine de cea mai bună calitate, permiţând computerului şi monitorului să facă schimb automat de informaţii. Acest monitor este conform standardului internaţional VESA DDC pentru funcţia Plug & Play.

Rezoluţie

Rezoluţie Numărul de puncte orizontale şi verticale utilizate pentru a compune imaginea de pe ecran se numeşte Rezoluţie". Acest număr arată acurateţea afişării. Rezoluţia înaltă se recomandă la executarea activităţilor multiple sau multitasking, deoarece pe ecran se poate afişa mai multă informaţie.

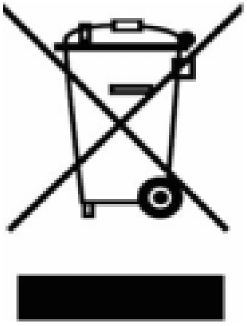
Exemplu:	Dacă rezoluţia este de 1920x1080,acest lucru înseamnă că ecranul este compus din 1920 puncte orizontale (rezoluţie orizontală) şi 1080 linii verticale (rezoluţie verticală).

Multiple Display Control (MDC)

Multiple Display Control (MDC) este o aplicaţie care permite operarea simultană a mai multor monitoare pe acelaşi PC. Standardul în comunicaţia serială, RS-232C, este utilizat pentru comunicaţia dintre un calculator şi un ecran.

Evacuarea corectă a acestui produs

Evacuarea corectă a acestui produs (reziduuri provenind din aparatură electrică şi electronică) - Numai pentru Europa



Marcajele de pe acest produs sau menţionate în instrucţiunile sale de folosire indică faptul că produsul nu trebuie aruncat împreună cu alte rezuduuri din gospodărie atunci când nu mai este în stare de funcţionare. Pentru a preveni posibile efecte dăunătoare asupra mediului înconjurător sau a sănătăţii oamenilor datorate evacuării necontrolate a reziduurilor, vă rugăm să separaţi acest produs de alte tipuri de rezuduuri şi să-l reciclaţi în mod responsabil pentru a promova refolosirea resurselor materiale.

Utilizatorii casnici sunt rugaţi să ia legătura fie cu distribuitorul de la care au achiziţionat acest produs, fie cu autorităţile locale, pentru a primi informaţii cu privire la locul şi modul în care pot depozita acest produs în vederea reciclării sale ecologice.

Utilizatorii instituţionali sunt rugaţi să ia legătura cu furnizorul şi să verifice condiţiile stipulate în contractul de vânzare. Acest produs nu trebuie amestecat cu alte reziduuri de natură comercială.

Autoritate